



**LAPORAN KERJA PRAKTEK
KERJA PRAKTEK SEBAGAI VIDEO GRAFER DI
KEMENTRIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
(KOMINFO) REPUBLIK INDONESIA**



Disusun Oleh :
Murdita Assha Silvia
41914010022

Pembimbing :
Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**

	LEMBAR PERNYATAAN LAPORAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Dengan ini menyatakan bahwa saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Murdita Assha Silvia
 NIM : 41914010022
 Program Studi : Desain Produk
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
 Universitas Mercu Buana

Telah menyusun laporan kerja praktek sebagaimana semestinya, dan bukan kutipan dari hasil karya orang lain, terkecuali telah disebutkan referensinya.

UNIVERSITAS Jakarta, 20 Juli 2017
 MERCU BUANA



Murdita Assha Silvia



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tertera dibawah ini dengan keterangan :

Nama : Murdita Assha Silvia
NIM : 41914010022
Program Studi : Desain Produk
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Universitas Mercu Buana
Proyek : Kerja Praktek Sebagai Video Grafer di Komunikasi dan
Informatika (Kominfo)

Dengan ini telah menyelesaikan laporan tepat pada waktunya, sesuai dengna waktu yang ditentukan.

U N Jakarta, 20 Juli 2017 A S

MENGETAHUI,
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Koordinator Kerja Praktek


Lelo, ST

Pembimbing Lapangan

Aditya Ranadireksa

Kaprodi Desain Produk

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

 MERCU BUANA	LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN KERJA PRAKTIK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 MARET 2014						

Nama : Murdita Assha S **Nama Proyek :** KOMINFO (KEMENTERIAN KOMUNIKASI INFORMASI)
NIM : 41914010022 **Alamat Proyek :** Jl. Medan Merdeka Barat
No.9 RT 5/2 .
Gambir, Jakarta pusat .

Mingguan/Bulan : Minggu ke-1 bulan Februari Tanggal : 6 Feb '17 , 10 Feb '17 .

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (pembimbing lapangan)
Senin 6 Feb 17	- Perkenalan dengan tim kerja dan penggung Jawab kp. -	<i>Adib</i>
Selasa 7 Feb 17	- Menelfon calon karyawan Untuk mengikuti test . - Mulai berdiskusi Untuk konsep Project 1 .	<i>Adib</i>
Rabu 8 Feb 17	- Menelfon calon karyawan Untuk mengikuti test . - Mulai membuat konsep .	<i>Adib</i>
Kamis 9 Feb 17	- membuat konsep . - menyerahkan konsep kepada PJ. T A S - merevisi konsep .	<i>Adib</i>
Jumat 10 Feb 17	- mencari bahan / foto yang ingin di jadikan Video - mengcropping / tracing .	<i>Adib</i>

Jakarta, 10 Februari 2017.....

[Handwritten Signature]

Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No Dokumen	14.4.02.00	Distribusi
Tgl Efektif	1 Maret 2014	


Nama : Murdita Assha Silvia Nama Proyek : Kominfo
 NIM : 41914010022 Alamat Proyek : Jl Medan Merdeka Barat
No.9 RT.5/2
Gambir, Jakarta pusat

Mingguan/Bulanan : Minggu Ke 2 bulan Februari Tanggal : 13 Feb '17, 17 Feb '17

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin 13 Feb '17	- mengcropping / tracing - membuat beaground Untuk Video. (beg.1) - Revisi beaground 1	Aditta
Selasa 14 Feb '17	- Revisi beaground 1 - mencari refrensi Untuk beg.2. - membuat beaground 2	Aditta
Rabu 15 Feb '17	- Revisi beaground 2 - mulai membuat Video Animasi media pembela jaran.	Aditta
Kamis 16 Feb '17	- membuat button Untuk bagian Home. - mencari Font Untuk button.	Aditta
Jum'at 17 Feb '17	- Revisi button. - mencari font Untuk button.	Aditta

Jakarta, 17 Februari 2017







 Pembimbing Kerja Praktek

 MERCU BUANA	LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
--	--	----------

No Dokumen	14.4.02.00	Distribusi						
Tgl Efektif	1 Maret 2014							

Nama : Murdita Assha Silvia Nama Proyek : KOMINFO
NIM : 41914010022 Alamat Proyek : Jl. Medan merdeka barat
Ho. 9 RT. 5/2
Gambir, Jakarta Pusat


Mingguan/Bulanan : minggu ke-3 Bulan Februari Tanggal : 20 Feb '17 , 24 Feb '17

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin 20 Feb '17	- Revisi Background 1.	
Selasa 21 Feb '17	- membuat animasi pada Home. - membuat animasi pada Scene 2.	
Rabu 22 Feb '17	- membuat tombol Home, Next, back, on, off.	
Kamis 23 Feb '17	- Membuat animasi Scene 4.	
Jum'at 24 Feb '18	- Revisi Scene 4.	

Jakarta, 24 Februari 2017



Pembimbing Kerja Praktek

 MERCU BUANA	LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
--	---	----------

No Dokumen	14.4.02.00	Distribusi				
Tgl Efektif	1 Maret 2014					

Nama : Murdita Ascha Silvia Nama Proyek : KOMINFO
 NIM : 41914010022 Alamat Proyek : Jl. Medan merdeka barat
 no. 9 RT. 5/2
 Gambir, Jakarta pusat.

Mingguan/Bulanan : minggu ke-4 Bulan Feb-mar Tanggal : 27 Feb '17, 3 Maret '17.

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin 27 Feb '17	LIBUR < KULIAH >	<i>Aditya</i>
Selasa 28 Feb '17	- membuat voice untuk Animasi.	<i>Aditya</i>
Rabu 29 Feb '17	- memasukan voice untuk Animasi. - mencari Background.	<i>Aditya</i>
Kamis 2 Maret 17	- memasukan Background pada Animasi.	<i>Aditya</i>
Jum'at 3 Maret 17	- Revisi scene 5. -	<i>Aditya</i>

Jakarta, 3 Maret 2017



 Pembimbing Kerja Praktek

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas anugerah dan karuniaNya sehingga laporan kerja praktik ini dapat disusun dengan sebaik-baiknya dan dapat diselesaikan tepat pada waktu yang telah ditentukan.

Laporan kerja praktik ini disusun sebagai salah satu syarat akademik untuk memenuhi tugas mata kuliah Kerja Praktik dalam proses perkuliahan penulis untuk kelulusan program S1 Desain Produk. Di dalam laporan ini penulis menjabarkan proses yang dilalui selama menjalani Kerja Praktik di salah satu perusahaan milik pemerintah yang bertempat di Jakarta Pusat, yaitu Kementerian Komunikasi dan Informatika (KOMINFO). Penulis juga menyertakan pengalaman dan hasil kerja selama menjalani kerja praktek tersebut.

Dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Berkat bantuan dan bimbingan mereka penulis dapat mengumpulkan data, menyusun, dan dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini tepat pada waktunya.

Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang kepada pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini, penulis ucapkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Nikmat sehat, serta Rahmat dan anugerahnya kepada penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan maksimal.
2. Keluarga Penulis, yang telah memberikan dukungan yang membangun, memberikan dukungan moral dan saran selama proses kerja praktik berlangsung dan hingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik Lapangan ini
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds, selaku Kepala Jurusan Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana dan sebagai dosen pembimbing dalam mata kuliah Kerja Praktik.
4. Bapak Lelo, ST selaku Ketua Koordinator Kerja Praktik S1 Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana
5. Ibu Dewi dan Bapak Adit serta staf PPI KOMINFO. Yang telah membimbing dalam proses selama Kerja Praktik.
6. Staff Tata Usaha serta dosen-dosen Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
7. Rekan-rekan FDSK, khususnya mahasiswa jurusan desain Produk angkatan 2014.
8. Sahabat lain yang senantiasa memberi motivasi dan dukungannya
9. Semua pihak yang ikut berperan dan membantu penulis selama proses kerja praktik berlangsung maupun dalam penyusunan laporan.

Penulis sangat berharap laporan yang telah disusun ini bisa menjadi sumber informasi maupun menambah pengalaman pembaca. Penulis menyadari adanya kekurangan dalam penyusunan laporan ini walaupun telah berusaha dengan maksimal, dengan itu penulis menerima saran-saran dari para pembaca dengan senang hati.

Akhir kata saya ucapkan terima kasih kepada pembaca yang telah menyempatkan diri untuk membaca laporan hasil kerja praktik ini. Semoga isi laporan ini membantu para pembaca dalam mencapai tujuannya.



Jakarta, 20 juli 2017

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Kerja Praktek	1
1.2 Tujuan, Sasaran, dan Manfaat Kerja Praktek	2
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	2
1.2.2 Sasaran Kerja Praktek	2
1.2.3 Manfaat Kerja Praktek	3
1.3 Ruang Lingkup Kerja Praktek.....	3
1.3.1 Lokasi Kerja Praktek	3
1.3.2 Jangka Waktu Kerja Praktik	3
1.3.3 Posisi Praktikan.....	4
1.3.4 Jenis Pekerjaan yang dihadapi	4
BAB II.....	5
TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Data Perusahaan	5
2.1.1 Identitas Perusahaan	5
2.1.2 Sejarah Singkat Perusahaan	6
2.1.3 Visi, Misi dan Komitmen Perusahaan.....	11
2.1.4 Kebijakan Management Perusahaan	12

2.1.4 Portofolio Perusahaan	13
2.2 Struktur Perusahaan	14
BAB III	15
PROSEDUR PELAKSANAAN.....	15
3.1 Proses Pelaksanaan Umum.....	15
BAB IV	16
PENGALAMAN KERJA PRAKTEK	16
4.1 Keterlibatan Praktikan dalam Proyek Kreatif.....	16
4.1.1 Proses Kerja Praktek.....	16
BAB V.....	65
KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA.....	45

DAFTAR GAMBAR

2.1	Gambar Buku Pencegahan kekerasan Terhadap Anak	13
2.2	Gambar Komik Pantang Korupsi Sampai Mati.....	13
2.3	Gambar Buku Hak Anak.....	14
4.1	Gambar cover novel pssst.. ada bahaya di sekitar kita.....	20
4.2	Gambar Hasil Cropping untuk pembuatan video “Bagian Tubuh”.....	21
4.3	Gambar Hasil Cropping dari novel Pssst... Ada bahaya di sekitar kita.....	22
4.4	Gambar Hasil Cropping dari novel Pssst... Ada bahaya di sekitar kita.....	23
4.5	Gambar Hasil Cropping dari novel Pssst... Ada bahaya di sekitar kita.....	23
4.6	Gambar Hasil awal background untuk video “mengenali tubuh”.....	25
4.7	Gambar Hasil revisi background untuk video “mengenali tubuh”.....	26
4.8	Gambar untuk tombol beaground sebelum revisi.....	27
4.9	Gambar Hasil gambar tombol untuk beaground.....	27
4.10	Gambar Background untuk video “bagian tubuh” sebelum di refisi.....	28
4.11	Gambar Hasil Background untuk Video “bagian tubuh”.....	28
4.12	Gambar Animasi Beaground untuk Video “mengenali tubuh”.....	29
4.13	Gambar Animasi scene 2 video “mengenali tubuh”.....	30
4.14	Gambar Animasi scene 4 untuk video “mengenali tubuh”.....	31
4.15	Gambar Animasi scene 4 setelah diubah	31
4.16	Gambar Animasi “bagian tubuh “ scene 5 setelah diubah.....	34
4.17	Gambar Hasil shoting ke 1.....	36
4.18	Gambar text pertanyaan untuk video “kewirausahaan muda”.....	37
4.19	Gambar proses pengeditan video “wirausahawan muda”	37
4.20	Gambar Hasil Shoting ke 2 untuk “wirausahawan muda”.....	38
4.21	Gambar opening untuk video “wirausahawan muda”.....	39
4.22	Gambar menambahkan grafis untuk video “wirausahawan muda”.....	39
4.23	Gambar mengedit sound dan finishing	41
4.24	Gambar Hasil jadi Video “Pengenalan Tubuh”.....	43
4.25	Gambar Hasil jadi Video “Wirausahawan Muda”.....	43