

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Ular Tangga.....	5
<b>Gambar 2.2</b> Happy Community Maze .....	6
<b>Gambar 2.3</b> Ludo .....	7
<b>Gambar 2.4</b> Adobe Illustrator .....	11
<b>Gambar 2.5</b> Cinema 4D .....	12
<b>Gambar 3.1</b> Garis.....	26
<b>Gambar 3.2</b> Warna .....	27
<b>Gambar 3.3</b> Proses Sketsa Gambar <i>Boardgame</i> .....	30
<b>Gambar 3.4</b> Proses Sketsa Gambar Bidak .....	30
<b>Gambar 3.5</b> Proses Pembuatan Papan Permainan .....	31
<b>Gambar 3.6</b> Hasil <i>Print Sticker</i> Bidak .....	32
<b>Gambar 3.7</b> Proses <i>Cutting Akrilik</i> untuk Bidak.....	33
<b>Gambar 3.8</b> Proses <i>Cutting EVA Foam</i> untuk Pola <i>Maze</i> .....	33
<b>Gambar 3.9</b> Pembuatan <i>Packaging</i> .....	34
<b>Gambar 4.1</b> Ukuran Papan Permainan .....	38
<b>Gambar 4.2</b> Ukuran Bidak Pemain.....	39
<b>Gambar 4.3</b> Ukuran Bidak Tujuan.....	39
<b>Gambar 4.4</b> Ukuran Pola <i>Maze</i> .....	40
<b>Gambar 4.5</b> Ukuran Buku Perintah .....	40
<b>Gambar 4.6</b> Ukuran <i>Token Reward</i> .....	41
<b>Gambar 4.7</b> Ukuran <i>Packaging</i> .....	41
<b>Gambar 4.8</b> Papan Permainan.....	42
<b>Gambar 4.9</b> Arah gerak.....	43
<b>Gambar 4.10</b> Variasi Pola <i>Maze</i> .....	43
<b>Gambar 4.11</b> Bidak Pemain .....	44
<b>Gambar 4.12</b> Bidak Tujuan .....	44
<b>Gambar 4.13</b> Buku Perintah .....	45
<b>Gambar 4.14</b> Kartu Poin & <i>Token Reward</i> .....	45
<b>Gambar 4.15</b> Kayu MDF .....	46
<b>Gambar 4.16</b> Sticker Ritrama .....	47

<b>Gambar 4.17</b> EVA foam .....	47
<b>Gambar 4.18</b> Magnet Lembaran .....	48
<b>Gambar 4.19</b> Plat Besi .....	48
<b>Gambar 4.20</b> Tone Warna Papan Permainan .....	49
<b>Gambar 4.21</b> Tone Warna Bidak.....	50
<b>Gambar 4.22</b> Karakter Bidak Pemain.....	51
<b>Gambar 4.23</b> Karakter Bidak Tujuan .....	51
<b>Gambar 4.24</b> Ilustrasi Buku Perintah.....	52
<b>Gambar 4.25</b> Menentukan Subtema .....	52
<b>Gambar 4.26</b> Pola Jalan ke Bidak Tujuan .....	53
<b>Gambar 4.27</b> Langkah Melebihi Jumlah Dadu .....	54
<b>Gambar 4.28</b> Cara melangkah jika melewati <i>Maze</i> buntu .....	54
<b>Gambar 4.29</b> Langkah Balik Arah .....	55
<b>Gambar 4.30</b> Mendapat Kartu Poin.....	55
<b>Gambar 4.31</b> Menuju Bidak Tujuan Selanjutnya .....	56
<b>Gambar 4.32</b> Menghitung Nominal Jumlah Point & Mendapatkan <i>Token Reward</i> .....	56
<b>Gambar 5.1</b> Ukuran Papan <i>Boardgame Maze Kegiatanku</i> .....	57
<b>Gambar 5.2</b> Level Papan Permainan .....	58
<b>Gambar 5.3</b> Tampak Perspektif <i>Boardgame Maze Kegiatanku</i> .....	58
<b>Gambar 5.4</b> Komponen Material Papan Permainan.....	58
<b>Gambar 5.5</b> Ukuran Pola <i>Maze</i> .....	59
<b>Gambar 5.6</b> Material Pola <i>Maze</i> .....	59
<b>Gambar 5.7</b> Variasi Bidak Pemain .....	60
<b>Gambar 5.8</b> Material Bidak Pemain.....	60
<b>Gambar 5.9</b> Cover Buku Perintah .....	61
<b>Gambar 5.10</b> Subtema pada Buku Perintah.....	62
<b>Gambar 5.11</b> Variasi Bidak Tujuan.....	62
<b>Gambar 5.12</b> Ukuran Bidak Tujuan .....	63
<b>Gambar 5.13</b> Kartu Poin.....	63
<b>Gambar 5.14</b> <i>Token Reward</i> .....	63
<b>Gambar 5.15</b> Ukuran <i>Token Reward</i> .....	64

<b>Gambar 5.16</b> <i>Packaging</i> .....	64
<b>Gambar 5.17</b> Hasil Papan Permainan.....	65
<b>Gambar 5.18</b> Hasil Pola Maze.....	65
<b>Gambar 5.19</b> Hasil Buku Perintah .....	66
<b>Gambar 5.20</b> Hasil Kartu Poin.....	66
<b>Gambar 5.21</b> Hasil Bidak Pemain .....	66
<b>Gambar 5.22</b> Hasil Bidak Tujuan.....	67
<b>Gambar 5.23</b> Hasil <i>Token Reward</i> .....	68
<b>Gambar 5.24</b> Penyusunan Pola Maze oleh Anak-anak.....	68
<b>Gambar 5.25</b> Reward Setelah Selesai Memainkan Permainan .....	69
<b>Gambar 5.26</b> Display Pameran .....	70
<b>Gambar 5.27</b> Kegiatan Pameran.....	71
<b>Gambar 5.28</b> Testimoni Pengunjung .....	72
<b>Gambar 5.29</b> Menjelasakan Sistem Permainan .....	72
<b>Gambar 5.30</b> Konsep Penyimpanan pada <i>Packaging</i> .....	75
<b>Gambar 5.31</b> Ukuran <i>Packaging</i> .....	76
<b>Gambar 5.32</b> Hasil <i>Packaging</i> .....	76

