

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT atas nikmat dan limpahan karunianya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul Permainan *Maze* Untuk Anak SD Dengan Tema Kegiatanku, yang disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menempuh jenjang pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif di Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terselesaikan tanpa adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang Tua & Keluarga yang selalu memberikan doa, semangat dan nasehat - nasehat yang membangun untuk menjadi pribadi yang lebih baik dan terus bekerja keras.
2. Nukke Sylvia, S.Sn, M,Ds, Sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dengan memberikan gagasan, bimbingan dan waktunya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST. M.Ds, Sebagai ketua Program Studi Desain Produk sekaligus menjadi Koordinator Tugas Akhir yang selalu sedia membantu untuk memberikan informasi tentang Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama menempuh pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Mercu Buana, Jakarta.
5. Seluruh Teman-teman Desain Produk atas dukungan dan konsultasinya yang diberikan kepada penulis.
6. Seluruh Teman-teman alumni Desain Produk yang memberikan Contoh dan masukan mengenai Tugas Akhir.
7. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu - persatu yang telah terlihat dan banyak membantu dalam Tugas Akhir ini.

Akhir dari tulisan penulis semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca. Penulis menyadari masih banyaknya kekurangan dalam perancangan Tugas Akhir ini, oleh karena itu Penulis selalu terbuka untuk menerima saran dan kritik yang positif untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Jakarta, 05 Juli 2019

Fahrizal Hanafi

