

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala karunia-Nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul "**BOARD GAME MEDIA PEMBELAJARAN BERBAHASA UNTUK ANAK TUNARUNGU**" ini berhasil diselesaikan dengan lancar dan tepat pada waktunya sebagai syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta. Dalam penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang tua beserta keluarga yang memberikan dukungan moral maupun materi kepada penulis.
2. Bapak Hady Soedarwanto, S.T., M.Ds. selaku kepala Program Studi Desain Produk, Koordinator Tugas Akhir dan juga selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak membantu penulis membuka pikiran dan ide serta memberikan wawasan dan arahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama menempuh pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Mercu Buana, Jakarta.
4. Ibu Yuniar, Ibu Ismuningsgar, Ibu Isnaini dan Ibu Tuti selaku guru kelas serta adik - adik yang ada di kelas TK B di SLB-B Pangudi Luhur yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan riset pada Tugas Akhir ini.
5. Kak Frans, Darmawan, Nunki, Puspita, Hadianto dan seluruh anggota Netijen Julit selaku rekan kerja serta sahabat dan teman - teman seperjuangan Desain Produk angkatan 2014 terutama Wulan, Nanda, Suhaidi dan Ririn yang telah membagi pengalaman, pendapat serta memberikan dukungan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Dan pihak - pihak lain yang secara tidak langsung juga membantu saya dalam penyusunan laporan ini.

Jakarta, 11 Agustus 2018

Kuncoro Jatikusumo