

**BOARD GAME AS A LANGUAGE LEARNING TOOLS
FOR DEAF CHILDREN**

ABSTRACT

KuBisa is the first board game designed specifically for language learning for deaf children. The making of this board game is based on the lack of learning media that attracts and motivates children to be more active in the process of language learning even though there are still many deaf children who have problems in learning both in letter pronunciation and vocabulary mastery.

The main discussion in this board game is about pronunciation and vocabulary. The chosen learning mechanism and method adjusts the needs and ways of learning children, namely using the RMM method (Reflective Maternal Method). The visuals and designs are designed to attract children's interest and attention in playing this board game, so that it can stimulate children's social interaction and motivation to be more active in the process of language learning.

Keywords: deaf, board game, learning, language, children, vocabulary, speech delay

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

BOARD GAME MEDIA PEMBELAJARAN BERBAHASA
UNTUK ANAK TUNARUNGU

ABSTRAK

KuBisa merupakan *board game* pertama yang dirancang khusus untuk pembelajaran berbahasa anak tunarungu. Pembuatan *board game* ini didasari oleh minimnya media pembelajaran yang menarik dan memotivasi anak agar lebih giat dalam proses pembelajaran bahasa padahal masih banyak anak-anak tunarungu yang memiliki kendala dalam pelajarannya baik itu dalam pelafalan huruf maupun penguasaan kosakata.

Bahasan utama dalam *board game* ini adalah tentang pelafalan dan perbendaharaan kata. Mekanisme dan metode pembelajaran yang dipilih menyesuaikan kebutuhan dan cara belajar anak yaitu menggunakan metode MMR (metode maternal reflektif). Visual dan desainnya dirancang agar menarik minat dan perhatian anak dalam memainkan *board game* ini, sehingga bisa merangsang kemampuan interaksi sosial dan motivasi anak agar lebih giat dalam proses pembelajaran bahasa.

Kata kunci: tunarungu, *board game*, pembelajaran, bahasa, anak, kosakata, keterlambatan bicara

