

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PENERAPAN
DESAIN GRAFIS DAN MULTIMEDIA
PADA PROGRAM LIVE STREAMING SIARANKU.COM
Di PERUSAHAAN PT. PRIMA INTERAKTIF

Diajukan untuk memenuhi persyaratan

Penyelesaian Kerja Praktek (S1)



Oleh:
MUHAMAD SAMSUDIN

41914120049

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017

 MERCU BUANA	SURAT PERMOHONAN PEMBIMBING KP FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

No.Dokumen	14.4.03.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

Jakarta :

Yang terhormat,
 Koordinator Kerja Praktik :
 Program Studi : Desain Produk – Grafis & Multimedia
 Universitas Mercu Buana

Perihal : Surat Permohonon Bimbingan Kerja Praktik

Dengan Hormat,
 Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhamad Samudin
 Nim : 1514120045
 Tlp/Hp : 087807447018
 E-Mail : shammuhamad_21@gmail.com

Mendaftarkan diri untuk mengikuti kerja praktik, dan telah melengkapi persyaratan sebagai berikut(persyaratan dilampirkan) :


1. Salinan Transkrip Nilai/ KHS (raihan sks minimal 100 – 110 sks dengan IPK \geq 2.00)
2. Lulus Matakuliah Studio Desain IV
 Semester tahun
3. Nilai TOEFL 400 atau yang setara (Lulus Bahasa Inggris II)
4. Surat balasan kerja praktik dari Perusahaan
5. Bukti Pembayaran Kerja Praktik (khusus mhs Regular)

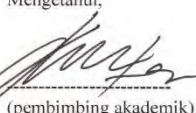
Kepada saya akan diberikan masa bimbingan dan pembimbing kerja praktik sbb :

Masa bimbingan KP : Maret - Juni 2017
 Pembimbing KP : Sunardi Salam
 Judul/Tema KP : Penerapan Desain Grafis dan multimedia Pada Program Live Streaming Siaranku.com di perusahaan PT.Prima Interaktif

Dengan ini saya berjanji unutt memenuhi prosedur KP, Apabila kemudian hari terjadi pelanggaran, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan.

Demikian saya sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan banyak terima kasih

Hormat saya

Muhamad. samudin
 (mahasiswa)

Mengetahui,

 (pembimbing akademik)


 (Koordinator KP)



SURAT KETERANGAN KERJA

No. 01-0317/UM-PI/2017

Yang bertandatangan di bawah ini menerangkan dengan sesungguhnya :

Nama : **MUHAMAD SAMSUDIN**
No. KTP : 3174062402890002
NPWP : 45.823.944.9-016.000
Jabatan : Graphic Designer
Alamat : Jl. Raya Krukut Rt. 002 Rw. 003
Kel. Krukut, Kec. Limo
Depok – Jawa Barat

Adalah karyawan PT. Prima Interaktif yang beralamatkan di AXA Tower – Kuningan City, Lantai 36 Suite 03, Jalan. Prof. Dr. Satrio Kav. 18, Karet Kuningan Setiabudi Jakarta Selatan - 12940, sejak 30 Maret 2015 hingga saat ini.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 17 Maret 2017


PT. Prima Interaktif

Risma Manurung
HRD

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PT. PRIMA INTERAKTIF

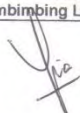




AXA Tower Lt. 36 Suite 03
Jl. Prof. Dr. Satrio Kav. 18
Jakarta Selatan 12940
Phone : 62-21 30056087
Fax : 62-21 30056097

	LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

No.Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhammad Samudrah Nama Proyek : Penerapan Desain grafis & multimedia
 NIM : 1914120045 Alamat Proyek : Axa tower Lt 37 Lute 3
Ul-Mop Satro Kaw 10
Sekeloa Jakarta Selatan

Mingguan/Bulanan : Minggu ke 2 / Maret 2017 Tanggal : 27-03-2017, 31-03-2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan mendapatkan tugas lain yaitu photo Interior kantor dan photo tat Food	
Selasa	praktikan Editing video Merah putih digital	
Rabu	praktikan Editing dan mastering video Merah putih digital	
Kamis	Praktikan membuat konsep Untuk video Webtv area	
Jum'at	Praktikan membuat banner Avatar Untuk event tertinggi Pembelian Kain Baranaka. Prince charming	

Jakarta


Yunianti Gustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						


Nama : Muhammad Sampudin Nama Proyek : Perancangan Desain grafis limitmedia
 NIM : 21919120049 Alamat Proyek : Jl. AXA tower Lt. 37 unit 3
Jl. Prof. Satyo Kwo 18
Sekeloa budi Jakarta selatan

Mingguan/Bulanan : Minggu ke 3 (Bulan April) Tanggal : 03/04/2017; 07-08-2017.

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan membuat banner taban merah putih digital Bima TR1	
Selasa	Praktikan membuat konsep untuk menyambut bulan suci Ramadhan	
Rabu	Praktikan membuat banner Lomba makan burger.	
Kamis	Praktikan membuat banner Unipin Promo	
Jum'at	Praktikan membuat gif Promo Unipin.	

Jakarta,






Yuniarti Gustini Nugum
 Pembimbing Kerja Praktek

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	---

No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhamad Samudra Nama Proyek : Penerapan Desain grafis & multimedia
 NIM : 41914120049 Alamat Proyek : Aya tower Lt. 37 unit 3.
Jl. Prof. Sartono Kav 18
Scha band Jakarta selatan

Mingguan/Bulanan : Minggu ke 4 Bulan April Tanggal : 10-04-2017, 14-04-2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	praktikan membuat desain web.	
Selasa	praktikan masih dalam membuat konsep wireframe website	
Rabu	praktikan membuat banner top battle yang dilakukan setiap bulannya	
Kamis	praktikan membuat banner pemenang dari battle last semester	
Jum'at	praktikan membuat banner promo.	

Jakarta.....

Yuniarif Gusningrum
 Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No.Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhammad Samudin Nama Proyek : Penerapan Desain Grafis dan multimedia
 NIM : 91914120045 Alamat Proyek : Axa tower Lt. 37 suite 3.
Jl. Prof. Satrio Kav 19
Selabunda Jakarta Selatan

Mingguan/Bulanan : Minggu ke 5 April Tanggal : 24 April 2017, 28 April 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan membuat banner untuk top host baranku	
Selasa	Praktikan mendapatkan tips dan trik dari Duislain yaitu membuat materi video video tentang "pelembagaan" dan praktik	
Rabu	Praktikan masih dalam membuat editing video dalam proses Compositing	
Kamis	Praktikan masih dalam membuat Editing video dalam proses Sound Editing	
Jum'at	Praktikan sudah dalam proses rendering dan mastering	

Jakarta,

Yuniarti Gustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No.Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhamad Samudin Nama Proyek : Penerapan Desain grafis dan multimedia
 NIM : 41914120049 Alamat Proyek : AXA tower Lt. 37 Suite 3
Jl. AXA tower Lt 37 Suite 3
Jl. Prof Satrio Kav 18 Setiabudi
 Minggu/Bulanan : Minggu ke 6 Mei 2017 Tanggal : 2 Mei 2017 , 5 Mei 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan membuat banner dan Gif banner animasi dengan format swf. bertema Ice Cream	
Selasa	Praktikan membuat konsep Event Gif Ice cream materi yang di dapat lumayan rumit karena harus membuat vektornya terlebih dahulu.	
Rabu	Praktikan membuat animasi gif Ice cream meliputi Ice cream, Cone, Ice cream lainnya.	
Kamis	Praktikan membuat konsep Event Untuk bulan depan	
Jum'at	Praktikan brainstorming Untuk Event bulan depan yaitu bulan puasa	

Jakarta

Yunarti Gustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No.Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhamad Samudin Nama Proyek : Penerapan Desain grafis dan multimedia
 NIM : 4191420049 Alamat Proyek : Axa tower Lt 37 suites
Jl Prof Satrio Kav 18 Setiabudi
Jakarta Selatan

Mingguan/Bulanan : Minggu ke 7 Mei 2017 Tanggal : 8 Mei 2017, 12 Mei 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan membuat banner promo spesial Ramadhan dan Gif puasa, poster dan map, astagfirullah	
Selasa	Praktikan membuat karakter map, astagfirullah dan Gif buka puasa	
Rabu	Praktikan memulai animasi menggunakan Adobe flash dengan beranggi karakter	
Kamis	Praktikan membuat konsep online hari lahir Panca sifa	
Jum'at	Praktikan masih dalam membuat banner hari lahir Panca sifa	

Jakarta

 Yuniarti Sustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No.Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Muhamad Samudin Nama Proyek : Penerapan Desain grafis dan multimedia
 NIM : 11914120049 Alamat Proyek : Axa tower Lt. 37 Rute 3
Jl. Prof Satmoko Kav 18 Setiabudi
Jakarta Selatan

Mingguan/Bulanan : minggu ke 8 Mei 2017 Tanggal : 15 Mei 2017, 19 Mei 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Praktikan membuat banner dan gif banner promo lebaran	
Selasa	Praktikan membuat gif animasi promo lebaran menggunakan Adobe flash	
Rabu	Praktikan membuat karakter bedug, tepuk, ucapan Hari Raya. Mohon maaf lahir dan batin	
Kamis	Praktikan mendapatkan pekerjaan mepoto untuk acara buka bersama	
Jum'at	Praktikan mengedit foto dan mengkompik. foto	






Jakarta


 Yuniarti Gustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktek

KARTU ASISTENSI

NAMA : Muhamad Samudin **SEM / THN AKAD** : 4 / 2017
NIM : 41914120049 **DOSEN PEMBIMBING** : Janard Salam S.Ps.M.dj
FAKULTAS : PSK **JENIS BIMBINGAN** : _____
PROGRAM STUDI : Kerja Praktek

JUDUL TUGAS AKHIR : Penerapan Desain Grafis dan multimedia
di dunia digital Pada Program Live streaming siaranku.com di
perusahaan PT-prima Interaktif

NO.	TANGGAL	KETERANGAN	PARAF	NO.	TANGGAL	KETERANGAN	PARAF
	3/05 2017	Rapikan penulisan BAB I dan lanjut BAB II-III					
	10/05 2017	lanjutan Bab III					
	18/05 2017	lanjutan kelengkapan Berkas					
	3/06 2017	Lanjutan Bab IV					
	10/06 2017	Lanjutan Bab V Rev Berkas					

	LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tertera dibawah ini dengan keterangan :


Nama : Muhamad Samsudin
NIM : 41914120049
Program Studi : Kerja Praktek
Fakultas : Desain Seni dan Kreatif
Proyek : PENERAPAN DESAIN GRAFIS DAN MULTIMEDIA PADA PROGRAM LIVE STEAMING SIARANKU.COM DI PERUSAHAAN PT. PRIMA INTERAKTIF

Dengan ini telah menyelesaikan laporan tepat pada waktunya, sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Jakarta, 18 Juni 2017

Mengetahui,

Dosen Pembimbing


(Junaidi Salam, S.Ds,M.ds)



Pembimbing Lapangan


(Yuniarti Gustiningrum)


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Koordinator Kerja Praktek


(Lelo, ST)

Kaprodi Desain Produk


(Hadi Soedarwanto, ST,M.Ds)

	<p>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>Q</p>
---	---	----------

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tertera dibawah ini dengan keterangan :

Nama : Muhamad Samsudin
NIM : 41914120049
Program Studi : Kerja Praktek
Fakultas : Desain Seni dan Kreatif
Universitas : Mercubuana

Dengan ini telah menyelesaikan laporan tepat pada waktunya, sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Dan praktikan telah sangat membantu porjek yang telah dijalankan di PT.Prima Interaktif (siaranku.com)




UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 18 Juni 2017



Muhamad Samsudin

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	FORM PENILAIAN KERJA PRAKTIK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

No. Dokumen	14.4.04.01	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

NAMA : Muhamad Samudrin
 NIM : 141420049
 PROGRAM STUDI : Kerja Praktek
 JUDUL : Penerapan Desain grafis dan multimedia ~~di perusahaan~~
 pada Program Live streaming Saranku.com di perusahaan . PT. Prima Interaktif

Nama Komponen	Bobot	Nilai	Nilai Akhir
1. Pemilihan Obyek - Sesuai disiplin ilmu - Sesuai kebutuhan - Cukup mutakhir	10 %	85	8.5
2. Evaluasi Dari Perusahaan (nilai rata-rata yang diberikan oleh perusahaan tempat KP)	50 %	85%	42.5
3. Penulisan Laporan - Tata cara penulisan - Materi - Pemahaman materi - Asistensi (minimal 5 X)	40%	85	34
Total Nilai	100 %		85

Setelah mempertimbangkan aspek penilaian seperti tercantum di atas, maka nilai kerja praktik adalah :


A

DALAM HURUF


Laporan Kerja Praktik tersebut telah disetujui dan memenuhi syarat.

Jakarta, 7 July 2017

Mengetahui,


Yuniarti Eustiningrum
 Pembimbing Kerja Praktik


 Koordinator Kerja Praktik

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	FORM EVALUASI KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------


No. Dokumen	14.4.03.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

PETUNJUK:

1. Evaluasi praktek kerja lapangan dilakukan oleh supervisor mahasiswa PKL
2. Berilah tanda centrang pada salah satu kolom hasil (Sangat Kurang s.d Sangat Baik) yang dianggap sesuai diberikan kepada ybs untuk masing-masing aspek yang dievaluasi.

Nama Mahasiswa : Muhamad Sam Fudin
 Posisi : Sr. graphic Design Design
 Dept / Unit : _____
 Periode PKL : Maret - Juni 2017
 Nama Penilai : Yunliati
 Jabatan : _____

ASPEK	Sangat Kurang (1 s.d 5)	Kurang (6)	Cukup (7)	Baik (8)	Sangat Baik (9 s.d 10)
1. Kemampuan menyesuaikan diri terhadap lingkungan kerja. (kemampuan menempatkan diri di lingkungan kerja, bekerja sama dengan orang-orang yang berkaitan dengan pekerjaannya)					✓
2. Kemampuan menyesuaikan diri terhadap pekerjaan (kemampuan memahami instruksi secara cepat untuk dapat melakukan pekerjaan secara terampil)				✓	
3. Kualitas hasil kerja (kualitas desain)				✓	
4. Kuantitas hasil kerja (tingkat produktivitas disesuaikan dengan target waktu yang ditetapkan)				✓	
5. Pengetahuan dan keterampilan kerja (pengetahuan dan kemampuan teknis mengenai bidang yang ditangani, kemampuan menggunakan peralatan dan teknologi untuk menyelesaikan pekerjaan)					✓
6. Kesungguhan kerja (upaya dalam menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan tuntutan)				✓	
7. Motivasi kerja (dorongan yang kuat dalam diri untuk bekerja secara optimal)			✓		

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	FORM EVALUASI KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

No. Dokumen	14.4.03.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

8. Inisiatif (kesediaan melakukan sesuatu atas prakarsa sendiri, untuk melakukan sesuatu tanpa diminta/didorong orang lain)			✓		
9. Kecekatan (kemampuan melaksanakan pekerjaan/tugas dengan sigap dan cepat)				✓	
10. Kemampuan mengutarakan pendapat/gagasan				✓	

Catatan mengenai hal-hal yang perlu diperhatikan :



Jakarta, 7 Juli 2017


 (Yuniarti. Gustiningrum)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah yang telah memberikan kekuatan fisik dan mental dalam menjalani masa-masa PKL dan dalam menyelesaikan laporan. Laporan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan dalam memperoleh ijazah Program S1 Di Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubuana. Sehingga Penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul Penerapan **Desain Grafis dan Multimedia didalam Dunia Digital**.

Laporan ini disusun berdasarkan pada pelaksanaan kegiatan praktik kerja saya di PT. Prima Interaktif yang dilaksanakan pada 1 Maret 2017 - 1 Juni 2017.

Saya sadar bahwa dalam pelaksanaan dan menyusun Laporan Kerja Praktik Lapangan ini masih terdapat banyak kekurangan. Kepada banyak pihak saya ucapkan terima kasih.

Saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Orang Tua saya yang selalu memberikan dukungan selama menjalani masa-masa praktik di lapangan
- Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku Ketua Kapordi Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubuana
- Junaidi Salam, S.Ds selaku dosen pembimbing dalam menulis laporan praktik Kerja Lapangan ini. Yang telah membimbing, memberikan banyak pelajaran dan nasihat kepada penulis sehingga penyusunan laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.
- Lelo,ST selaku Koordinator Kerja Praktek Desain dan Seni kreatif Universitas Mercubuana
- Yuniarti Gustiningrum selaku pengawas dan penanggung jawab praktik kerja.di PT. Prima Interaktif yang telah memberikan banyak pelajaran dan nasihat sehingga pelaksanaan kerja praktik dapat berjalan dengan baik dan lancar

- Seluruh staf PT. Prima Interaktif Galang Ramadhan, Bendhardh, Ridhati, Kelvin Alviando dll yang tidak bias saya sebutkan namanya satu persatu.
- Istri saya Fitri NurArdiantika yang telah memberikan semangat untuk dapat mengerjakan Kerja Praktik Lapangan ini.

Jakarta, 1 Juni 2017

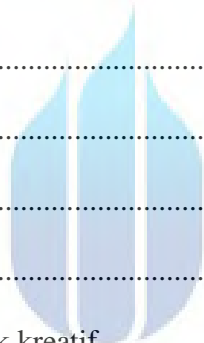
Muhamad Samsudin



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
SURAT PERMOHONAN BIMBINGAN	i
SURAT KETERANGAN DITERIMA KERJA PRAKTEK	ii
LAPORAN MINGGUAN	iii
LEMBAR ASISTENSI	xi
LEMBAR PENGESAHAN	xii
SURAT PERNYATAAN SELESAI KERJA PRAKTEK	xiii
LEMBAR EVALUASI KERJA PRAKTEK	xv
KATA PENGANTAR	xvi
DAFTAR ISI	xvii
DAFTAR GAMBAR	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 Tujuan Saran dan manfaat kerja praktek	3
1.3 Ruang lingkup Kerja Praktek	3
BAB II TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Data Perusahaan PT. Prima Interaktif	6
2.1.1 Identitas Perusahaan	6
2.1.2 Sejarah Singkat Perusahaan	7
2.1.3 Visi Misi dan komitmen Perusahaan	7
2.1.4 Kebijakan Management Perusahaan	8
2.1.5 Penghargaan yang diraih	9
2.2 Cangkupan Bidang usaha	9
2.3 Struktur Perusahaan	11

BAB III PROSEDUR PELAKSANAAN	12
3.1 Proses Pelaksanaan Umum	12
3.2 Proses Kreatif Perusahaan	13
3.3 Konsep Hasil Kerja Praktikan	14
BAB IV PENGALAMAN KERJA PRAKTIK	16
4.1 Keterlibatan praktikan dalam Proyek Kreatif	16
4.1.1 Minggu Pertama	16
4.1.2 Minggu Kedua	18
4.1.3 Minggu KeTiga	19
4.1.4 Minggu KeEmpat	20
4.1.5 Minggu KeLima	21
4.1.6 Minggu Ke Enam	22
4.1.7 Minggu KeTujuh	22
4.1.8 Minggu KeDelapan	24
4.2 Keterlibatan Praktikan diluar Proyek kreatif	25
BAB V KUMPULAN SARAN	27
5.1 Kesimpulan	27
5.2 Saran	13



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi Perusahaan Prima Interaktif	4
Gambar 2.2.1 Halaman Web Siaranku	10
Gambar 2.2.2 Halaman Chating dan gift	10
Gambar 2.3.1 Struktur Perusahaan	11
Gambar 3.1 Flow chart Pelaksanaan Umum	12
Gambar 3.2 Flow Proses Kerja	13
Gambar 3.3 Tampilan Banner Web Siaranku	14
Gambar 3.3.2 Tampilan Banner Payment Gateway siaranku	15
Gambar 3.3.3 Tampilan Animasi Virtual gift Siaranku	15
Gambar 4.1.1 Praktikan menggunakan Software Adobe Illustrator	16
Gambar 4.1.2 Hasil promo banner Virtual gift	17
Gambar 4.1.3 Gambar Praktikan proses pengerjaan virtual gift boneka menggunakan adobe Flash CS 5 CC	17
Gambar 4.1.4 Gambar Pratkan proses pengerjaan virtual gift coklat menggunakan adobe Flash CS 5 CC	18
Gambar 4.1.2.1 Gambar Praktikan proses pengerjaan virtual Avatar	18
Gambar 4.1.3.1 Gambar Praktikan proses pengerjaan Flyer menggunakan software photoshop CC 2015	19
Gambar 4.1.3.2 Hasil Akhir flyer dari lomba makan	19
Gambar 4.1.4.1 Gambar Pratkan proses pengerjaan Banner web menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015	20
Gambar 4.1.4.2 Hasil Akhir flyer dari lomba makan	20
Gambar 4.1.5.1 Gambar Pratkan proses pengerjaan Banner web menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015	21
Gambar 4.1.5.2 Hasil Akhir Banner Battle Host	21

Gambar 4.1.6.1 Gambar Pratikan proses pengerjaan Banner web menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015	22
Gambar 4.1.6.2 Hasil Akhir Banner Ice Cream	22
Gambar 4.1.7.1 Gambar Pratikan proses pengerjaan Banner web menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015	23
Gambar 4.1.7.2 Hasil Akhir Banner Banner Ramadhan	23
Gambar 4.1.7.3 Hasil Akhir Virtual gift Ramdhan	24
Gambar 4.2.1 Gambar Pratikan proses pengerjaan Promo MPD menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015.....	25
Gambar 4.2.2 Hasil Akhir Promo MPD	25

