



**APLIKASI MARKETPLACE PRODUK CINDERAMATA DAN
KERAJINAN TANGAN BUDAYA INDONESIA BERBASIS WEB**

Lukman Purnama Bahar
Ridhwan Rafi Yasykur
Muhammad Rizky Hermawan

41817210014
41817210020
41817210013

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020



**APLIKASI MARKETPLACE PRODUK CINDERAMATA DAN
KERAJINAN TANGAN BUDAYA INDONESIA BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Lukman Purnama Bahar	41817210014
Ridhwan Rafi Yasykur	41817210020
Muhammad Rizky Hermawan	41817210013

MERCU BUANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Lukman Purnama Bahar
(41817210014)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Muhammad Rizky Hermawan
(41817210013)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Ridhwan Rafi Yasykur
(41817210020)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Marketplace Produk Cinderamata dan Kerajinan Tangan Budaya Indonesia Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 10-05-2021



Lukman Purnama Bahar

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM	:	Lukman Purnama Bahar (41817210014)
Nama Mahasiswa (2) NIM	:	Muhammad Rizky Hermawan (41817210013)
Nama Mahasiswa (3) NIM	:	Ridhwan Rafi Yasykur (41817210020)
Judul Tugas Akhir	:	Aplikasi Marketplace Produk Cinderamata dan Kerajinan Tangan Budaya Indonesia Berbasis Web

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 10-05-2021

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Lukman Purnama Bahar

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Lukman Purnama Bahar
(41817210014)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Muhammad Rizky Hermawan
(41817210013)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Ridhwan Rafi Yasykur
(41817210020)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Marketplace Produk Cinderamata dan Kerajinan Tangan Budaya Indonesia Berbasis Web

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 14 Juni 2020

Menyetujui,



(Tazkiya Herdi, S.Kom, MM)
Dosen Pembimbing

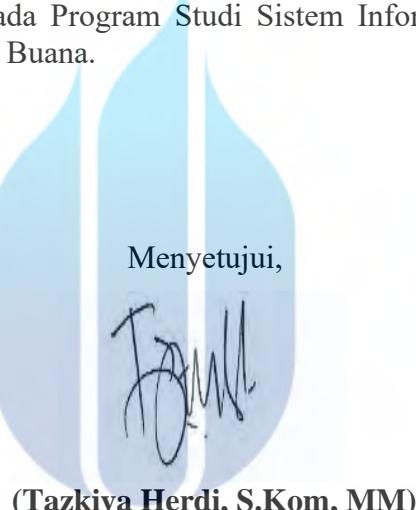
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Lukman Purnama Bahar
(41817210014)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Muhammad Rizky Hermawan
(41817210013)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Ridhwan Rafi Yasykur
(41817210020)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Marketplace Produk Cinderamata dan Kerajinan Tangan Budaya Indonesia Berbasis Web

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 01-Desember-2021



UNIVERSITAS
MERCU BUANA Mengetahui,

Inge Handriani, M.Ak., M.MSI
Koordinator Tugas Akhir

Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kami kemudahan sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Tanpa pertolongan-Nya tentunya kami tidak akan sanggup untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat serta salam semoga terlimpah curahkan kepada baginda tercinta kita yaitu Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-natikan syafa'atnya di akhirat nanti.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, kami tidak dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. **Tazkiyah Herdi, S.Kom, MM**, Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. **Ir. Fajar Masya, MMSI**, Selaku Dosen Tugas Akhir.
3. **Ratna Mutu Manikam, S.kom, M.T**, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
4. **Sri Dianing Asri, ST, M.Kom**, Selaku Sekprodi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kampus D.
5. **Inge Handriyani, M.Ak. MMSI**, Selaku kordinator mata kuliah Universitas Mercu Buana.
6. Pihak **Keluarga** khususnya kedua **Orang Tua** yang tidak lelah dan banyak memberikan dukungan sepenuh hati.
7. Kepada **Rekan Tim** yang telah terlibat dalam penyusunan proposal ini hingga dapat terselesaikan.

Akhir kata, penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat terutama bagi pihak-pihak yang tertarik untuk mengkaji dan mengembangkannya.

Jakarta, 10-04-2020



Lukman Purnama Bahar

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. E-Commerce	4
2.2. Metode <i>Prototyping</i>	4
2.3. Cinderamata	5
2.4. Website.....	5
2.5. Penelitian Terkait	6
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	15
3.1. Lokasi Penelitian.....	15
3.2. Sarana Pendukung.....	15
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	16
3.4. Metode prototype	16
3.5. Diagram Alir Penelitian	17
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
4.1. Analisis Sitem Berjalan.....	18
4.2. Identifikasi Masalah	19
4.3. Analisis Kebutuhan	20
4.4. Perancangan UML	22
4.4.1. Use Case Diagram.....	22
4.4.2. Use Case Description	23
4.4.3. Activity Diagram.....	28
4.4.4. Sequence Diagram	37
4.4.5. Class Diagram	44
4.5. Perancangan Basis Data	45

4.6.	Perancangan Antar Muka.....	50
4.7.	Perancangan Masukan.....	57
4.8.	Perancangan Keluaran.....	61
4.9.	Implementasi Basis Data.....	67
4.10.	Implementasi Keluaran	72
4.11.	Hasil Pengujian Aplikasi.....	78
4.11.1.	Metode Pengujian.....	78
4.11.2.	Hasil Pengujian	78
BAB 5 Kesimpulan dan saran.....		82
5.1.	Kesimpulan	82
5.2.	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA		83
LAMPIRAN.....		85



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	6
Tabel 4.2 Identifikasi Masalah	19
Tabel 4.3 Analisa Kebutuhan	20
Tabel 4.4 Use Case Description Registrasi	23
Tabel 4.5 Use Case Description Login	23
Tabel 4.6 Use Case Description Diskusi	23
Tabel 4.7 Use Case Description Memesan	24
Tabel 4.8 Use Case Description Membayar	24
Tabel 4.9 Use Case Description Membatalkan	25
Tabel 4.10 Use Case Description Mengelola Produk	25
Tabel 4.11 Use Case Description Admin Mengelola Produk	25
Tabel 4.12 Use Case Description Menyetujui Order	26
Tabel 4.13 Use Case Description Mengelola Pembayaran	26
Tabel 4.14 Use Case Description Mengembalikan Dana	26
Tabel 4.15 Use Case Description Mencairkan Dana	27
Tabel 4.16 Use Case Description Mengelola Laporan	27
Tabel 4.17 Rancangan basis data Customer	45
Tabel 4.18 Rancangan basis data Diskusi	45
Tabel 4.19 Rancangan basis data Transaksi	46
Tabel 4.20 Rancangan basis data Invoice	46
Tabel 4.21 Rancangan basis data Ulasan	47
Tabel 4.22 Rancangan basis data Admin	48
Tabel 4.23 Rancangan basis data Produk	48

Tabel 4.24 Rancangan basis data Kategori	49
Tabel 4.25 Tabel Perancangan Keluaran	61
Tabel 4.26 Tabel Hasil Pengujian	78



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	17
Gambar 4.2 Analisis Sistem Berjalan	18
Gambar 4.3 Use Case Diagram.....	22
Gambar 4.4 Activity Diagram Registrasi.....	28
Gambar 4.5 Activity Diagram Login	29
Gambar 4.6 Activity Diagram Diskusi.....	29
Gambar 4.7 Activity Diagram Memesan	30
Gambar 4.8 Activity Diagram Membayar	31
Gambar 4.9 Activity Diagram Membatalkan.....	31
Gambar 4.10 Activity Diagram Mengelola produk	32
Gambar 4.11 Activity Diagram Menyetujui Order	33
Gambar 4.12 Activity Diagram Admin Mengelola Produk	33
Gambar 4.13 Activity Diagram Mengelola Pembayaran	34
Gambar 4.14 Activity Diagram Mengembalikan Dana	34
Gambar 4.15 Activity Diagram Mencairkan Dana	35
Gambar 4.16 Activity Diagram Mengelola Laporan	36
Gambar 4.17 Sequence Diagram Registrasi.....	37
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login	37
Gambar 4.19 Sequence Diagram Diskusi	38
Gambar 4.20 Sequence Diagram Memesan	38
Gambar 4.21 Sequence Diagram Membayar	39
Gambar 4.22 Sequence Diagram Membatalkan.....	39
Gambar 4.23 Sequence Diagram Mengelola Produk.....	40

Gambar 4.24 Sequence Diagram Menyetujui Order.....	41
Gambar 4.25 Sequence Diagram Admin Mengelola Produk.....	41
Gambar 4.26 Sequence Diagram Mengelola Pembayaran.....	42
Gambar 4.27 Sequence Diagram Mengembalikan Dana	42
Gambar 4.28 Sequence Diagram Mencairkan Dana	43
Gambar 4.29 Sequence Diagram Mengelola Laporan	43
Gambar 4.30 Class Diagram	44
Gambar 4.31 User Interface Daftar	51
Gambar 4.32 User Interface Login.....	51
Gambar 4.33 User Interface Menu Utama	52
Gambar 4.34 User Interface Produk.....	52
Gambar 4.35 User Interface Detail Produk.....	53
Gambar 4.36 User Interface Keranjang Belanja	53
Gambar 4.37 User Interface Check Out.....	54
Gambar 4.38 User Interface Dashboard Profile / Akun Saya	54
Gambar 4.39 User Interface Form Jual Barang	55
UNIVERSITAS MERCU BUANA	
Gambar 4.40 User Interface Pesanan Saya	56
Gambar 4.41 User Interface Data Barang	56
Gambar 4.42 User Interface Konfirmasi Pesanan.....	57
Gambar 4.43 Rancangan Masukan Registrasi	58
Gambar 4.44 Rancangan Masukan Login.....	58
Gambar 4.45 Rancangan Masukan Jual Barang	59
Gambar 4.46 Rancangan Masukan Check Out	60
Gambar 4.47 Rancangan Masukan Upload Butki Pembayaran	60
Gambar 4.48 Rancangan Keluaran Laporan Data Customer	62

Gambar 4.49 Rancangan Keluaran Laporan Pembatalan Pesanan	62
Gambar 4.50 Rancangan Keluaran Laporan Cetak Invoice.....	63
Gambar 4.51 Rancangan Laporan Keluaran Data Produk	63
Gambar 4.52 Rancangan Keluaran Laporan Data Kategori.....	64
Gambar 4.53 Rancangan Keluaran Laporan Bukti Pembayaran	64
Gambar 4.54 Rancangan Keluaran Laporan Ulasan	65
Gambar 4.55 Rancangan Keluaran Laporan Diskusi.....	65
Gambar 4.56 Rancangan Keluaran Laporan Data Admin	66
Gambar 4.57 Rancangan keluaran Laporan Penjualan	66
Gambar 4.58 Tampilan Database	68
Gambar 4.59 Tampilan Tabel Admin	68
Gambar 4.60 Tampilan Tabel Customer	68
Gambar 4.61 Tampilan Tabel Diskusi	69
Gambar 4.62 Tampilan Tabel Invoice	69
Gambar 4.63 Tampilan Tabel Kategori	70
Gambar 4.64 Tampilan Tabel Produk	70
Gambar 4.65 Tampilan Tabel Transaksi	71
Gambar 4.66 Tampilan Tabel Ulasan	71
Gambar 4.67 Tampilan Keluaran Laporan Data Customer	72
Gambar 4.68 Tampilan Keluaran Laporan Pembatalan Pesanan	73
Gambar 4.69 Tampilan Keluaran Laporan Cetak Invoice	73
Gambar 4.70 Tampilan Keluaran Laporan Data Produk	74
Gambar 4.71 Tampilan Keluaran Data Kategori	74
Gambar 4.72 Tampilan Keluaran Laporan Bukti Pembayaran	75
Gambar 4.73 Tampilan Keluaran Laporan Ulasan	75

Gambar 4.74 Tampilan Keluaran Laporan Diskusi	76
Gambar 4.75 Keluaran Laporan Data Admin	76
Gambar 4.76 Tampilan Keluaran Laporan Penjualan.....	77



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata.....	85
Lampiran 2 Submit Jurnal.....	88
Lampiran 3 Asistensi.....	89

