



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN KARYAWAN
DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

Oleh:

Guntur Swara Putra Perdana	41816120087
Wendika Prayogo	41816120019
Vidi Andika Syahputra	41816120150

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 4 Juli 2020

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Guntur Swara Putra Perdana

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26-03-2021



Guntur Swara Putra Perdana

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 16 Desember 2020

Menyetujui,

UNIVERSITAS
MERCUBUANA



(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)
Dosen Pembimbing



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN
KARYAWAN DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021

Menyetujui,



UNIVERSITAS
MERCUBUANA

(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)

Mengetahui,



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Ka. Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan komponen penting dalam perusahaan, saat ini SDM bukan hanya sebagai alat produksi tetapi juga sebagai penggerak dan penentu berlangsungnya segala aktivitas dalam suatu organisasi. Penyandang Disabilitas adalah setiap orang yang mengalami keterbatasan fisik, intelektual, mental, dan/atau sensorik. Thisable Enterprise merupakan sosial enterprise yang memfasilitasi penyandang disabilitas untuk mendapatkan pekerjaan. Untuk memperoleh sumber daya manusia yang berkualitas, mempunyai pengetahuan dan kemampuan yang sesuai membutuhkan pendekatan serta dokumentasi yang spesifik. Namun, proses yang berjalan saat ini memiliki beberapa masalah yang mengakibatkan keterlambatan dalam penerimaan calon pekerja. Dalam hal ini kami mencoba membuat sistem yang akan mencocokkan profil dengan lowongan pekerjaan, menyampaikan informasi, dan penyeleksian data. Analisa *fishbone* digunakan untuk menganalisa masalah keterlambatan proses penerimaan pekerja disabilitas . Untuk permodelan sistem menggunakan diagram-diagram UML. Pengembangan sistem di lakukan dengan menggunakan metode Scrum dan bahasa pemograman yang di gunakan yaitu PHP, database MySQL, dan web server Apache. Setelah aplikasi ini dibuat diharapkan bisa mempercepat proses penerimaan karyawan disabilitas yang sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

Kata kunci : Disabilitas, Sumber Daya Manusia, UML, SCRUM

ABSTRACT

Name (1) NIM : Wendika Prayogo
(41816120019)

Name (2) NIM : Vidi Andika Syahputra
(41816120150)

Name (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana
(41816120087)

Title : DESIGN AND DEVELOPMENT INFORMATION
SYSTEMS OF EMPLOYEE RECRUITMENT (CASE
STUDY: Thisable Enterprise)

Human Resources (HR) are an important component in a company, currently HR is not only a means of production, but also as a driving force and determinant of all activities in an organization. Persons with Disabilities are everyone who has physical, intellectual, mental, and / or sensory limitations. Thisable Enterprise is a social enterprise that facilitates people with disabilities to find work. To obtain quality human resources, having the appropriate knowledge and abilities require a specific approach and documentation. However, the current process has several problems that have resulted in delays in recruiting prospective employees. In this case we are trying to create a system that will match profiles with job vacancies, convey information, and select data. Fishbone analysis is used to analyze the problem of delays in the process of hiring employees with disabilities. For system modeling using UML diagrams. System development is done using the Scrum method and the programming language used, namely PHP, MySQL database, and the Apache web server. After this application is made, it is hoped that it can accelerate the process of hiring employees with disabilities according to the required needs.

Keywords: Disability, Human Resources, UML, SCRUM

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga proposal tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Proposal tugas akhir ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat pengajuan tugas akhir serta untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa proposal tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa doa, bimbingan, bantuan, dorongan motivasi berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu tercinta, serta keluarga yang selalu mendukung dan memberi semangat, serta doa yang tiada hentinya untuk kesuksesan penulis.
2. Ibu Inge Handriani M.Ak., M.MSI selaku dosen pembimbing tugas akhir.
3. Bapak Suhendra, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing akademi.
4. Bapak Bambang Sukowo, S.Kom, MM selaku dosen pembimbing akademi.
5. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah berjasa memberikan ilmunya kepada penulis selama ini.
7. ThisAble Enterprise selaku objek dan sumber data dari penelitian ini.
8. Sahabat seperjuangan serta teman/rekan kerja yang selalu memberi semangat dan dukungan yang tak terhingga.

Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan proposal tugas akhir ini. Tentunya, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga proposal akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Analisa <i>Fishbone</i>	6
2.2. Scrum	8
2.3. Penelitian Terkait	9
BAB 3 METODE PENELITIAN	14
3.1. Lokasi Penelitian	14
3.2. Sarana Pendukung	14
3.3. Teknik Pengumpulan Data	14
3.4. Diagram Alir Penelitian	15
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1. Komunikasi	17
4.1.1. Thisable Enterprise	17
4.1.2. Proses Bisnis Sistem Berjalan	18
4.2. Modeling	24
4.2.1. Analisa Sistem Metode <i>Fishbone</i>	24
4.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem	25

4.2.3. Use Case Diagram Usulan Perancangan Sistem	27
4.2.4. Product Backlog	33
4.2.5. Sprint Backlog Proses Lowongan Pekerjaan	35
4.2.6. Sprint Backlog Proses Melamar Pekerjaan	39
4.2.7. Sprint Backlog Proses Menambahkan Soal Assessment	46
4.2.8. Sprint Backlog Proses Assessment	53
4.2.9. Sprint Backlog Proses Profil Pengguna	60
4.2.10. Sprint Backlog Proses Riwayat	65
4.2.11. Sprint Backlog Proses Seleksi Data Pelamar	74
4.2.12. Sprint Backlog Proses <i>Interview</i>	79
4.2.13. Sprint Backlog Proses Blasting Informasi	84
4.2.14. Sprint Backlog Proses Kontrak Kerja	89
4.2.15. Sistem Backlog Proses Login	92
4.2.16. Sprint Backlog Proses Pengelolaan Akun	98
4.2.17. Class Diagram	103
BAB 5 Kesimpulan dan saran	104
5.1. Kesimpulan	104
5.2. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	107
Lampiran 1 Hasil Wawancara	107
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian	110
Lampiran 3 Biodata	111
Lampiran 4 Kartu Asistensi	114

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Literature Review</i>	9
Tabel 4.1 Tabel Sebab Akibat	24
Tabel 4.2 Analisa Kebutuhan Sistem	26
Tabel 4.3 Sekenario Use Case Tabel Login	28
Tabel 4.4 Sekenario Use Case Tabel Melengkapi CV	28
Tabel 4.5 Sekenario Use Case Tabel Melamar Pekerjaan	28
Tabel 4.6 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Assessment	29
Tabel 4.7 Sekenario Use Case Tabel Membuat Soal Assessment	29
Tabel 4.8 Sekenario Use Case Tabel Membuat Lowongan Pekerjaan	30
Tabel 4.9 Sekenario Use Case Tabel Menyeleksi Data Pelamar	30
Tabel 4.10 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Inteviuw	31
Tabel 4.11 Sekenario Use Case Tabel Blasting Informasi	31
Tabel 4.12 Sekenario Use Case Tabel Membuat Kontrak Kerja	32
Tabel 4.13 Sekenario Use Case Kelola Database	32
Tabel 4.14 Backlog	33
Tabel 4.15 Tabel Auth	36
Tabel 4.16 Tabel Lowongan Pekerjaan	37
Tabel 4.17 Data Client	37
Tabel 4.18 Data Jenis Disabilitas	38
Tabel 4.19 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan	38
Tabel 4.20 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan	38
Tabel 4.21 Tabel Lowongan Pekerjaan	42
Tabel 4.22 Data Client	42

Tabel 4.23 Tabel Jenis Disabilitas	43
Tabel 4.24 Tabel Auth	43
Tabel 4.25 Tabel Data Utama	43
Tabel 4.26 Tabel Submit	45
Tabel 4.27 Positive Case Melamar Pekerjaan	45
Tabel 4.28 Negative Case Melamar Pekerjaan	46
Tabel 4.29 Tabel daftar soal	48
Tabel 4.30 Tabel Kategori Soal	49
Tabel 4.31 Tabel Status Tes	49
Tabel 4.32 Tabel Jawaban	50
Tabel 4.33 Tabel Lowongan	50
Tabel 4.34 Tabel Auth	51
Tabel 4.35 Positive Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	51
Tabel 4.36 Negative Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	52
Tabel 4.37 Tabel Auth	54
Tabel 4.38 Tabel Daftar Soal	55
Tabel 4.39 Tabel Kategori Soal	55
Tabel 4.40 Tabel Jawaban	56
Tabel 4.41 Tabel Lowongan Pekerjaan	56
Tabel 4.42 Tabel Status Tes	57
Tabel 4.43 Tabel Data Utama	57
Tabel 4.44 Positive Case Proses <i>Assessment</i>	58
Tabel 4.45 Negative Case Proses <i>Assessment</i>	59
Tabel 4.46 Tabel Data Utama	62
Tabel 4.47 Positive Case Proses Profil Pengguna	63

Tabel 4.48 Positive Case Proses Profil Pengguna	63
Tabel 4.49 Tabel Data Utama	66
Tabel 4.50 Tabel Auth	68
Tabel 4.51 Tabel Pendidikan	68
Tabel 4.52 Tabel Jenis Pendidikan	69
Tabel 4.53 Tabel Beasiswa	69
Tabel 4.54 Tabel Pelatihan	70
Tabel 4.55 Tabel Kerja	70
Tabel 4.56 Tabel STR	71
Tabel 4. 57 Tabel Jenis STR	72
Tabel 4.58 Tabel Dokumen	72
Tabel 4.59 Tabel Jenis Dokumen	73
Tabel 4.60 Positive Case Proses Riwayat	73
Tabel 4.61 Negative Case Proses Riwayat	73
Tabel 4.62 Tabel Auth	76
Tabel 4.63 Tabel Status Tes	77
Tabel 4.64 Tabel Lowongan	77
Tabel 4.65 Positive Case Proses Seleksi Data Pelamar	78
Tabel 4.66 Negative Case Proses Seleksi Data Pelamar	78
Tabel 4.67 Tabel Auth	81
Tabel 4.68 Tabel Submit	81
Tabel 4.69 Tabel <i>Interview</i>	82
Tabel 4.70 Tabel Jawaban Interview	82
Tabel 4.71 Tabel Soal Interview	83
Tabel 4.72 Positive Case Proses <i>Interview</i>	83

Tabel 4.73 Positive Case Proses <i>Interview</i>	83
Tabel 4.74 Tabel Auth	86
Tabel 4.75 Tabel Blast Info	87
Tabel 4.76 Positive Case Proses Blasting Informasi	87
Tabel 4.77 Negative Case Proses Blasting Informasi	88
Tabel 4.78 Tabel Kontrak Kerja	90
Tabel 4.79 Tabel Auth	91
Tabel 4.80 Positive Case Proses Kontrak Kerja	91
Tabel 4.81 Negative Case Proses Kontrak Kerja	91
Tabel 4.82 Tabel Auth	94
Tabel 4.83 Tabel Data Utama	95
Tabel 4.84 Positive Case Login	96
Tabel 4.85 Negative Case Login	96
Tabel 4.86 Tabel Auth	99
Tabel 4.87 Tabel Data Utama	100
Tabel 4.88 Positive Case Proses Pengelolaan Akun	101
Tabel 4.89 Negative Case Proses Pengelolaan Akun	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Penyanggah Disabilitas (Data Internal ThisAble Enterprise 2015)	2
Gambar 2.1 Bentuk Diagram <i>Fishbone</i> (Fredrik Milani 2019:230).....	6
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	15
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Thisable Enterprise.....	18
Gambar 4.2 Diagram Alur Sistem berjalan Perekrutan Karyawan Outsource	19
Gambar 4.3 Diagram <i>Fishbone</i>	24
Gambar 4.4 Use Case Diagram Usulan	27
Gambar 4.5 Activity Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan	35
Gambar 4.6 Class Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan	36
Gambar 4.7 User Interface Membuat Lowongan Pekerjaan	39
Gambar 4.8 Activity Diagram Melamar Pekerjaaa	40
Gambar 4.9 Class Diagram Melamar Pekerjaan	41
Gambar 4.10 User Interface Melamar Pekerjaan	46
Gambar 4.11 Activity Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	47
Gambar 4.12 Class Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	48
Gambar 4.13 User Interface Membuat Soal Assessment	52
Gambar 4.14 Activity Melakukan <i>Assessment</i>	53
Gambar 4.15 Class Diagram <i>Assessment</i>	54
Gambar 4.16 User Interface Melakukan Assessment	60
Gambar 4.17 Activity Diagram Profil Pengguna	61

Gambar 4.18 Class Diagram Profil Pengguna	61
Gambar 4.19 User Interface Profil Pengguna	64
Gambar 4.20 Activity Diagram Riwayat	65
Gambar 4.21 Activity Diagram Menyeleksi Data Pelamar	75
Gambar 4.22 Class Diagram Seleksi Data Pelamar	76
Gambar 4.23 User Interface Menyeleksi Data Pelamar	79
Gambar 4.24 Activity Diagram Melakukan <i>Interview</i>	80
Gambar 4.25 Class Diagram <i>Interview</i>	81
Gambar 4.26 User Interface <i>Interview</i>	84
Gambar 4.27 Activity Diagram Melakukan Blasting Informasi	85
Gambar 4.28 Class Diagram Blasting Informasi	86
Gambar 4.29 User Interface Blasting Informasi	88
Gambar 4.30 Activity Diagram Kontrak Kerja	89
Gambar 4.31 Class Diagram Kontrak Kerja	90
Gambar 4.32 User Interface Kontrak Kerja	92
Gambar 4.33 Activity Diagram Login	93
Gambar 4.34 Class Diagram Login	94
Gambar 4.35 User Interface Proses Login	97
Gambar 4.36 Activity Diagram Pengelolaan Akun	98
Gambar 4.37 Class Diagram Pengelolaan Akun	99
Gambar 4.38 User Interface Pengelolaan Akun	102
Gambar 4.39 Class Diagram	103



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara	107
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian	110
Lampiran 3 Biodata	111
Lampiran 4 Kartu Asistensi	114

