



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN KARYAWAN  
DISABILITAS**

**(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)**

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Wendika Prayogo	41816120019
Vidi Andika Syahputra	41816120150
Guntur Swara Putra Perdana	41816120087

**PROGRAM STUDI SISTEM IN FORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN KARYAWAN  
DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**MERCU BUANA**

Oleh:

Wendika Prayogo	41816120019
Vidi Andika Syahputra	41816120150
Guntur Swara Putra Perdana	41816120087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA**

2020

**LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 4 Juli 2020



UNIVERSITA  
MERCU BUANA  
Vidi Andika Syahputra

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS Mercu Buana, Jakarta, 29 Maret 2021

MERCU BUANA



Vidi Andika Syahputra

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 16 Desember 2020

Menyetujui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)

Dosen Pembimbing



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN  
KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021

Menyetujui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA  
(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)

Mengetahui,



**(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)**  
Koordinator Tugas Akhir



**(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)**  
Ka. Prodi Sistem Informasi



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan komponen penting dalam perusahaan, saat ini SDM bukan hanya sebagai alat produksi tetapi juga sebagai penggerak dan penentu berlangsungnya segala aktivitas dalam suatu organisasi. Penyandang Disabilitas adalah setiap orang yang mengalami keterbatasan fisik, intelektual, mental, dan/atau sensorik. Thisable Enterprise merupakan sosial enterprise yang memfasilitasi penyandang disabilitas untuk mendapatkan pekerjaan. Untuk memperoleh sumber daya manusia yang berkualitas, mempunyai pengetahuan dan kemampuan yang sesuai membutuhkan pendekatan serta dokumentasi yang spesifik. Namun, proses yang berjalan saat ini memiliki beberapa masalah yang mengakibatkan keterlambatan dalam penerimaan calon pekerja. Dalam hal ini kami mencoba membuat sistem yang akan mencocokkan profil dengan lowongan pekerjaan, menyampaikan informasi, dan penyeleksian data. Analisa *fishbone* digunakan untuk menganalisa masalah keterlambatan proses penerimaan pekerja disabilitas . Untuk permodelan sistem menggunakan diagram-diagram UML. Pengembangan sistem di lakukan dengan menggunakan metode Scrum dan bahasa pemograman yang di gunakan yaitu PHP, database MySQL, dan web server Apache. Setelah aplikasi ini dibuat diharapkan bisa mempercepat proses penerimaan karyawan disabilitas yang sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

Kata kunci : Disabilitas, Sumber Daya Manusia, UML, SCRUM



## ABSTRACT

Name (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)  
Name (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)  
Name (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)  
Title : DESIGN AND DEVELOPMENT INFORMATION  
SYSTEMS OF EMPLOYEE RECRUITMENT (CASE  
STUDY: Thisable Enterprise)

*Human Resources (HR) are an important component in a company, currently HR is not only a means of production, but also as a driving force and determinant of all activities in an organization. Persons with Disabilities are everyone who has physical, intellectual, mental, and / or sensory limitations. Thisable Enterprise is a social enterprise that facilitates people with disabilities to find work. To obtain quality human resources, having the appropriate knowledge and abilities require a specific approach and documentation. However, the current process has several problems that have resulted in delays in recruiting prospective employees. In this case we are trying to create a system that will match profiles with job vacancies, convey information, and select data. Fishbone analysis is used to analyze the problem of delays in the process of hiring employees with disabilities. For system modeling using UML diagrams. System development is done using the Scrum method and the programming language used, namely PHP, MySQL database, and the Apache web server. After this application is made, it is hoped that it can accelerate the process of hiring employees with disabilities according to the required needs.*

*Keywords: Disability, Human Resources, UML, SCRUM*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga proposal tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Proposal tugas akhir ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat pengajuan tugas akhir serta untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa proposal tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa doa, bimbingan, bantuan, dorongan motivasi berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu tercinta, serta keluarga yang selalu mendukung dan memberi semangat, serta doa yang tiada hentinya untuk kesuksesan penulis.
2. Ibu Inge Handriani M.Ak., M.MSI selaku dosen pembimbing tugas akhir.
3. Bapak Suhendra, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing akademi.
4. Bapak Bambang Sukowo, S.Kom, MM selaku dosen pembimbing akademi.
5. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah berjasa memberikan ilmunya kepada penulis selama ini.
7. ThisAble Enterprise selaku objek dan sumber data dari penelitian ini.
8. Sahabat seperjuangan serta teman/rekan kerja yang selalu memberi semangat dan dukungan yang tak terhingga.

Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan proposal tugas akhir ini. Tentunya, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga proposal akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>1</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>2</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>3</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>6</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>10</b>
<b>DAFTAR lampiran</b>	<b>12</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	<b>13</b>
1.1. Latar Belakang	13
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Batasan Masalah	15
1.4. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian	15
1.4.1. Tujuan Penelitian	15
1.4.2. Manfaat Penelitian	16
1.5. Sistematika Penulisan	17
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>18</b>
2.1. Analisa <i>Fishbone</i>	18
2.2. Scrum	20
2.3. Penelitian Terkait	21
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b>	<b>26</b>
3.1. Lokasi Penelitian	26
3.2. Sarana Pendukung	26
3.3. Teknik Pengumpulan Data	26
3.4. Diagram Alir Penelitian	27
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>29</b>
4.1. Komunikasi	29
4.1.1. Thisable Enterprise	29
4.1.2. Proses Bisnis Sistem Berjalan	30
4.2. Modeling	36
4.2.1. Analisa Sistem Metode <i>Fishbone</i>	36

4.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.2.3. Use Case Diagram Usulan Perancangan Sistem	39
4.2.4. Product Backlog	45
4.2.5. Sprint Backlog Proses Lowongan Pekerjaan	47
4.2.6. Sprint Backlog Proses Melamar Pekerjaan	51
4.2.7. Sprint Backlog Proses Menambahkan Soal Assessment	58
4.2.8. Sprint Backlog Proses Assessment	65
4.2.9. Sprint Backlog Proses Profil Pengguna	72
4.2.10. Sprint Backlog Proses Riwayat	77
4.2.11. Sprint Backlog Proses Seleksi Data Pelamar	86
4.2.12. Sprint Backlog Proses <i>Interview</i>	91
4.2.13. Sprint Backlog Proses Blasting Informasi	96
4.2.14. Sprint Backlog Proses Kontrak Kerja	101
4.2.15. Sistem Backlog Proses Login	104
4.2.16. Sprint Backlog Proses Pengelolaan Akun	110
4.2.17. Class Diagram	115
<b>BAB 5 Kesimpulan dan saran</b>	<b>116</b>
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Saran	116
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>117</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Literature Review</i>	21
Tabel 4.1 Tabel Sebab Akibat .....	36
Tabel 4.2 Analisa Kebutuhan Sistem	38
Tabel 4.3 Sekenario Use Case Tabel Login	40
Tabel 4.4 Sekenario Use Case Tabel Melengkapi CV	40
Tabel 4.5 Sekenario Use Case Tabel Melamar Pekerjaan	40
Tabel 4.6 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Assessment	41
Tabel 4.7 Sekenario Use Case Tabel Membuat Soal Assessment	41
Tabel 4.8 Sekenario Use Case Tabel Membuat Lowongan Pekerjaan	42
Tabel 4.9 Sekenario Use Case Tabel Menyeleksi Data Pelamar	42
Tabel 4.10 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Inteviuw	43
Tabel 4.11 Sekenario Use Case Tabel Blasting Informasi	43
Tabel 4.12 Sekenario Use Case Tabel Membuat Kontrak Kerja	44
Tabel 4.13 Sekenario Use Case Kelola Database	44
Tabel 4.14 Backlog	45
Tabel 4.15 Tabel Auth	48
Tabel 4.16 Tabel Lowongan Pekerjaan	49
Tabel 4.17 Data Client	49
Tabel 4.18 Data Jenis Disabilitas	50
Tabel 4.19 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan	50
Tabel 4.20 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan	50
Tabel 4.21 Tabel Lowongan Pekerjaan	54

Tabel 4.22 Data Client	54
Tabel 4.23 Tabel Jenis Disabilitas	55
Tabel 4.24 Tabel Auth	55
Tabel 4.25 Tabel Data Utama	55
Tabel 4.26 Tabel Submit	57
Tabel 4.27 Positive Case Melamar Pekerjaan	57
Tabel 4.28 Negative Case Melamar Pekerjaan	58
Tabel 4.29 Tabel daftar soal	60
Tabel 4.30 Tabel Kategori Soal	61
Tabel 4.31 Tabel Status Tes	61
Tabel 4.32 Tabel Jawaban	62
Tabel 4.33 Tabel Lowongan	62
Tabel 4.34 Tabel Auth	63
Tabel 4.35 Positive Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	63
Tabel 4.36 Negative Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	64
Tabel 4.37 Tabel Auth	66
Tabel 4.38 Tabel Daftar Soal	67
Tabel 4.39 Tabel Kategori Soal	67
Tabel 4.40 Tabel Jawaban	68
Tabel 4.41 Tabel Lowongan Pekerjaan	68
Tabel 4.42 Tabel Status Tes	69
Tabel 4.43 Tabel Data Utama	69
Tabel 4.44 Positive Case Proses <i>Assessment</i>	70
Tabel 4.45 Negative Case Proses <i>Assessment</i>	71



Tabel 4.46 Tabel Data Utama	73
Tabel 4.47 Positive Case Proses Profil Pengguna	75
Tabel 4.48 Positive Case Proses Profil Pengguna	75
Tabel 4.49 Tabel Data Utama	78
Tabel 4.50 Tabel Auth	80
Tabel 4.51 Tabel Pendidikan	80
Tabel 4.52 Tabel Jenis Pendidikan	81
Tabel 4.53 Tabel Beasiswa	81
Tabel 4.54 Tabel Pelatihan	82
Tabel 4.55 Tabel Kerja	82
Tabel 4.56 Tabel STR	83
Tabel 4. 57 Tabel Jenis STR	84
Tabel 4.58 Tabel Dokumen	84
Tabel 4.59 Tabel Jenis Dokumen	85
Tabel 4.60 Positive Case Proses Riwayat	85
Tabel 4.61 Negative Case Proses Riwayat	85
Tabel 4.62 Tabel Auth	88
Tabel 4.63 Tabel Status Tes	89
Tabel 4.64 Tabel Lowongan	89
Tabel 4.65 Positive Case Proses Seleksi Data Pelamar	90
Tabel 4.66 Negative Case Proses Seleksi Data Pelamar	90
Tabel 4.67 Tabel Auth	93
Tabel 4.68 Tabel Submit	93
Tabel 4.69 Tabel <i>Interview</i>	94

Tabel 4.70 Tabel Jawaban Interview	94
Tabel 4.71 Tabel Soal Interview	95
Tabel 4.72 Positive Case Proses <i>Interview</i>	95
Tabel 4.73 Positive Case Proses <i>Interview</i>	95
Tabel 4.74 Tabel Auth	98
Tabel 4.75 Tabel Blast Info	99
Tabel 4.76 Positive Case Proses Blasting Informasi	99
Tabel 4.77 Negative Case Proses Blasting Informasi	100
Tabel 4.78 Tabel Kontrak Kerja	102
Tabel 4.79 Tabel Auth	103
Tabel 4.80 Positive Case Proses Kontrak Kerja	103
Tabel 4.81 Negative Case Proses Kontrak Kerja	103
Tabel 4.82 Tabel Auth	106
Tabel 4.83 Tabel Data Utama	107
Tabel 4.84 Positive Case Login	108
Tabel 4.85 Negative Case Login	108
Tabel 4.86 Tabel Auth	111
Tabel 4.87 Tabel Data Utama	112
Tabel 4.88 Positive Case Proses Pengelolaan Akun	113
Tabel 4.89 Negative Case Proses Pengelolaan Akun	113

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Penyandang Disabilitas (Data Internal ThisAble Enterprise 2015)	14
Gambar 2.1 Bentuk Diagram <i>Fishbone</i> (Fredrik Milani 2019:230).....	18
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	27
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Thisable Enterprise.....	30
Gambar 4.2 Diagram Alur Sistem berjalan Perekrutan Karyawan Outsource	31
Gambar 4.3 Diagram <i>Fishbone</i>	36
Gambar 4.4 Use Case Diagram Usulan	39
Gambar 4.5 Activity Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan	47
Gambar 4.6 Class Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan	48
Gambar 4.7 User Interface Membuat Lowongan Pekerjaan	51
Gambar 4.8 Activity Diagram Melamar Pekerjaaa	52
Gambar 4.9 Class Diagram Melamar Pekerjaan	53
Gambar 4.10 User Interface Melamar Pekerjaan	58
Gambar 4.11 Activity Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	59
Gambar 4.12 Class Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i>	60
Gambar 4.13 User Interface Membuat Soal Assessment	64
Gambar 4.14 Activity Melakukan <i>Assessment</i>	65
Gambar 4.15 Class Diagram <i>Assessment</i>	66

Gambar 4.16 User Interface Melakukan Assessment	71
Gambar 4.17 Activity Diagram Profil Pengguna	72
Gambar 4.18 Class Diagram Profil Pengguna	73
Gambar 4.19 User Interface Profil Pengguna	76
Gambar 4.20 Activity Diagram Riwayat	77
Gambar 4.21 Activity Diagram Menyeleksi Data Pelamar	87
Gambar 4.22 Class Diagram Seleksi Data Pelamar	88
Gambar 4.23 User Interface Menyeleksi Data Pelamar	91
Gambar 4.24 Activity Diagram Melakukan <i>Interview</i>	92
Gambar 4.25 Class Diagram <i>Interview</i>	93
Gambar 4.26 User Interface <i>Interview</i>	96
Gambar 4.27 Activity Diagram Melakukan Blasting Informasi	97
Gambar 4.28 Class Diagram Blasting Informasi	98
Gambar 4.29 User Interface Blasting Informasi	100
Gambar 4.30 Activity Diagram Kontrak Kerja	101
Gambar 4.31 Class Diagram Kontrak Kerja	102
Gambar 4.32 User Interface Kontrak Kerja	104
Gambar 4.33 Activity Diagram Login	105
Gambar 4.34 Class Diagram Login	106
Gambar 4.35 User Interface Proses Login	109
Gambar 4.36 Activity Diagram Pengelolaan Akun	110
Gambar 4.37 Class Diagram Pengelolaan Akun	111
Gambar 4.38 User Interface Pengelolaan Akun	114
Gambar 4.39 Class Diagram	115



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara	119
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian	122
Lampiran 3 Biodata	123
Lampiran 4 Kartu Asistensi	126

