



**APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB DENGAN  
MENGUNAKAN ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK TOKO  
FURNITUR WILAYAH JAKARTA BARAT**

Satria Mulya  
Chairul Alamsyah Yusuf  
Muhammad Nur Haritsah

41817010103  
41817010105  
41817010108

UNIVERSITAS  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021



**APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB DENGAN  
MENGUNAKAN ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK TOKO  
FURNITUR WILAYAH JAKARTA BARAT**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Oleh:

Satria Mulya	41817010103
Chairul Alamsyah Yusuf	41817010105
Muhammad Nur Haritsah	41817010108

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2021**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

### SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Satria Mulya  
(41817010103)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Chairul Alamsyah Yusuf  
(41817010105)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Muhammad Nur Haritsah  
(41817010108)  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS  
WEB DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA  
PROFILE MATCHING UNTUK TOKO FURNITUR  
WILAYAH JAKARTA BARAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 14 Juli 2021



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Satria Mulya



## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

### SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Satria Mulya  
(41817010103)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Chairul Alamsyah Yusuf  
(41817010105)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Muhammad Nur Haritsah  
(41817010108)  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS  
WEB DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA  
PROFILE MATCHING UNTUK TOKO FURNITUR  
WILAYAH JAKARTA BARAT

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

# MERCU BUANA

Jakarta, 14 Juli 2021



Satria Mulya

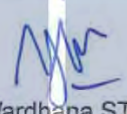
## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Satria Mulya  
NIM (41817010103)  
Nama Mahasiswa (2) : Chairul Alamsyah Yusuf  
NIM (41817010105)  
Nama Mahasiswa (3) : Muhammad Nur Haritsah  
NIM (41817010108)  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS  
WEB DENGAN MENGGUNAKAN  
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK  
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA  
BARAT

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 18-06-2021

Menyetujui,

  
(Ariyani Wardhana ST, M.Kom)  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Satria Mulya  
NIM (41817010103)  
Nama Mahasiswa (2) : Chairul Alamsyah Yusuf  
NIM (41817010105)  
Nama Mahasiswa (3) : Muhammad Nur Haritsah  
NIM (41817010108)  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS  
WEB DENGAN MENGGUNAKAN  
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK  
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA  
BARAT

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 10 Agustus 2021

Menyetujui,

(Ariyani Watihana ST, M.Kom)

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Mengetahui,

(Yunita Sartika Savi, S.Kom., M.Kom)  
Sek. Prodi Sistem Informasi

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)  
Ka.Prodi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama dan NIM : Satria Mulya 41817010103  
Chairul Alamsyah Yusuf 41817010105  
Muhammad Nur Haritsah 41817010108  
Pembimbing TA : Ariyani Wardhana ST, M.Kom  
Judul : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB  
DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA PROFILE  
MATCHING UNTUK TOKO FURNITUR WILAYAH  
JAKARTA BARAT

Furnitur merupakan barang rumah tangga yang memiliki seni yang bernilai tinggi, furnitur bisa terbuat dari berbagai macam jenis kayu yang di gabungkan dengan barang lain bahkan ada beberapa furnitur yang terbuat dari limbah kayu. Penggunaan material limbah kayu pada saat ini sudah mulai banyak digunakan dalam perindustrian furnitur, hal ini merupakan sebuah proses dalam meminimalisir kayu yang bernilai jual mahal. Banyak dari para pengrajin kayu kini mulai memanfaatkan limbah kayu dalam pembuatan barang furnitur. tapi terkadang para toko furnitur kesulitan untuk mendapatkan pasokan limbah kayu yang mereka inginkan. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)*, sedangkan untuk meningkatkan kesesuaian donasi limbah kayu menggunakan *Algoritma Profile Matching*. Pengujian yang dilakukan menggunakan metode black box dan hasil yang didapat menunjukkan sistem berjalan dengan baik. Kesimpulan dari hasil penelitian ini telah berhasil dibangun Aplikasi yang dapat membantu toko furnitur dalam mencari pasokan limbah kayu.

Kata kunci:

*Furnitur, Donasi, Limbah Kayu, RAD, Algoritma Profile Matching.*

## ABSTRACT

Name and Student : Satria Mulya 41817010103  
Number : Chairul Alamsyah Yusuf 41817010105  
Muhammad Nur Haritsah 41817010108  
Counsellor : Ariyani Wardhana St.M.kom  
Title : WEB-BASED WOOD WASTE DONATION APPLICATION  
USING PROFILE MATCHING ALGORITHM FOR  
FURNITURE STORES IN JAKARTA BARAT

Furniture is a household item that has high artistic value, furniture can be made from various types of wood combined with other items and there is even some furniture made from wood waste. The use of wood waste material at this time has begun to be widely used in the furniture industry, this is a process in minimizing wood that is expensive. Many of the wood craftsmen are now starting to use wood waste in the manufacture of furniture items. but sometimes furniture shops find it difficult to get the supply of wood waste they want. The development of this application uses the Rapid Application Development (RAD) method, while to improve the suitability of wood waste donations using the Profile Matching Algorithm. Tests carried out using the black box method and the results obtained indicate the system is running well. The conclusion from the results of this study has been successfully built an application that can help furniture stores in finding supplies of wood waste.

Key words:

*Furniture, Donation, Wood Waste, RAD, Profile Matching Algorithm.*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat dan berkah-Nya yang diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi kelulusan. Terimakasih yang tak terhingga kami ucapkan kepada:

1. Ibu Ratna Mutu Manikam selaku KAPRODI Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Ariyani Wardhana selaku Dosen Pembimbing Proposal dan Tugas Akhir yang tiada lelah membimbing penulis sampai terselesaikan nya Tugas Akhir ini.
3. Segenap Dosen dan tenaga pengajar di Universitas Mercubuana.
4. Keluarga yang memberikan dukungan, kasih sayang, do'a, yang senantiasa mengiringi setiap perjalanan penulis.
5. Teman-teman yang senantiasa turut membantu sedikit demi sedikit dan kata demi kata sehingga terselesaikan nya Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan berharap semoga Tuhan senantiasa memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Semoga proposal ini bermanfaat, kritik dan saran pada laporan ini sangat penulis harapkan.

Jakarta, 19 Juni 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>13</b>
1.1. Latar Belakang .....	13
1.2. Rumusan Masalah .....	15
1.3. Batasan Masalah.....	15
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	15
1.4.1. Tujuan.....	15
1.4.2. Manfaat .....	16
1.5. Sistematika Penulisan .....	16
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>18</b>
2.1. Teori Penelitian .....	18
2.1.1. Furnitur.....	18
2.1.2. Donasi.....	18
2.1.3. Limbah Kayu .....	18
2.1.4. Rapid Application Development/RAD .....	19
2.1.5. Algoritma Profile Matching .....	20
<b>2.2. PENELITIAN TERKAIT .....</b>	<b>24</b>
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>31</b>
3.1. Lokasi Penelitian .....	31
3.2. Sarana Pendukung .....	32
3.2.1. Perangkat Keras .....	32
3.2.2. Perangkat Lunak .....	32
3.3. Teknik Pengumpulan Data .....	32
3.4. Diagram Alir Penelitian .....	34
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
4.1. Pembahasan Proses Profile Matching .....	37
4.2. Penyelesaian Kasus Dengan Metode Profile Matching .....	40
4.3. Hasil Selisih pada GAP .....	42
4.4. Analisa Sistem Berjalan .....	47
4.4.1. Analisa Proses Bisnis.....	48

4.4.2. Identifikasi Masalah.....	51
4.5. Analisis Kebutuhan .....	54
4.6. Perancangan UML .....	62
4.6.1. Use Case Diagram .....	62
4.6.2. Activity Diagram .....	73
4.6.3. Sequence Diagram .....	95
4.6.4. Class Diagram.....	109
4.6.5. Spesifikasi Basis Data .....	110
4.7. User Interface .....	117
4.7.1. Rancangan User Interface.....	117
4.8. Implementasi User Interface .....	142
4.9. Blackbox Testing .....	166
4.10. Hasil Output Pada Aplikasi.....	176
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>179</b>
5.1. Kesimpulan .....	179
5.2. Saran.....	179
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>180</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>184</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Pembobotan nilai GAP .....	21
Tabel 2.2. Tabel Literatur Review .....	24
Tabel 2.3. Lokasi Penelitian.....	31
Tabel 4.1. Penilaian Skala Ordinal pada Kriteria Penampilan.....	39
Tabel 4.2. Penilaian Skala Ordinal pada Kriteria Penampilan.....	39
Tabel 4.3. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah A.....	40
Tabel 4.4. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah B .....	41
Tabel 4.5. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah C .....	41
Tabel 4.6. Analisa <i>Pieces</i> .....	52
Tabel 4.7. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap I.....	55
Tabel 4.8. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap II.....	56
Tabel 4.9. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap III .....	59
Tabel 4.10. Skenario Aktor <i>Use Case</i> Diagram.....	63
Tabel 4.11. Skenario <i>Use Case</i> Daftar Pondonasi .....	63
Tabel 4.12. Skenario <i>Use Case</i> Daftar Toko .....	64
Tabel 4.13. Skenario <i>Use Case</i> Login User .....	64
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Berita .....	65
Tabel 4.15. Skenario <i>Use Case</i> Lihat Karya Toko.....	65
Tabel 4.16. Skenario <i>Use Case</i> Kelola Profile.....	66
Tabel 4.17. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Donasi .....	66
Tabel 4.18. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Donasi Proses .....	67
Tabel 4.19. Skenario <i>Use Case</i> Cek Kualitas Limbah Kayu .....	67
Tabel 4.20. Skenario <i>Use Case</i> Upload Donasi Limbah kayu.....	68



Tabel 4.21. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Karya Toko.....	69
Tabel 4.22. Skenario <i>Use Case</i> Ambil Donasi Limbah Kayu .....	69
Tabel 4.23. Skenario <i>Use Case</i> Donasi Proses .....	70
Tabel 4.24. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola User .....	70
Tabel 4.25. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Hak Akses User .....	71
Tabel 4.26. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Menu Website.....	71
Tabel 4.27. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola SPK.....	72
Tabel 4.28 tabel Toko .....	110
Tabel 4.29 tabel Pendonasi .....	110
Tabel 4.30 tabel Admin.....	111
Tabel 4.31 tabel Donatur.....	112
Tabel 4.32 tabel Pendaftaran.....	113
Tabel 4.33 tabel Karya .....	114
Tabel 4.34 tabel Berita .....	114
Tabel 4.35 tabel Kriteria .....	115
Tabel 4.36 tabel Subriteria .....	115
Tabel 4.37 tabel Limbakhayu.....	115
Tabel 4.38 tabel penilaian .....	116
Tabel 4.39 table Donasi.....	117
Tabel 4.40 table Blackbox Testing.....	166
Tabel 4.41 hasil output aplikasi .....	176

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	34
Gambar 4.1 Hasil Selisih GAP.....	42
Gambar 4.2 Pembobotan Nilai GAP .....	42
Gambar 4.3 Konversi Bobot Nilai GAP .....	43
Gambar 4.4 Diagram Alir Penelitian .....	43
Gambar 4.5 Rumus Core Factor.....	43
Gambar 4.6 Rumus Secondary Factor .....	44
Gambar 4.7 Rumus menghitung nilai total .....	45
Gambar 4.8 Hasil Ranking .....	47
Gambar 4.9 Analisa Sistem berjalan untuk mengambil limbah kayu .....	48
Gambar 4.10 Analisa Proses Bisnis Admin untuk mengelola aplikasi limbah kayu .....	49
Gambar 4.11 Analisa Proses Bisnis User untuk mengelola aplikasi limbah kayu .....	49
Gambar 4.12 <i>Use Case</i> Diagram.....	62
Gambar 4.13 Activity Diagram Register .....	73
Gambar 4.14 Activity Diagram Login .....	74
Gambar 4.15 Activity Diagram Edit Profile .....	75
Gambar 4.16 Activity Diagram Melihat Karya Toko .....	76
Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Berita.....	77
Gambar 4.18 Activity Diagram Mengelola data donasi.....	78
Gambar 4.19 Activity Diagram Mengelola Donasi Proses .....	79
Gambar 4.20 Activity Diagram Cek Limbah Kayu .....	81
Gambar 4.21 Activity Diagram Mengelola Karya Toko .....	83
Gambar 4.22 Activity Diagram Mengelola Donasi Proses .....	84

Gambar 4.23 Activity Diagram Ambil donasi limbah.....	85
Gambar 4.24 Activity Diagram Mengelola Role .....	86
Gambar 4.25 Activity Diagram Admin kelola user .....	88
Gambar 4.26 Activity Diagram Admin Mengelola Berita.....	89
Gambar 4.27 Activity Diagram Admin Mengelola Menu .....	91
Gambar 4.28 Activity Diagram Admin Mengelola SPK .....	93
Gambar 4.29 Daftar Akun Donatur.....	95
Gambar 4.30 Daftar Akun Toko .....	95
Gambar 4.31 Login User.....	96
Gambar 4.32 Melihat Berita.....	96
Gambar 4.33 Melihat Karya Toko .....	97
Gambar 4.34 Mengelola Profil.....	98
Gambar 4.35 Mengelola Data Donasi.....	99
Gambar 4.36 Mengelola Donasi Proses .....	100
Gambar 4.37 Mengecek Kualitas Limbah Kayu.....	101
Gambar 4.38 Upload Donasi Limbah Kayu.....	102
Gambar 4.39 Mengelola Karya Toko.....	103
Gambar 4.40 Ambil Donasi Limbah Kayu .....	104
Gambar 4.41 Donasi Proses .....	104
Gambar 4.42 Mengelola User .....	105
Gambar 4.43 Hak Akses User .....	106
Gambar 4.44 Menu Management.....	107
Gambar 4.45 Mengelola SPK .....	108
Gambar 4.46 Class Diagram .....	109
Gambar 4.47 Rancangan Interface Halaman Tentang Website .....	118

Gambar 4.48 Rancangan Interface Halaman Daftar Akun .....	119
Gambar 4.49 rancangan interface halaman login.....	120
Gambar 4.50 rancangan interface halaman registrasi akun donatur .....	121
Gambar 4.51 rancangan interface halaman registrasi akun toko .....	122
Gambar 4.52 rancangan interface halaman profil donatur.....	123
Gambar 4.53 rancangan interface halaman edit profil donatur.....	123
Gambar 4.54 rancangan interface halaman ganti password akun donatur.....	124
Gambar 4.55 rancangan interface halaman data donasi.....	124
Gambar 4.56 rancangan interface halaman donasi proses .....	125
Gambar 4.57 rancangan interface halaman beranda donatur .....	125
Gambar 4.58 rancangan interface halaman isi limbah kayu .....	126
Gambar 4.59 rancangan interface halaman tambah penilaian .....	126
Gambar 4.60 rancangan interface halaman hasil cek limbah kayu.....	127
Gambar 4.61 rancangan interface halaman profil toko.....	127
Gambar 4.62 rancangan interface halaman edit profil toko.....	128
Gambar 4.63 rancangan interface halaman ganti password akun toko.....	129
Gambar 4.64 rancangan interface halaman karya toko.....	130
Gambar 4.65 rancangan interface halaman proses limbah.....	131
Gambar 4.66 rancangan interface halaman beranda toko .....	132
Gambar 4.67 rancangan interface halaman Dashboard Admin .....	133
Gambar 4.68 rancangan interface halaman role admin.....	134
Gambar 4.69 rancangan interface halaman profil admin.....	135
Gambar 4.70 rancangan interface halaman edit profil admin .....	135
Gambar 4.71 rancangan interface halaman ganti password profil admin.....	136
Gambar 4.72 rancangan interface halaman menu management.....	137



Gambar 4.73 rancangan interface halaman sub menu management .....	137
Gambar 4.74 rancangan interface halaman nilai GAP .....	138
Gambar 4.75 rancangan interface halaman kriteria SPK .....	138
Gambar 4.76 rancangan interface halaman sub kriteria.....	139
Gambar 4.77 rancangan interface halaman user management.....	140
Gambar 4.78 rancangan interface halaman kelola berita .....	141
Gambar 4.79 implementasi user interface halaman tentang website .....	142
Gambar 4.80 implementasi user interface halaman registrasi toko .....	142
Gambar 4.81 implementasi user interface halaman registrasi donatur .....	143
Gambar 4.82 implementasi user interface halaman login user .....	143
Gambar 4.83 implementasi user interface halaman Dashboard Admin.....	144
Gambar 4.84 implementasi user interface halaman Dashboard Admin.....	144
Gambar 4.85 implementasi user interface halaman Print Role Admin.....	145
Gambar 4.86 implementasi user interface halaman My Profile Admin.....	145
Gambar 4.87 implementasi user interface halaman Print My Profile Admin.....	146
Gambar 4.88 implementasi user interface halaman Edit Profile Admin .....	147
Gambar 4.89 implementasi user interface halaman Change Password Admin ..	147
Gambar 4.90 implementasi user interface halaman Menu Management Admin	147
Gambar 4.91 implementasi user interface halaman Print Menu Management Admin.....	148
Gambar 4.92 implementasi user interface halaman Submenu Management Admin .....	149
Gambar 4.93 implementasi user interface halaman Print Submenu Management Admin.....	149
Gambar 4.94 mentasi user interface halaman Kriteria Admin.....	150
Gambar 4.95 implementasi user interface halaman Print Kriteria Admin.....	150

Gambar 4.96 implementasi user interface halaman Sub Kriteria Admin .....	151
Gambar 4.97 implementasi user interface halaman Print Sub Kriteria Admin...	151
Gambar 4.98 implementasi user interface halaman nilai GAP Admin.....	152
Gambar 4.99 implementasi user interface halaman print penilaian GAP.....	152
Gambar 4.100 implementasi user interface halaman user management admin..	153
Gambar 4.101 implementasi user interface halaman print user management admin .....	153
Gambar 4.102 implementasi user interface halaman kelola berita admin .....	154
Gambar 4.103 implementasi user interface halaman print kelola berita admin..	154
Gambar 4.104 implementasi user interface halaman chat all user admin.....	155
Gambar 4.105 implementasi user interface halaman data donasi donatur.....	156
Gambar 4.106 implementasi user interface halaman print data donasi limbah kayu .....	156
Gambar 4.107 implementasi user interface halaman donasi proses .....	157
Gambar 4.108 implementasi user interface halaman print data donasi proses ...	157
Gambar 4.109 implementasi user interface halaman laporan transaksi.....	158
Gambar 4.110 implementasi user interface halaman print laporan.....	158
Gambar 4.111 implementasi user interface halaman isi limbah kayu .....	159
Gambar 4.112 implementasi user interface halaman print isi limbah kayu.....	159
Gambar 4.113 implementasi user interface halaman hasil cek limbah kayu .....	160
Gambar 4.114 implementasi user interface halaman print bukti hasil cek limbah kayu .....	160
Gambar 4.115 implementasi user interface halaman lihat hasil perhitungan .....	161
Gambar 4.116 implementasi user interface halaman print nilai rata-rata per faktor .....	162
Gambar 4.117 implementasi user interface halaman print penilaian total.....	162

Gambar 4.118 implementasi user interface halaman print ranking .....	163
Gambar 4.119 implementasi user interface halaman karya toko .....	163
Gambar 4.120 implementasi user interface halaman donasi proses .....	164
Gambar 4.121 implementasi user interface halaman print data donasi proses ...	165
Gambar 4.122 implementasi user interface halaman detail limbah .....	165
Gambar 4.123 implementasi user interface halaman detail proses donatur.....	166



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pendukung Penelitian.....	184
Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian .....	185
Lampiran 3 Data Penelitian.....	186
Lampiran 4 Hasil Pengumpulan Data Dengan Memberikan Kuisisioner Ke Beberapa Toko Furnitur Yang Ada Di Wilayah Jakarta Barat .....	187
Lampiran 5 Hasil Pengumpulan Data Dengan Memberikan Kuisisioner Tanggapan Mengenai Donasi Limbah Kayu .....	192
Lampiran 6 Kartu Asistensi Tugas Akhir .....	196
Lampiran 7 Bukti Submit Jurnal.....	198
Lampiran 8 Biodata.....	199

