



**APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB DENGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK TOKO
FURNITUR WILAYAH JAKARTA BARAT**

Chairul Alamsyah Yusuf
Satria Mulya
Muhammad Nur Haritsah

41817010105
41817010103
41817010108

UNIVERSITAS
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021



**APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB DENGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK TOKO
FURNITUR WILAYAH JAKARTA BARAT**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

Chairul Alamsyah Yusuf	41817010105
Satria Mulya	41817010103
Muhammad Nur Haritsah	41817010108

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Chairul Alamsyah Yusuf
NIM (41817010105)
Nama Mahasiswa (2) : Muhammad Nur Haritsah
NIM (41817010108)
Nama Mahasiswa (3) : Satria Mulya
NIM (41817010103)
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS
WEB DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA
BARAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 14 Juli 2021



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Chairul Alamsyah Yusuf

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Chairul Alamsyah Yusuf
NIM (41817010105)
Nama Mahasiswa (2) : Satria Mulya
NIM (41817010103)
Nama Mahasiswa (3) : Muhammad Nur Haritsah
NIM (41817010108)
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS
WEB DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA
BARAT

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

MERCU BUANA

Jakarta, 14 Juli 2021



Chairul Alamsyah Yusuf

LEMBAR PERSETUJUAN

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Chairul Alamsyah Yusuf
NIM (41817010105)
Nama Mahasiswa (2) : Satria Mulya
NIM (41817010103)
Nama Mahasiswa (3) : Muhammad Nur Haritsah
NIM (41817010108)
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS
WEB DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA
BARAT

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 14 Juli 2021



Chairul Alamsyah Yusuf

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Chairul Alamsyah Yusuf
NIM (41817010105)
Nama Mahasiswa (2) : Muhammad Nur Haritsah
NIM (41817010108)
Nama Mahasiswa (3) : Satria Mulya
NIM (41817010103)
Judul Tugas Akhir : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK
TOKO FURNITUR WILAYAH JAKARTA
BARAT (STUDI KASUS : UD JADI KARYA)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 10 Agustus 2021

Menyetujui,

(Ariyani Wardhana ST, M. Kom)

MERCU BUANA

Mengetahui,

(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)
Sek. Prodi Sistem Informasi

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Ka.Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama dan NIM : Chairul Alamsyah Yusuf 41817010105
Satria Mulya 41817010103
Muhammad Nur Haritsah 41817010108
Pembimbing TA : Ariyani Wardhana ST, M.Kom
Judul : APLIKASI DONASI LIMBAH KAYU BERBASIS WEB
DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA PROFILE
MATCHING UNTUK TOKO FURNITUR WILAYAH
JAKARTA BARAT

Furnitur merupakan barang rumah tangga yang memiliki seni yang bernilai tinggi, furnitur bisa terbuat dari berbagai macam jenis kayu yang di gabungkan dengan barang lain bahkan ada beberapa furnitur yang terbuat dari limbah kayu. Penggunaan material limbah kayu pada saat ini sudah mulai banyak digunakan dalam perindustrian furnitur, hal ini merupakan sebuah proses dalam meminimalisir kayu yang bernilai jual mahal. Banyak dari para pengrajin kayu kini mulai memanfaatkan limbah kayu dalam pembuatan barang furnitur. tapi terkadang para toko furnitur kesulitan untuk mendapatkan pasokan limbah kayu yang mereka inginkan. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD), sedangkan untuk meningkatkan kesesuaian donasi limbah kayu menggunakan *Algoritma Profile Matching*. Pengujian yang dilakukan menggunakan metode black box dan hasil yang didapat menunjukkan sistem berjalan dengan baik. Kesimpulan dari hasil penelitian ini telah berhasil dibangun Aplikasi yang dapat membantu toko furnitur dalam mencari pasokan limbah kayu.

Kata kunci:

Furnitur, Donasi, Limbah Kayu, RAD, Algoritma Profile Matching.

ABSTRACT

Name and Student Number : Chairul Alamsyah Yusuf 41817010105
Satria Mulya 41817010103
Muhammad Nur Haritsah 41817010108
Counsellor : Ariyani Wardhana St.M.kom
Title : WEB-BASED WOOD WASTE DONATION APPLICATION
USING PROFILE MATCHING ALGORITHM FOR
FURNITURE STORES IN JAKARTA BARAT

Furniture is a household item that has high artistic value, furniture can be made from various types of wood combined with other items and there is even some furniture made from wood waste. The use of wood waste material at this time has begun to be widely used in the furniture industry, this is a process in minimizing wood that is expensive. Many of the wood craftsmen are now starting to use wood waste in the manufacture of furniture items. but sometimes furniture shops find it difficult to get the supply of wood waste they want. The development of this application uses the Rapid Application Development (RAD) method, while to improve the suitability of wood waste donations using the Profile Matching Algorithm. Tests carried out using the black box method and the results obtained indicate the system is running well. The conclusion from the results of this study has been successfully built an application that can help furniture stores in finding supplies of wood waste.

Key words:

Furniture, Donation, Wood Waste, RAD, Profile Matching Algorithm.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat dan berkah-Nya yang diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi kelulusan. Terimakasih yang tak terhingga kami ucapkan kepada:

1. Ibu Ratna Mutu Manikam selaku KAPRODI Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Ariyani Wardhana selaku Dosen Pembimbing Proposal dan Tugas Akhir yang tiada lelah membimbing penulis sampai terselesaikan nya Tugas Akhir ini.
3. Segenap Dosen dan tenaga pengajar di Universitas Mercubuana.
4. Keluarga yang memberikan dukungan, kasih sayang, do'a, yang senantiasa mengiringi setiap perjalanan penulis.
5. Teman-teman yang senantiasa turut membantu sedikit demi sedikit dan kata demi kata sehingga terselesaikan nya Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan berharap semoga Tuhan senantiasa memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Semoga proposal ini bermanfaat, kritik dan saran pada laporan ini sangat penulis harapkan.

Jakarta, 19-Juni-2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	13
1.1. Latar Belakang	13
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Batasan Masalah.....	15
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	15
1.4.1. Tujuan.....	15
1.4.2. Manfaat	16
1.5. Sistematika Penulisan	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	18
2.1. Teori Penelitian	18
2.1.1. Furnitur.....	18
2.1.2. Donasi.....	18
2.1.3. Limbah Kayu	18
2.1.4. Rapid Application Development/RAD	19
2.1.5. Algoritma Profile Matching	20
2.2. PENELITIAN TERKAIT	24
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	31
3.1. Lokasi Penelitian	31
3.2. Sarana Pendukung	32
3.2.1. Perangkat Keras	32
3.2.2. Perangkat Lunak	32
3.3. Teknik Pengumpulan Data	32
3.4. Diagram Alir Penelitian	34
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1. Pembahasan Proses Profile Matching	37
4.2. Penyelesaian Kasus Dengan Metode Profile Matching	40
4.3. Hasil Selisih pada GAP	42
4.4. Analisa Sistem Berjalan	47
4.4.1. Analisa Proses Bisnis.....	48

4.4.2. Identifikasi Masalah.....	51
4.5. Analisis Kebutuhan	54
4.6. Perancangan UML	62
4.6.1. Use Case Diagram	62
4.6.2. Activity Diagram	73
4.6.3. Sequence Diagram	95
4.6.4. Class Diagram.....	109
4.6.5. Spesifikasi Basis Data	110
4.7. User Interface	117
4.7.1. Rancangan User Interface.....	117
4.8. Implementasi User Interface	142
4.9. Blackbox Testing	166
4.10. Hasil Output Pada Aplikasi.....	176
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	179
5.1. Kesimpulan	179
5.2. Saran.....	179
DAFTAR PUSTAKA.....	180
LAMPIRAN.....	184



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Pembobotan nilai GAP	21
Tabel 2.2. Tabel Literatur Review	24
Tabel 2.3. Lokasi Penelitian.....	31
Tabel 4.1. Penilaian Skala Ordinal pada Kriteria Penampilan.....	39
Tabel 4.2. Penilaian Skala Ordinal pada Kriteria Penampilan.....	39
Tabel 4.3. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah A.....	40
Tabel 4.4. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah B	41
Tabel 4.5. Sub Kriteria yang dipilih pada Limbah C	41
Tabel 4.6. Analisa <i>Pieces</i>	52
Tabel 4.7. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap I.....	55
Tabel 4.8. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap II.....	56
Tabel 4.9. <i>Requirement Elicitation</i> Tahap III	59
Tabel 4.10. Skenario Aktor <i>Use Case Diagram</i>	63
Tabel 4.11. Skenario <i>Use Case</i> Daftar Pendorong	63
Tabel 4.12. Skenario <i>Use Case</i> Daftar Toko	64
Tabel 4.13. Skenario <i>Use Case</i> Login User	64
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Berita	65
Tabel 4.15. Skenario <i>Use Case</i> Lihat Karya Toko.....	65
Tabel 4.16. Skenario <i>Use Case</i> Kelola Profile.....	66
Tabel 4.17. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Donasi	66
Tabel 4.18. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Donasi Proses	67
Tabel 4.19. Skenario <i>Use Case</i> Cek Kualitas Limbah Kayu	67
Tabel 4.20. Skenario <i>Use Case</i> Upload Donasi Limbah kayu.....	68

Tabel 4.21. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Karya Toko.....	69
Tabel 4.22. Skenario <i>Use Case</i> Ambil Donasi Limbah Kayu	69
Tabel 4.23. Skenario <i>Use Case</i> Donasi Proses	70
Tabel 4.24. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola User	70
Tabel 4.25. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Hak Akses User	71
Tabel 4.26. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Menu Website.....	71
Tabel 4.27. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola SPK.....	72
Tabel 4.28 tabel Toko	110
Tabel 4.29 tabel Pendonasi	110
Tabel 4.30 tabel Admin.....	111
Tabel 4.31 tabel Donatur.....	112
Tabel 4.32 tabel Pendaftaran.....	113
Tabel 4.33 tabel Karya	114
Tabel 4.34 tabel Berita	114
Tabel 4.35 tabel Kriteria	115
Tabel 4.36 tabel Subriteria	115
Tabel 4.37 tabel Limbahkayu.....	115
Tabel 4.38 tabel penilaian	116
Tabel 4.39 table Donasi.....	117
Tabel 4.40 table Blackbox Testing.....	166
Tabel 4.41 hasil output aplikasi	176

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	34
Gambar 4.1 Hasil Selisih GAP.....	42
Gambar 4.2 Pembobotan Nilai GAP	42
Gambar 4.3 Konversi Bobot Nilai GAP	43
Gambar 4.4 Diagram Alir Penelitian	43
Gambar 4.5 Rumus Core Factor.....	43
Gambar 4.6 Rumus Secondary Factor	44
Gambar 4.7 Rumus menghitung nilai total	45
Gambar 4.8 Hasil Ranking	47
Gambar 4.9 Analisa Sistem berjalan untuk mengambil limbah kayu	48
Gambar 4.10 Analisa Proses Bisnis Admin untuk mengelola aplikasi limbah kayu	49
Gambar 4.11 Analisa Proses Bisnis User untuk mengelola aplikasi limbah kayu	49
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i>	62
Gambar 4.13 Activity Diagram Register	73
Gambar 4.14 Activity Diagram Login	74
Gambar 4.15 Activity Diagram Edit Profile	75
Gambar 4.16 Activity Diagram Melihat Karya Toko	76
Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Berita.....	77
Gambar 4.18 Activity Diagram Mengelola data donasi.....	78
Gambar 4.19 Activity Diagram Mengelola Donasi Proses.....	79
Gambar 4.20 Activity Diagram Cek Limbah Kayu	81
Gambar 4.21 Activity Diagram Mengelola Karya Toko	83
Gambar 4.22 Activity Diagram Mengelola Donasi Proses.....	84

Gambar 4.23 Activity Diagram Ambil donasi limbah.....	85
Gambar 4.24 Activity Diagram Mengelola Role	86
Gambar 4.25 Activity Diagram Admin kelola user	88
Gambar 4.26 Activity Diagram Admin Mengelola Berita.....	89
Gambar 4.27 Activity Diagram Admin Mengelola Menu	91
Gambar 4.28 Activity Diagram Admin Mengelola SPK	93
Gambar 4.29 Daftar Akun Donatur.....	95
Gambar 4.30 Daftar Akun Toko	95
Gambar 4.31 Login User.....	96
Gambar 4.32 Melihat Berita.....	96
Gambar 4.33 Melihat Karya Toko	97
Gambar 4.34 Mengelola Profil.....	98
Gambar 4.35 Mengelola Data Donasi.....	99
Gambar 4.36 Mengelola Donasi Proses	100
Gambar 4.37 Mengecek Kualitas Limbah Kayu.....	101
Gambar 4.38 Upload Donasi Limbah Kayu.....	102
Gambar 4.39 Mengelola Karya Toko.....	103
Gambar 4.40 Ambil Donasi Limbah Kayu	104
Gambar 4.41 Donasi Proses	104
Gambar 4.42 Mengelola User	105
Gambar 4.43 Hak Akses User	106
Gambar 4.44 Menu Management.....	107
Gambar 4.45 Mengelola SPK	108
Gambar 4.46 Class Diagram	109
Gambar 4.47 Rancangan Interface Halaman Tentang Website	118

Gambar 4.48 Rancangan Interface Halaman Daftar Akun	119
Gambar 4.49 rancangan interface halaman login.....	120
Gambar 4.50 rancangan interface halaman registrasi akun donatur	121
Gambar 4.51 rancangan interface halaman registrasi akun toko	122
Gambar 4.52 rancangan interface halaman profil donatur.....	123
Gambar 4.53 rancangan interface halaman edit profil donatur.....	123
Gambar 4.54 rancangan interface halaman ganti password akun donatur.....	124
Gambar 4.55 rancangan interface halaman data donasi.....	124
Gambar 4.56 rancangan interface halaman donasi proses	125
Gambar 4.57 rancangan interface halaman beranda donatur	125
Gambar 4.58 rancangan interface halaman isi limbah kayu	126
Gambar 4.59 rancangan interface halaman tambah penilaian	126
Gambar 4.60 rancangan interface halaman hasil cek limbah kayu	127
Gambar 4.61 rancangan interface halaman profil toko.....	127
Gambar 4.62 rancangan interface halaman edit profil toko.....	128
Gambar 4.63 rancangan interface halaman ganti password akun toko.....	129
Gambar 4.64 rancangan interface halaman karya toko.....	130
Gambar 4.65 rancangan interface halaman proses limbah.....	131
Gambar 4.66 rancangan interface halaman beranda toko	132
Gambar 4.67 rancangan interface halaman Dashboard Admin	133
Gambar 4.68 rancangan interface halaman role admin.....	134
Gambar 4.69 rancangan interface halaman profil admin.....	135
Gambar 4.70 rancangan interface halaman edit profil admin	135
Gambar 4.71 rancangan interface halaman ganti password profil admin.....	136
Gambar 4.72 rancangan interface halaman menu management.....	137

Gambar 4.73 rancangan interface halaman sub menu management	137
Gambar 4.74 rancangan interface halaman nilai GAP	138
Gambar 4.75 rancangan interface halaman kriteria SPK	138
Gambar 4.76 rancangan interface halaman sub kriteria.....	139
Gambar 4.77 rancangan interface halaman user management.....	140
Gambar 4.78 rancangan interface halaman kelola berita	141
Gambar 4.79 implementasi user interface halaman tentang website	142
Gambar 4.80 implementasi user interface halaman registrasi toko	142
Gambar 4.81 implementasi user interface halaman registrasi donatur	143
Gambar 4.82 implementasi user interface halaman login user	143
Gambar 4.83 implementasi user interface halaman Dashboard Admin.....	144
Gambar 4.84 implementasi user interface halaman Dashboard Admin.....	144
Gambar 4.85 implementasi user interface halaman Print Role Admin.....	145
Gambar 4.86 implementasi user interface halaman My Profile Admin.....	145
Gambar 4.87 implementasi user interface halaman Print My Profile Admin.....	146
Gambar 4.88 implementasi user interface halaman Edit Profile Admin	147
Gambar 4.89 implementasi user interface halaman Change Password Admin ..	147
Gambar 4.90 implementasi user interface halaman Menu Management Admin	147
Gambar 4.91 implementasi user interface halaman Print Menu Management Admin.....	148
Gambar 4.92 implementasi user interface halaman Submenu Management Admin	149
Gambar 4.93 implementasi user interface halaman Print Submenu Management Admin.....	149
Gambar 4.94 mentasi user interface halaman Kriteria Admin.....	150
Gambar 4.95 implementasi user interface halaman Print Kriteria Admin.....	150

Gambar 4.96 implementasi user interface halaman Sub Kriteria Admin	151
Gambar 4.97 implementasi user interface halaman Print Sub Kriteria Admin...	151
Gambar 4.98 implementasi user interface halaman nilai GAP Admin.....	152
Gambar 4.99 implementasi user interface halaman print penilaian GAP.....	152
Gambar 4.100 implementasi user interface halaman user management admin..	153
Gambar 4.101 implementasi user interface halaman print user management admin	153
Gambar 4.102 implementasi user interface halaman kelola berita admin	154
Gambar 4.103 implementasi user interface halaman print kelola berita admin..	154
Gambar 4.104 implementasi user interface halaman chat all user admin.....	155
Gambar 4.105 implementasi user interface halaman data donasi donatur.....	156
Gambar 4.106 implementasi user interface halaman print data donasi limbah kayu	156
Gambar 4.107 implementasi user interface halaman donasi proses	157
Gambar 4.108 implementasi user interface halaman print data donasi proses ...	157
Gambar 4.109 implementasi user interface halaman laporan transaksi.....	158
Gambar 4.110 implementasi user interface halaman print laporan.....	158
Gambar 4.111 implementasi user interface halaman isi limbah kayu	159
Gambar 4.112 implementasi user interface halaman print isi limbah kayu.....	159
Gambar 4.113 implementasi user interface halaman hasil cek limbah kayu	160
Gambar 4.114 implementasi user interface halaman print bukti hasil cek limbah kayu	160
Gambar 4.115 implementasi user interface halaman lihat hasil perhitungan	161
Gambar 4.116 implementasi user interface halaman print nilai rata-rata per faktor	162
Gambar 4.117 implementasi user interface halaman print penilaian total.....	162

Gambar 4.118 implementasi user interface halaman print ranking	163
Gambar 4.119 implementasi user interface halaman karya toko	163
Gambar 4.120 implementasi user interface halaman donasi proses	164
Gambar 4.121 implementasi user interface halaman print data donasi proses ...	165
Gambar 4.122 implementasi user interface halaman detail limbah	165
Gambar 4.123 implementasi user interface halaman detail proses donatur.....	166



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pendukung Penelitian.....	184
Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian	185
Lampiran 3 Data Penelitian.....	186
Lampiran 4 Hasil Pengumpulan Data Dengan Memberikan Kuisisioner Ke Beberapa Toko Furnitur Yang Ada Di Wilayah Jakarta Barat	187
Lampiran 5 Hasil Pengumpulan Data Dengan Memberikan Kuisisioner Tanggapan Mengenai Donasi Limbah Kayu	192
Lampiran 6 Kartu Asistensi Tugas Akhir	196
Lampiran 7 Bukti Submit Jurnal.....	198
Lampiran 8 Biodata.....	199

