



**ANALISA DAN PERANCANGAN PENJUALAN KERUPUK KULIT SAPI
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UD.MANDIRI)**

Muhammad Ridwan Sahid
41816010142

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**



**ANALISA DAN PERANCANGAN PENJUALAN KERUPUK KULIT SAPI
BERBASIS WEB**

(STUDI KASUS : UD.MANDIRI)

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh: Muhammad Ridwan
Sahid
41816010142

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41816010142

Nama : M Ridwan Sahid

Judul Tugas Akhir : ANALISA DAN PERANCANGAN PENJUALAN
KERUPUK KULIT SAPI BERBASIS WEB (STUDI
KASUS : UD MANDIRI)

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka
saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 14 November 2020



M Ridwan Sahid

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : M Ridwan Sahid
NIM : 41816010142
Judul Tugas Akhir : ANALISA DAN PERANCANGAN PENJUALAN
KERUPUK KULIT SAPI BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UD MANDIRI)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 14 November 2020



M Ridwan Sahid

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41816010142
Nama : Muhammad Ridwan sahid
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Penjualan Kerupuk Kulit Berbasis Web "Studi Kasus UD MANDIRI"

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 9 November 2020

Menyetujui,




(Ardiansyah ST, MTI)

UNIVERSITAS

Mengetahui,
MERCU BUANA



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama : Muhammad Ridwan Sahid
NIM : 41816010142
Pembimbing TA :
Judul : Analisa Dan Perancangan Penjualan Kerupuk Kulit Sapi Berbasis Web (Studi Kasus : UD.MANDIRI)

Dengan melihat perkembangan teknologi informasi saat ini. Sangat berpengaruh pada dunia bisnis seperti pada usaha kerupuk kulit di UD.MANDIRI adalah perusahaan yang bergerak dalam produksi penjualan kerupuk kulit. Dimana kerupuk kulit yang ditawarkan dan dijual memiliki jenis varian rasa. Dalam melakukan penjualan kerupuk kulit masih kurang maksimal karena masih mengandalkan penjualan dari warung-warung selain itu pencatatan laporannya masih menggunakan buku besar hal ini sangat menyulitkan pemilik dalam mencari laporan dan dapat saja hilang atau rusak. Oleh Karena itu, untuk memudahkan pedagang dan pemilik dalam mendapatkan informasi maka dibuatlah Analisa dan Perancangan Penjualan Kerupuk Kulit Sapi Berbasis Web dengan menggunakan Metode *Prototyping* yang bertujuan mempermudah penjualan, menyimpan data laporan dan data lainya pada perusahaan kerupuk kulit. Sistem yang sudah terkomputerisasi lebih baik dari sistem sebelumnya karena mempermudah dan lebih efisien dalam menyimpan data.

Kata kunci:
Kerupuk, Penjualan, Sapi



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Name : Muhammad Ridwan Sahid
Student Number : 41816010142
Counsellor :
Title : Analisah Dan Perancangan Penjualan Kerupuk Kulit
Sapi Berbasis Web (Studi Kasus : UD.MANDIRI)

By seeing the development of current information technology. Very influential in the business world as in the business of skin crackers in UD. MANDIRI is a company engaged in the production of sales of skin crackers. Where skin crackers offered and sold have different types of flavors. In selling crackers, the skin is still not optimal because it still relies on sales from stalls. In addition, the reporting of the report is still using a ledger, which makes it very difficult for the owner to look for reports and may be lost or damaged. Therefore, to facilitate traders and owners in obtaining information, a Web-based Analysis and Design of Cattle Crackers Crunch Sales is made using Prototyping Method which aims to facilitate sales, save report data and other data at the company. A computerized system is better than the previous system because it makes it easier and more efficient at storing data.

Keywords:
Kerupuk, Sales, Cow



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada junjungan nabi besar Muhammad SAW dan tak lupa kita panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan karunianya yang diberikan kepada saya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan penelitian ini yang berjudul “ANALISA DAN PERANCANGAN SUPPLY CHAIN MANAGEMEN PADA TEMPAT PEMOTONGAN HEWAN BERBASIS WEB” Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua babeh dan enyak dan keluarga yang selalu memberikan dukungan dengan sepenuh hati.
2. Bapak Handrie Noprison ST, M.Kom, Selaku Kaprodi Sistem Infromasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Ardiansya dosen pembimbing akademis selama penulis menjadi mahasiswi Universitas Mercu Buana.
4. Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah memberikan ilmu bermanfaat kepada penulis.
5. Sahabat dan Teman-teman yang selalu ada dan mendukung penulis dengan sepenuh hati dan kesabaran.
6. Seluruh civitas akademika program studi system informasi yang telah memberikan dukungan moril kepada penulis.
7. Semua pihak yang berkontribusi dan tidak dapat disebutkan satu persatu

Akhir kata, penulis berharap dengan disusunnya proposal ini dapat memenuhi salah satu syarat mencapai gelar sarjana computer lulusan Universitas Mercu Buana dan semoga bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Jakarta, 17 Januari 2019

Penulis

Muhammad Ridwan Sahid

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBARAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penjualan.....	4
2.2 Metode Prototyping	4
2.3 Penelitian Terkait	6
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT	10
3.1. Tujuan penelitian	10
3.2. Manfaat Penelitian.....	10
BAB 4 METODE PENELITIAN	11
4.1. Lokasi Penelitian	11
4.2. Sarana Pendukung	11
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	11
4.4. Diagram Penelitian	12
BAB 5 PEMBAHASAN	13
5.1. Analisa Sistem Berjalan.....	13
5.1.1. Analisa Proses Bisnis	13
5.1.2. Identifikasi Masalah.....	14

5.2.	Analisa Kebutuhan	14
5.3.	Perancangan <i>UML</i>	
5.3.1.	Use Case Diagram	15
5.3.2.	Activity Diagram	22
5.3.3.	Sequence Diagram	38
5.4.	Class Diagram	54
5.5.	Perancangan Basis Data.....	55
5.6.	Perancangan Antar Muka	58
5.6.1.	Tampilan Halaman Daftar Akun	58
5.6.2.	Tampilan Halaman Login.....	59
5.6.3.	Tampilan Halaman Beranda.....	60
5.6.4.	Tampilan Halaman Menu Kerupuk	61
5.6.5.	Tampilan Halaman Pengajuan Pemesanan Kerupuk	62
5.6.6.	Tampilan Halaman Melakukan Pembayaran	63
5.6.7.	Tampilan Halaman Menu From Alamat	64
5.6.8.	Tampilan Halaman Mengelolah Beranda.....	65
5.6.9.	Tampilan Halaman Mengelolah Transaksi	66
5.6.10.	Tampilan Halaman Mengelolah Laporan Penjualan	67
5.6.11.	Tampilan Halaman Mengelolah Data Pedagang	68
5.6.12.	Tampilan Halaman Mengelolah Stok Barang	69
5.6.13.	Tampilan Halaman Mengelolah Data Kerupuk.....	70
5.6.14.	Tampilan Halaman Mengelolah Data Pemesanan	71
5.6.15.	Tampilan Halaman Melihat Data Penjualan	72
5.6.16.	Tampilan Halaman Melihat Data Pembelian	73
5.6.17.	Tampilan Halaman Melihat Data Pembelian	74
BAB 6	kesimpulan dan saran	78
6.1.	Kesimpulan	78
6.2.	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitiin Terkait	6
Tabel 5.1 Analisa PIECES	14
Tabel 5.2 <i>Use Case</i> Melakukan Registrasi.....	15
Tabel 5.3 <i>Use Case</i> Melakukan Login.....	16
Tabel 5.4 <i>Use Case</i> Memilih Menu Beranda	16
Tabel 5.5 <i>Use Case</i> Memilih menu kerupuk.....	16
Tabel 5.6 <i>Use Case</i> Mengajukan pemesanan kerupuk kulit	17
Tabel 5.7 <i>Use Case</i> Melakukan Pembayaran.....	17
Tabel 5.8 <i>Use Case</i> Mengelolah beranda.....	17
Tabel 5.9 <i>Use Case</i> Mengelola Transaksi.....	18
Tabel 5.10 <i>Use Case</i> Mengelolah Laporan Penjualan	18
Tabel 5.11 <i>Use Case</i> Mengelolah data pedagang.....	18
Tabel 5.12 <i>Use Case</i> Mengelolah stock barang	18
Tabel 5.13 <i>Use Case</i> Mengelolah data kerupuk.....	19
Tabel 5.14 <i>Use Case</i> Mengelola data pemesanan	19
Tabel 5.15 <i>Use Case</i> Melihat Data penjualan	19
Tabel 5.16 <i>Use Case</i> Melihat Data Pembelian.....	20
Tabel 5.17 <i>Use Case</i> Menerima Laporan Penjualan.....	20
Tabel 5.18 Tabel users	55
Tabel 5.19 Tabel Transaksi	56
Tabel 5.20 Tabel pilih kerupuk	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Prototype	5
Gambar 4.1 Diagram Alir Penelitian	12
Gambar 5.1 Proses Bisnis	13
Gambar 5.2 Use Case Diagram Sistem Usulan	15
Gambar 5.3 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Registrasi.....	22
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram</i> Login	23
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram</i> Menu Beranda	24
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram</i> Memilih Menu Kerupuk	25
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram</i> mengajukan pemesanan kerupuk	26
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram</i> melakukan transaksi pembayaran	27
Gambar 5.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola beranda	28
Gambar 5.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola transaksi.....	29
Gambar 5.11 <i>Activity Diagram</i> mengelola laporan penjualan	30
Gambar 5.12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola data pedagang	31
Gambar 5.13 <i>Activity Diagram</i> Mengelola stok barang	32
Gambar 5.14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola data kerupuk	33
Gambar 5.15 <i>Activity Diagram</i> Mengelola data pemesanan.....	34
Gambar 5.16 <i>Activity Diagram</i> Melihat data penjualan	35
Gambar 5.17 <i>Activity Diagram</i> Melihat data pembelian	36
Gambar 5.18 <i>Activity Diagram</i> Melihat data laporan penjualan	37
Gambar 5.19 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	38
Gambar 5.20 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	39
Gambar 5.21 <i>Sequence Diagram</i> Beranda	40

Gambar 5.22 <i>Sequence Diagram</i> Menu Kerupuk	41
Gambar 5.23 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pemesanan Kerupuk	42
Gambar 5.24 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pembayaran	43
Gambar 5.25 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Beranda	44
Gambar 5.26 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Transaksi.....	45
Gambar 5.27 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Laporan Penjualan.....	46
Gambar 5.28 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Pedagang	47
Gambar 5.29 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Stock Barang.....	48
Gambar 5.30 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Kerupuk.....	49
Gambar 5.31 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Pemesanan	50
Gambar 5.32 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Penjualan	51
Gambar 5.33 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Pembelian.....	52
Gambar 5.34 <i>Sequence Diagram</i> Menu Mengelola Data Pembelian	53
Gambar 5.35 <i>Class Diagram</i>	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata	84
--------------------------	----

