

## ABSTRAK

Nama : Adinda Destiana Sari  
NIM : 44220010025  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Judul Laporan Skripsi : Komunikasi Kelompok Gamers Dalam Menggunakan Aplikasi Meeting Discord (Studi Kasus Pada Komunitas Generation RFRReturn)  
Pembimbing : Christina Arsi Lestari, M.Ikom

Kehadiran aplikasi sebagai media komunikasi para *gaming* memiliki peran penting dalam mendukung permainan *game* yang lebih baik. Yang terjadi pada komunitas *Generation RFRReturn* yang menggunakan aplikasi *Discord* sebagai media komunikasi untuk berinteraksi dengan anggota lainnya. Namun, terdapat masalah pada komunitas *Generation RFRReturn* yang menggunakan bahasa kasar dan tidak formal tampaknya menjadi suatu fenomena yang terjadi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui komunikasi kelompok di komunitas *Generation RFRReturn* saat berkomunikasi melalui aplikasi *meeting* seperti *Discord*.

Penelitian ini menggunakan teori analisis interaksi yang dikembangkan oleh Robert Bales dan teori computer mediated communication yang mengacu pada interaksi komunikasi kelompok yang dilakukan komunitas *Generation RFRReturn* melalui aplikasi *meeting Discord* dalam penggunaan kata-kata yang bersifat negatif.

Penelitian ini menggunakan metode studi kasus, paradigma konstruktivisme, teknik pengumpulan data dengan wawancara mendalam serta observasi untuk mendapatkan pemahaman mengenai interaksi simbolik komunikasi kelompok yang dilakukan oleh komunitas *Generation RFRReturn* pada saat berinteraksi di dalam aplikasi *meeting Discord*.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa bentuk interaksi komunikasi kelompok yang dilakukan komunitas *Generation RFRReturn* melalui aplikasi *meeting Discord* membuktikan penggunaan bahasa yang cenderung kasar dan tidak formal sangat sering ditemukan pada obrolan mereka. Dan hal ini dianggap sebagai bentuk humor atau ikatan sosial di antara para anggota. Mereka mungkin merasa bahwa berbicara dengan bahasa yang lebih santai dan ekspresif dapat memperkuat rasa kebersamaan dan solidaritas kelompok.

**Kata kunci :** Komunikasi Kelompok, Interaksi, Komunitas, Aplikasi, Discord.

## **ABSTRACT**

Name : Adinda Destiana Sari  
NIM : 44220010025  
Study Program : Ilmu Komunikasi  
Title Intership Report : Gamers Group Communication in Using Discord Meeting Application (Case Study on Generation RFReturn Community)  
Counsellor : Christina Arsi Lestari, M.Ikom

*The presence of applications as a communication medium for gaming has an important role in supporting better game play. The Generation RFReturn community uses Discord as a communication medium to interact with other members. However, there is a problem in the Generation RFReturn community that using rough and informal language seems to be a phenomenon that occurs. This research aims to find out the group communication in the Generation RFReturn community when communicating through meeting applications such as Discord.*

*Translated with DeepL.com (free version) This research uses the theory of interaction analysis developed by Robert Bales and the theory of computer mediated communication which refers to the group communication interaction carried out by the Generation RFReturn community through the Discord meeting application in the use of negative words.*

*This research uses a case study method, constructivism paradigm, data collection techniques with in-depth interviews and observations to gain an understanding of the symbolic interaction of group communication carried out by the Generation RFReturn community when interacting in the Discord meeting application.*

*The results of this study show that the form of group communication interaction carried out by the Generation RFReturn community through the Discord meeting application proves that the use of language that tends to be rough and informal is very often found in their chats. And this is considered as a form of humor or social bonding among the members. They may feel that speaking in a more casual and expressive language can strengthen the sense of community and group solidarity.*

**Keywords** : Group Communication, Interaction, Community, Application, Discord.