



**JUDUL**  
**SISTEM INFORMASI DONASI BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS : NAGARIKU)**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**

**2021**



**SISTEM INFORMASI DONASI BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS : NAGARIKU)**

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Rio Fani Rosdi  
Guntur Fauzi Eza Prayoga  
Farhan Dwi Cahyo

41817010070  
41817010046  
41817010055

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**  
**2021**

## **SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Rio Fani Rosdi  
NIM (41817010070)  
Nama Mahasiswa (2) : Farhan Dwi Cahyo  
NIM (41817010055)  
Nama Mahasiswa (3) : Guntur Fauzi Eza Prayoga  
NIM (41817010046)  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Donasi Berbasis Web (Studi Kasus: Nagariku)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 10 Agustus 2021

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**



(Rio Fani Rosdi)

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Rio Fani Rosdi  
NIM (41817010070)  
Nama Mahasiswa (2) : Farhan Dwi Cahyo  
NIM (41817010055)  
Nama Mahasiswa (3) : Guntur Fauzi Eza Prayoga  
NIM (41817010046)  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Donasi Berbasis Web (Studi Kasus: Nagariku)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 10 Agustus 2021



(Rio Fani Rosdi)

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Rio Fani Rosdi  
NIM (41817010070)  
Nama Mahasiswa (2) : Guntur Fauzi Eza Prayoga  
NIM (41817010046)  
Nama Mahasiswa (3) : Farhan Dwi Cahyo  
NIM (41817010055)  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Donasi Berbasis Web (Studi Kasus: Nagariku)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 11 Agustus 2021



Mengetahui,

(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)  
Sek. Prodi Sistem Informasi

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)  
Ka. Prodi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama dan NIM	:	Rio Fani Rosdi – 41817010070 Guntur Fauzi Eza Prayoga – 41817010046 Farhan Dwi Cahyo – 41817010055
Pembimbing TA	:	Inna Sabilly Karima, S. Kom, M. Kom
Judul	:	Sistem Informasi Donasi Berbasis Web (Studi Kasus: Nagariku)

Indonesia merupakan negara kepulauan yang memiliki kurang lebih 269,6 juta jiwa yang tersebar diseluruh negri, dan untuk angka kemiskinan menurut Badan Pusat Statistik (BPS) persentase tingkat kemiskinan yang melanda Indoneia sebesar 9,22% (Data bulan September 2019).[1] Masih banyak orang-orang diluar sana yang mungkin tidak sadari sangatlah menderita karena keadaan yang serba kekurangan, yang mengakibatkan jumlah kriminalitas bertambah dan untuk anak-anak dibawah umur rela berkerja demi membantu orang tuanya untuk mencari nafkah. Nagariku sebagai komunitas yang bergerak di bidang sosial untuk penggalangan dana yang dimana targetnya adalah yatim piatu dan dhuafa memiliki masalah dalam proses donasi dan pendataan donasi yang tidak efektif dan efisien dari segi waktu dan tenaga, serta juga penyebaran informasi donasi kepada yatim piatu dan dhuafa yang masih belum cukup luas. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi manajemen donasi yang dapat digunakan oleh komunitas Nagariku agar proses donasi, pendataan dan penyebaran informasi di sampaikan secara transparan, lebih efektif dan efisien dari segi waktu dan tenaga. Dalam penelitian ini digunakan pengembangan sistem *Rapid Application Development*. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi manajemen donasi yang membantu komunitas Nagariku agar proses donasi, pendataan dan penyebaran informasi di sampaikan secara transparan, lebih efektif dan efisien dari segi waktu dan tenaga.

Kata kunci:

*Rapid Application Development, Fishbone, Kemiskinan, Donasi, Yatim Piatu, Dhuafa,*



## **ABSTRACT**

Name and Student Number : Rio Fani Rosdi – 41817010070  
Guntur Fauzi Eza Prayoga – 41817010046  
Farhan Dwi Cahyo – 41817010055

Counsellor : Inna Sabilly Karima, S. Kom, M. Kom

Title : Nagariku : Sistem Informasi Manajemen Donasi Berbasis Web

Indonesia represents an archipelagic country which has 269.6 million fewer people spread across the country, and for the poverty rate according to the Central Statistics Agency (BPS) the percentage of poverty hit Indonesia is 9.22% (September 2019 data). [1] There are still many people out there who might not know about the deficiencies, the amount of crime is increasing and for children who are more than willing to work to help their parents make a living. Nagariku as a community engaged in social sector for fundraising where the target is orphans and poor people have problems in the process of donations and data collection of donations that are ineffective and inefficient in terms of choice and energy, as well as information on assistance for orphans and poor people who actually have not broad enough. The purpose of this research is to produce a management information system that can be used by the Nagariku community so that the process of donation, data collection and information dissemination is delivered, more effective and efficient in terms of time and energy. This research uses the Rapid Application Development system development. The results of this study are a donation management information system that helps the Nagariku community to make the donation, data collection and information dissemination process transparent, more effective and efficient in terms of time and energy.

**Keywords:**

Rapid Application Development, Fishbone, Poverty, Donations, Orphans, Dhuafa,

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya, nikmat islam, iman dan sehat wal afiat sehingga penulis dapat menyelesaikan Metodologi Penelitian Teknologi Informasi yang berjudul “Sistem Informasi Donasi Berbasis Web (Studi Kasus: Nagariku)” sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan Ibu Inna Sabily Karima, S. Kom, M. Kom

oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua, yang selalu memberikan semangat dan doa untuk menyelesaikan tugas ini.
2. Farhan Dwi Cahyo dan Guntur Fauzi Eza Prayoga, teman kelompok yang telah bekerjasama dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Inna Sabily Karima, S. Kom, M. Kom sebagai dosen pembimbing tugas akhir yang telah membimbing dalam pembuatan tugas akhir sampai selesai.
4. Ibu Ratna Mutu Manikam, selaku ketua Program Studi Sistem Informasi
5. Ibu Riri Fajriah, selaku Pembimbing akademik
6. Seluruh dosen dan staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Semua pihak-pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu serta memberikan doa dan motivasi kepada penulis sehingga dapat terselesaikan tugas akhir ini.

MERCU BUANA

Jakarta, 11 Agustus 2021



Rio Fani Rosdi

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iiiv</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viiiviii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiiiiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xiiiviii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	3
1.3.Batasan Masalah	3
1.4.Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.Sistematika Penulisan	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1.Teori Umum	5
2.1.1. <i>Donation</i> (Donasi)	5
2.1.2.Metode Diagram <i>Fishbone</i> (Diagram Tulang Ikan)	5
2.1.3. <i>Rapid Application Development</i>	5
2.1.4.PHP	6
2.1.5.Basis Data	7
2.1.6.SQL	7
2.1.6.Black Box Testing	7
2.2.Penelitian Terkait	7
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b>	<b>17</b>
3.1.Lokasi Penelitian	17
3.2.Sarana Pendukung	17
3.2.1.Perangkat Keras	17
3.2.2.Perangkat Lunak	17
3.3.Teknik Pengumpulan Data	18
3.3.1.Studi Pustaka	18

3.3.2.Wawancara	18
3.3.3.Kuesioner	18
3.4.Metode Analisa Permasalahan	18
3.5.Metode Perancangan	18
3.6.Diagram Alir Penelitian	19
<b>BAB 4 HASIL dan pembahasan</b>	<b>21</b>
4.1.Analisa Sistem Berjalan	21
4.1.1.Analisis Proses Bisnis	22
4.1.2.Identifikasi Masalah	22
4.2.Analisa Kebutuhan	22
4.3.Perancangan UML	25
4.3.1.Sistem Yang Diusulkan	25
4.3.2. <i>Use Case</i> Diagram Usulan	29
4.3.3.Activity Diagram Usulan	40
4.3.4.Sequence Diagram Usulan	65
4.3.5.Class Diagram Usulan	90
4.4.Spesifikasi Basis Data Usulan	91
4.5.Perancangan Tampilan User Interface	99
4.5.1.Perancangan Tampilan Data Masukkan	99
4.5.2.Perancangan Tampilan Data Keluaran	109
4.6.Perancangan Masukkan	120
4.7.Perancangan Keluaran	121
4.8.Implementasi Basis Data	123
4.9.Implementasi Hasil Keluaran	132
4.10.Hasil Pengujian Aplikasi	152
<b>BAB 5 kesimpulan dan saran</b>	<b>163</b>
5.1.Kesimpulan	163
5.2.Saran.	163
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>164</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>167</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literatur Review	7
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor <i>Use Case Diagram</i>	29
Tabel 4.2 Keterangan Use Case Diagram Login	30
Tabel 4.3 Keterangan Use Case Diagram Registrasi	30
Tabel 4.4 Keterangan Use Case Diagram Input Data Donasi Uang	30
Tabel 4.5 Keterangan <i>Use Case Diagram Input</i> Data Donasi Barang	31
Tabel 4.6 Keterangan <i>Use Case Diagram Input</i> Data Donasi Harian	31
Tabel 4.7 Keterangan <i>Use Case Diagram Input</i> Data Zakat	32
Tabel 4.8 Keterangan Use Case Diagram <i>Input</i> Data Buka Donasi	32
Tabel 4.9 Keterangan Use Case Diagram <i>Input</i> Permintaan Barang	33
Tabel 4.10 Keterangan Use Case Diagram Melihat Riwayat	33
Tabel 4.11 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Distribusi (Donatur)	33
Tabel 4.12 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Donatur	34
Tabel 4.13 Keterangan Use Case Membuka Donasi	34
Tabel 4.14 Keterangan <i>Use Case Diagram Verifikasi</i> Donasi	35
Tabel 4.15 Keterangan Use Case Diagram Verifikasi Zakat	35
Tabel 4.16 Keterangan Use Case Diagram Verifikasi Request Donasi	36
Tabel 4.17 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Relawan	36
Tabel 4.18 Keterangan Use Case Diagram Input Data Relawan	36
Tabel 4.19 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Distribusi	37
Tabel 4.20 Keterangan Use Case Diagram <i>Input</i> Data Distribusi	37
Tabel 4.21 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Donasi	38
Tabel 4.22 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Zakat	38
Tabel 4.23 Keterangan Use Case Diagram Melihat Data Distribusi	39
Tabel 4.24 Keterangan Use Case Diagram Cetak Data	39
Tabel 4.25 Keterangan Activity Diagram Registrasi	40
Tabel 4.26 Keterangan Activity Diagram Login	41

Tabel 4.27 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Donasi Uang	42
Tabel 4.28 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Donasi Barang	43
Tabel 4.29 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Donasi Harian	44
Tabel 4.30 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Zakat	45
Tabel 4.31 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Buka Donasi	46
Tabel 4.32 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Permintaan Barang	48
Tabel 4.33 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Riwayat	49
Tabel 4.34 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Distribusi (Donatur)	50
Tabel 4.35 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Pengguna	51
Tabel 4.36 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Buka Donasi (Admin)	52
Tabel 4.37 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Donasi	55
Tabel 4.38 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Zakat	56
Tabel 4.39 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Request Donasi	58
Tabel 4.40 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Relawan	59
Tabel 4.41 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Distribusi	60
Tabel 4.42 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Donasi	62
Tabel 4.43 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Zakat	63
Tabel 4.44 Keterangan <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Request Donasi	65
Tabel 4.45 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Registrasi	65
Tabel 4.46 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Login	66
Tabel 4.47 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Donasi Uang	67
Tabel 4.48 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Donasi Barang	68
Tabel 4.49 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Donasi Harian	69
Tabel 4.50 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Zakat	70
Tabel 4.51 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Buka Donasi	71
Tabel 4.52 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Permintaan Barang	72
Tabel 4.53 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Riwayat	74
Tabel 4.54 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Distribusi (Donatur)	75
Tabel 4.55 Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Pengguna	76

Tabel 4.56 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Buka Donasi (Admin)	77
Tabel 4.57 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Donasi	80
Tabel 4.58 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Zakat	81
Tabel 4.59 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Request Donasi	82
Tabel 4.60 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Relawan	84
Tabel 4.61 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Distribusi	86
Tabel 4.62 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Donasi	87
Tabel 4.63 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Zakat	88
Tabel 4.64 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Request Donasi	89
Tabel 4.65 Tabel Data Donatur	91
Tabel 4.66 Tabel Data Admin	91
Tabel 4.67 Tabel Data Donasi Harian	91
Tabel 4.68 Tabel Data Donasi Barang	92
Tabel 4.69 Tabel Data Status	92
Tabel 4.70 Tabel Data Zakat	93
Tabel 4.71 Tabel Data Bencana	93
Tabel 4.72 Tabel Data Yayasan	94
Tabel 4.73 Tabel Data Donasi Bencana	94
Tabel 4.74 Tabel Data Donasi Yayasan	95
Tabel 4.75 Tabel Data Donasi Barang	95
Tabel 4.76 Tabel Data Permintaan Barang	96
Tabel 4.77 Tabel Data Distribusi Donasi Bencana	96
Tabel 4.78 Tabel Data Distribusi Donasi Yayasan	97
Tabel 4.79 Tabel Data Distribusi Donasi Barang	97
Tabel 4.80 Tabel Data Relawan	98
Tabel 4.81 Tabel Perancangan Masukkan	120
Tabel 4.82 Tabel Perancangan Keluaran	121
Tabel 4.83 Tabel Pengujian Aplikasi	152



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus RAD	5
Gambar 4.1 Diagram Sistem Berjalan	20
Gambar 4.2 <i>Fishbone</i> Diagram Nagariku	22
Gambar 4.3 <i>Proses</i> Donasi Uang	26
Gambar 4.4 <i>Proses</i> Donasi Barang	26
Gambar 4.5 <i>Proses</i> Donasi Harian	27
Gambar 4.6 <i>Proses</i> Zakat	27
Gambar 4.7 <i>Proses</i> Buka Donasi	28
Gambar 4.8 <i>Use Case</i> Diagram Nagariku	29
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Registrasi</i>	40
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Login</i>	41
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Donasi Uang	42
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Donasi Barang	43
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Donasi Harian	44
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Zakat	45
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Buka Donasi	46
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Permintaan Barang	47
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Riwayat	49
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Distribusi (Donatur)	50
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pengguna	51
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Buka Donasi (Admin)	52
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Donasi	54
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Zakat	56
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Request Donasi	57
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Relawan	59
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Distribusi	60
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Donasi	62
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Zakat	63

Gambar 4.28 <i>Activity Diagram Melihat Data Request Donasi</i>	64
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Registrasi</i>	65
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Login</i>	66
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Donasi Uang</i>	67
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Donasi Barang</i>	68
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram Donasi Harian</i>	69
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram Zakat</i>	70
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram Buka Donasi</i>	71
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram Permintaan Barang</i>	72
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram Riwayat</i>	74
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram Melihat Data Distribusi (Donatur)</i>	75
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram Melihat Data Pengguna</i>	76
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram Buka Donasi (Admin)</i>	77
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram Verifikasi Donasi</i>	79
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram Verifikasi Zakat</i>	81
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram Verifikasi Request Donasi</i>	82
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram Melihat Data Relawan</i>	83
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram Melihat Data Distribusi</i>	85
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram Melihat Data Donasi</i>	87
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram Melihat Data Zakat</i>	88
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram Melihat Data Request Donasi</i> .....	89
Gambar 4.49 <i>Class Diagram Nagariku</i> .....	90
Gambar 4.50 Perancangan <i>User Interface Login</i> Donatur	99
Gambar 4.51 Perancangan <i>User Interface Registrasi</i> Donatur	99
Gambar 4.52 Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Utama	100
Gambar 4.53 Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Profile Donatur	100
Gambar 4.54 Perancangan <i>User Interface</i> Pilihan Donasi (Yayasan)	101
Gambar 4.55 Perancangan <i>User Interface</i> Input Data Donasi (Yayasan)	101
Gambar 4.56 Perancangan <i>User Interface</i> Pilih Donas (Bencana)	102

Gambar 4.57 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Donasi (Bencana)	102
Gambar 4.58 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Donasi Harian	103
Gambar 4.59 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Donasi Barang	103
Gambar 4.60 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Zakat	104
Gambar 4.61 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi (Yayasan)	104
Gambar 4.62 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi (Bencana)	105
Gambar 4.63 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Permintaan Barang	105
Gambar 4.64 Perancangan <i>User Interface Login Admin</i>	106
Gambar 4.65 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi <i>Admin</i> (Yayasan)	106
Gambar 4.66 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi <i>Admin</i> (Bencana)	107
Gambar 4.67 Perancangan <i>User Interface Input</i> Data Relawan	107
Gambar 4.68 Perancangan <i>User Interface</i> Verifikasi	108
Gambar 4.69 Perancangan <i>User Interface</i> Data Donatur	109
Gambar 4.70 Perancangan <i>User Interface</i> Data Donasi Yayasan	109
Gambar 4.71 Perancangan <i>User Interface</i> Data Donasi Bencana	110
Gambar 4.72 Perancangan <i>User Interface</i> Data Donasi Barang	110
Gambar 4.73 Perancangan <i>User Interface</i> Data Donasi Harian	111
Gambar 4.74 Perancangan <i>User Interface</i> Data Zakat	111
Gambar 4.75 Perancangan <i>User Interface</i> Data Buka Donasi Yayasan	112
Gambar 4.76 Perancangan <i>User Interface</i> Data Buka Donasi Bencana	112
Gambar 4.77 Perancangan <i>User Interface</i> Data Permintaan Barang	113
Gambar 4.78 Perancangan <i>User Interface</i> Data Distribusi Barang	113
Gambar 4.79 Perancangan <i>User Interface</i> Data Distribusi Yayasan	114
Gambar 4.80 Perancangan <i>User Interface</i> Data Distribusi Bencana	114
Gambar 4.81 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Donasi Yayasan	115
Gambar 4.82 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Donasi Bencana	115
Gambar 4.83 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Donasi Harian	116
Gambar 4.84 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Donasi Barang	116

Gambar 4.85 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Zakat	117
Gambar 4.86 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Buka Donasi Yayasan	117
Gambar 4.87 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Buka Donasi Bencana	118
Gambar 4.88 Perancangan <i>User Interface</i> Data Riwayat Permintaan Barang	118
Gambar 4.89 Perancangan <i>User Interface</i> Data Relawan	119
Gambar 4.90 Implementasi Basis Data	123
Gambar 4.91 Implementasi Basis Data Tabel Admin	123
Gambar 4.92 Implementasi Basis Data Tabel Bencana	124
Gambar 4.93 Implementasi Basis Data Tabel Detail Barang	124
Gambar 4.94 Implementasi Basis Data Tabel Distribusi Barang	125
Gambar 4.95 Implementasi Basis Data Tabel Distribusi Bencana	125
Gambar 4.96 Implementasi Basis Data Tabel Distribusi Yayasan	126
Gambar 4.97 Implementasi Basis Data Tabel Donasi Barang	126
Gambar 4.98 Implementasi Basis Data Tabel Donasi Bencana	127
Gambar 4.99 Implementasi Basis Data Tabel Donasi Harian	127
Gambar 4.100 Implementasi Basis Data Tabel Donasi Yayasan	128
Gambar 4.101 Implementasi Basis Data Tabel Donatur	128
Gambar 4.102 Implementasi Basis Data Tabel Relawan	129
Gambar 4.103 Implementasi Basis Data Tabel Request Barang	129
Gambar 4.104 Implementasi Basis Data Tabel Status	130
Gambar 4.105 Implementasi Basis Data Tabel Yayasan	130
Gambar 4.106 Implementasi Basis Data Tabel Zakat	131
Gambar 4.107 Halaman <i>Login</i> Donatur	132
Gambar 4.108 Halaman Registrasi Donatur	132
Gambar 4.109 Halaman Utama	133
Gambar 4.110 Halaman Profile Donatur	133
Gambar 4.111 Halaman Pilihan Donasi (Yayasan)	134
Gambar 4.112 <i>User Interface Input</i> Data Donasi (Yayasan)	134
Gambar 4.113 <i>User Interface</i> Pilih Donasi (Bencana)	135

Gambar 4.114 <i>User Interface Input</i> Data Donasi (Bencana)	135
Gambar 4.115 <i>User Interface Input</i> Data Donasi Harian	136
Gambar 4.116 <i>User Interface Input</i> Data Donasi Barang	136
Gambar 4.117 <i>User Interface Input</i> Data Zakat	137
Gambar 4.118 <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi (Yayasan)	137
Gambar 4.119 <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi (Bencana)	138
Gambar 4.120 <i>User Interface Input</i> Data Permintaan Barang	138
Gambar 4.121 <i>User Interface Login Admin</i>	139
Gambar 4.122 <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi <i>Admin</i> (Yayasan)	139
Gambar 4.123 <i>User Interface Input</i> Data Buka Donasi <i>Admin</i> (Bencana)	138
Gambar 4.124 <i>User Interface Input</i> Data Relawan	138
Gambar 4.125 <i>User Interface Verifikasi</i>	139
Gambar 4.126 <i>User Interface Data</i> Donatur	139
Gambar 4.127 <i>User Interface Data</i> Donasi Yayasan	140
Gambar 4.128 <i>User Interface Data</i> Donasi Bencana	140
Gambar 4.129 <i>User Interface Data</i> Donasi Barang	141
Gambar 4.130 <i>User Interface Data</i> Donasi Harian	141
Gambar 4.131 <i>User Interface Data</i> Zakat	142
Gambar 4.132 <i>User Interface Data</i> Buka Donasi Yayasan	142
Gambar 4.133 <i>User Interface Data</i> Buka Donasi Bencana	143
Gambar 4.134 <i>User Interface Data</i> Permintaan Barang	143
Gambar 4.135 <i>User Interface Data</i> Distribusi Barang	144
Gambar 4.136 <i>User Interface Data</i> Distribusi Yayasan	144
Gambar 4.137 <i>User Interface Data</i> Distribusi Bencana	145
Gambar 4.138 <i>User Interface Data</i> Riwayat Donasi Yayasan	145
Gambar 4.139 <i>User Interface Data</i> Riwayat Donasi Bencana	146
Gambar 4.140 <i>User Interface Data</i> Riwayat Donasi Harian	146
Gambar 4.141 <i>User Interface Data</i> Riwayat Donasi Barang	147
Gambar 4.142 <i>User Interface Data</i> Riwayat Zakat	147

Gambar 4.143 <i>User Interface</i> Data Riwayat Buka Donasi Yayasan	148
Gambar 4.144 <i>User Interface</i> Data Riwayat Buka Donasi Bencana	148
Gambar 4.145 <i>User Interface</i> Data Riwayat Permintaan Barang	149
Gambar 4.146 <i>User Interface</i> Data Relawan	149



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Data Penelitian (Wawancara)	164
Lampiran 2 Data Penelitian (Kuisisioner)	165
Lampiran 3 Surat Keterangan Penelitian	167
Lampiran 4 Absensi Bimbingan	168
Lampiran 5 Bukti Acc Sidang	169
Lampiran 6 Biodata 1	170
Lampiran 7 Biodata 2	171
Lampiran 8 Biodata 3	172

