



**APLIKASI PENYALUR DAN JUAL BELI HEWAN QURBAN
BERBASIS WEB**

Sony Wirdianto Saputra	41816110169
Andika Bayu Shantya Budi	41816110176
Galih Priambodo	41816110187

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2020



**PEMBANGUNAN APLIKASI WEB PENGELOLAAN INFORMASI
KEGIATAN KAMPUS DENGAN METODE AGILE**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Sony Wirdianto Saputra	41816110169
Andika Bayu Shantya Budi	41816110176
Galih Priambodo	41816110187

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2020

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Sony Wirdianto Saputra
NIM (41816110169)
Nama Mahasiswa (2) : Andika Bayu Shantya Budi
NIM (41816110176)
Nama Mahasiswa (3) : Galih Priambodo
NIM (41816110187)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penyalur Dan Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Web

Menyatakan bahwa laporan jurnal ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat (tidak *copy paste* sumber lain). Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Jakarta, 03 Oktober 2020



Sony Wirdianto Saputra

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Sony Wirdianto Saputra
NIM (41816110169)
Nama Mahasiswa (2) : Andika Bayu Shantya Budi
NIM (41816110176)
Nama Mahasiswa (3) : Galih Priambodo
NIM (41816110187)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penyalur dan Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Web

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 03 Oktober 2020



Sony Wirdianto Saputra

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Galih Priambodo
(41816110187)
Nama Mahasiswa (2) NIM : Andika Bayu Shantya Budi
(41816110176)
Nama Mahasiswa (3) NIM : Sony Wirdianto Saputra
(41816110169)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penyalur dan Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Web

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 21 Agustus 2020

Menyetujui

(Yudo Devianto Kom., M.Kom)
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

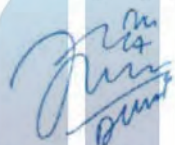
LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Sony Wirdianto Saputra
NIM (41816110169)
Nama Mahasiswa (2) : Andika Bayu Shantya Budi
NIM (41816110176)
Nama Mahasiswa (3) : Galih Priambodo
NIM (41816110187)
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penyalur Dan Jual Beli Hewan Qurban
Berbasis Web

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 03 Oktober 2020

Menyetujui,



(Yudo Devianto S.Kom, M.Kom)

Mengetahui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA




(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama : Sony Wirdianto Saputra
NIM : 41816110169
Pembimbing TA : Yudo Devianto S.Kom, M.Kom
Judul : Aplikasi Penyalur dan Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Web

Hari raya idul adha adalah hari raya yang biasa di peringati oleh umat islam yaitu pada satu tahun sekali. Kebutuhan akan hewan qurban baik untuk kebutuhan hari raya idul adha ataupun kebutuhan selain hari raya idul adha seperti aqiqah, atau acara penting lainnya sangat di perlukan yang dimana dalam pemilihan jenis hewan qurban seperti kambing atau sapi sangatlah penting baik itu jenis kambing dan sapi yang diqurbankan, kondisi hewan yang diqurbankan agar hasil yang diberikan sangat baik. Pada proses pemilihan, pembelian, penyaluran hewan qurban masih menggunakan metode yang manual sehingga kurang efisien sehingga perlu dibutuhkannya sebuah aplikasi sistem yang dapat membantu dalam melakukan pemilihan, pembelian dan penyaluran hewan qurban. Metode yang digunakan yaitu Metode Waterfall. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa proses dari pemilihan, pembelian dan penyaluran hewan qurban pada peternak sehingga dapat dihasilkan sebuah solusi akan permasalahan dari proses tersebut. Dalam penelitian ini adapun output yang dihasilkan yaitu sebuah aplikasi sistem berbasis web yang dapat mempermudah dalam melakukan pembelian dan penyaluran hewan qurban .

Kata Kunci : Sistem aplikasi jual beli hewan qurban, Waterfall.

ABSTRACT

Nama : Sony Wirdianto Saputra
NIM : 41816110169
Pembimbing TA : Yudo Devianto S.Kom, M.Kom
Judul : *Web Based Distributor and Distributor Application for Buying and Selling Sacrificial Animals.*

Eid al-Adha is a feast that is usually commemorated by Muslims, which is once a year. The need for qurban animals both for the needs of the Eid al-Adha holiday or needs other than Eid al-Adha such as aqiqah, or other important events are needed where in the selection of sacrificial animals such as goats or cows is very important both types of goats and sacrificed cattle, the condition of animals sacrificed so that the results given are very good. In the process of selecting, purchasing, distributing sacrificial animals still use manual methods so that it is less efficient so it needs the need for an application system that can help in making the selection, purchase and distribution of sacrificial animals. The method used is the Waterfall Method. This study aims to analyze the process of the selection, purchase and distribution of sacrificial animals to farmers so that a solution to the problems of the process can be produced. In this research, the output produced is a web-based system application that can facilitate the purchase and distribution of sacrificial animals.

Keywords: qurban animal trading system, Waterfall.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah Swt yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian dengan judul “Aplikasi Penyalur dan Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Web”. Adapun tujuan dari penulisan laporan penelitian ini yang bermaksud sebagai syarat kelulusan matkul Metodologi Penelitian dan program sarjana S1.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, dukungan dan bimbingan oleh beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah Swt Tuhan Yang Maha Esa
2. Hj Ugan Selaku pemilik peternakan hewan Qurban.
3. Handrie Noprisson, ST, M.Kom Selaku ketua program studi Sistem Informasi fakultas ilmu komputer
4. Kepada Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.MSI, Selaku Koordinator tugas akhir Sistem Informasi.
5. Yudo Devianto S.Kom, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis selama kegiatan penelitian.
6. Kepada kedua orang tua dan saudara saudara yang kami cintai yang telah memberikan dukungan selama kegiatan penelitian berlangsung.

Akhir kata, penulis berharap semoga penulisan laporan penelitian ini dapat memberikan manfaat baik penulis maupun pembaca pada umumnya. Penulis menyadari dalam pembuatan laporan penelitian ini banyak kekurangan yang terdapat pada laporan ini baik itu isi laporan, tulisan maupun materi yang disampaikan kurang lebihnya mohon maaf terima kasih.

Jakarta, 03 Oktober 2020

Sony Wirdianto Saputra

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
LAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	1
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Landasan Teori.....	4
2.1.1. Pengertian aplikasi	4
2.1.2. Pengertian perancangan	4
2.1.3. Pengertian berqurban	4
2.1.4. Framework Codigniter	5
2.1.5. Definisi Sistem Penjualan	5
2.1.6. Definisi Sistem Pembelian	6
2.1.7. Black Box.....	6
2.1.8. Metode Waterfall	6
2.2. Penelitian Terkait	8
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	13
3.1. Tujuan Penelitian	13
3.2. Manfaat Penelitian	13

BAB 4 METODE PENELITIAN.....	14
4.1. Lokasi Penelitian.....	14
4.2. Sarana Pendukung.....	14
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	14
4.4. Diagram Alir Penelitian	15
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
5.1. Analisis Sistem Berjalan	18
5.1.1. Analisis Proses Bisnis	18
5.1.2. Identifikasi Masalah	18
5.2. Analisis Kebutuhan	20
5.3. Perancangan UML	22
5.3.1. Use Case Diagram.....	22
5.3.2. Activity Diagram.....	30
5.3.3. Sequence Diagram	44
5.3.4 Class Diagram	58
5.4. Perancangan Basis Data.....	59
5.4.1. Spesifikasi Basis Data	59
5.5. Perancangan Antar Muka.....	67
5.5.1. Login Admin	67
5.5.2. Login Penjual	68
5.5.3. Halaman Utama Web Qurbanku.....	69
5.5.4. Halaman Kategori Penyalur	70
5.5.5. Tampilan Kategori Hewan Kambing	71
5.5.6. Tampilan Kategori Hewan Sapi.....	72
5.5.7. Tampilan Kategori Hewan Domba	73
5.5.8. Tampilan Halaman Dashboard Admin	74
5.5.9. Data pembeli pada admin.....	75
5.5.10. Data Penjual Pada Admin	76
5.5.11. Data Penyalur Pada Admin	77
5.5.12. Data Pesanan Pada Admin	78
5.5.13. Tampilan Data Slider Pada Admin	79
5.5.14. Tampilan Data Rekening Pada Admin.....	80
5.5.15. Tampilan Data Kategori pada Admin	81
5.5.16. Tampilan Submenu Tentang Kami Pada Admin	82
5.5.17. Tampilan Halaman Dashboard Penjual.....	83
5.5.18. Tampilan Data Kategori Hewan Qurban pada Penjual.....	84
5.5.19. Halaman Tentang Kami Pada Web Qurbanku	85
5.5.20. Hasil Keluaran.....	85
5.6. Perancangan Masukan.....	90
5.7. Perancangan Keluaran.....	92
5.8. Implementasi Basis Data.....	95

5.9. Implementasi	98
5.10. Hasil Pengujian Aplikasi	114
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	123
6.1. Kesimpulan	123
6.2. Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA.....	124
LAMPIRAN.....	126
LAMPIRAN BIODATA ANGGOTA 1	128
LAMPIRAN BIODATA ANGGOTA 2	129
LAMPIRAN BIODATA ANGGOTA 3	130



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Literature View</i>	8
Tabel 5. 1 Analisa PIECES	19
Tabel 5. 2 Kebutuhan Sistem Fungsional dan Non Fungsional	20
Tabel 5. 3 Login	23
Tabel 5. 4 Melakukan daftar pembeli	23
Tabel 5. 5 Deskripsi Activity Diagram Daftar Sebagai Admin	24
Tabel 5. 6 Melakukan pembayaran pesanan	24
Tabel 5. 7 Mencetak Invoice	25
Tabel 5. 8 Mengelola akun pembeli	25
Tabel 5. 9 Mengelola akun penjual	26
Tabel 5. 10 Mengelola pesanan	26
Tabel 5. 11 Mengelola tampilan slider	27
Tabel 5. 12 Mengelola rekening	27
Tabel 5. 13 Mengelola tentang kami	28
Tabel 5. 14 Mengelola data penyalur	28
Tabel 5. 15 Mengelola Toko	29
Tabel 5. 16 Mengelola Produk	29
Tabel 5. 17 Atribut Entitas Admin	59
Tabel 5. 18 Atribut Entitas Kategori	59
Tabel 5. 19 Atribut Entitas Kota	60
Tabel 5. 20 Atribut Entitas Pembeli	60
Tabel 5. 21 Atribut Entitas Penjual	61
Tabel 5. 22 Atribut Entitas Penyalur	61

Tabel 5. 23 Atribut Entitas Produk	62
Tabel 5. 24 Atribut Entitas Provinsi.....	63
Tabel 5. 25 Atribut Entitas Rekening.....	63
Tabel 5. 26 Atribut Entitas Slider	64
Tabel 5. 27 Atribut Entitas Tentang Kami.....	64
Tabel 5. 28 Atribut Entitas Toko.....	64
Tabel 5. 29 Atribut Entitas Transaksi Detail.....	65
Tabel 5. 30 Atribut Entitas Transaksi Header.....	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	7
Gambar 4. 1 Diagram Alir Penelitian	15
Gambar 5. 1 Analisis Proses Bisnis	18
Gambar 5. 2 Use Case Diagram.....	22
Gambar 5. 3 Activity Diagram Melakukan Login	30
Gambar 5. 4 Activity Diagram Melakukan Pembayaran Pesanan.....	31
Gambar 5. 5 Activity Diagram Melakukan Pesanan.....	32
Gambar 5. 6 Activity Diagram Melakukan Pembayaran Pesanan.....	33
Gambar 5. 7 Activity Diagram Mengelola Akun Pembelian.....	34
Gambar 5. 8 Activity Diagram Mengelola Akun Penjualan	35
Gambar 5. 9 Activity Diagram Mengelola Data Penyalur.....	36
Gambar 5. 10 Activity Diagram Mengelola Pesanan.....	37
Gambar 5. 11 Activity Diagram Mengelola Produk	38
Gambar 5. 12 Activity Diagram Mengelola Rekening Bank.....	39
Gambar 5. 13 Activity Diagram Tampilan Slider.....	40
Gambar 5. 14 Activity Diagram Mengelola Tentang Kami.....	41
Gambar 5. 15 Activity Diagram Mengelola Toko	42
Gambar 5. 16 Activity Diagram Registrasi Pembeli.....	43
Gambar 5. 17 Sequence Diagram Login	44
Gambar 5. 18 Sequence Diagram Cetak Invoice	45
Gambar 5. 19 Sequence Diagram Membuat Pesanan	46
Gambar 5. 20 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	47
Gambar 5. 21 Sequence Diagram Mengelola Akun Pembelian.....	48

Gambar 5. 22 Sequence Diagram Mengelola Akun Penjualan.....	49
Gambar 5. 23 Sequence Diagram Mengelola Data Penyalur.....	50
Gambar 5. 24 Sequence Diagram Mengelola Pesan	51
Gambar 5. 25 Sequence Diagram Mengelola Produk.....	52
Gambar 5. 26 Sequence Diagram Mengelola Rekening Bank.....	53
Gambar 5. 27 Sequence Diagram Tampilan Slider.....	54
Gambar 5. 28 Sequence Diagram Tentang Kami.....	55
Gambar 5. 29 Sequence Diagram Mengelola Toko	56
Gambar 5. 30 Sequence Diagram Registrasi Pembeli	57
Gambar 5. 31 Class Diagram	58
Gambar 5. 32 Antar Muka Login Admin.....	67
Gambar 5. 33 Antar Muka Login Penjual.....	68
Gambar 5. 34 Halaman Utama Web Qurbanku	69
Gambar 5. 35 Tampilan Kategori Penyalur	70
Gambar 5. 36 Data Penjual pada Admin.....	71
Gambar 5. 37 Data Kategori Hewan Sapi.....	72
Gambar 5. 38 Tampilan Kategori Hewan Domba	73
Gambar 5. 39 Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	74
Gambar 5. 40 Data Pembeli pada Admin	75
Gambar 5. 41 Data Penjual Pada Admin	76
Gambar 5. 42 Data Penyalur Pada Admin	77
Gambar 5. 43 Data Pesanan Pada Admin	78
Gambar 5. 44 Tampilan Data slider pada Admin	79
Gambar 5. 45 Tampilan Data Rekening Pada Admin.....	80
Gambar 5. 46 Tampilan Data Kategori pada Admin	81

Gambar 5. 47 Tampilan Submenu Tentang Kami Pada Admin.....	82
Gambar 5. 48 Tampilan Halaman Dashboard Penjual.....	83
Gambar 5. 49 Tampilan Data Kategori Qurban pada Penjual	84
Gambar 5. 50 Halaman Tentang Kami Pada Web Qurbanku	85
Gambar 5. 51 Data Hewan Qurban.....	85
Gambar 5. 52 Data Pembeli	86
Gambar 5. 53 Data Penjual	86
Gambar 5. 54 Data Penyalur	86
Gambar 5. 55 Invoice Pembeli.....	87
Gambar 5. 56 Data Pesanan Sudah Bayar.....	87
Gambar 5. 57 Pesanan Belum Bayar Dari Sisi Admin	88
Gambar 5. 58 Data Pesanan Sudah Di Bayar.....	88
Gambar 5. 59 Pesanan Sudah Approve Dari Sisi Penjual.....	89
Gambar 5. 60 Data Pesanan Belum Bayar.....	89
Gambar 5. 61 Pesanan sudah bayar sisi penjual	90
Gambar 5. 62 Halaman Utama Aplikasi	98
Gambar 5. 63 Halaman Tentang Kami Aplikasi Qurbanku.....	99
Gambar 5. 64 Tampilan Login User Pembeli	99
Gambar 5. 65 Tampilan Login User Admin	100
Gambar 5. 66 Tampilan Login User Penjual	101
Gambar 5. 67 Tampilan Form Daftar Sebagai Pembeli.....	101
Gambar 5. 68 Tampilan Halaman Menu Kategori.....	102
Gambar 5. 69 Tampilan Halaman Toko.....	102
Gambar 5. 70 Tampilan Halaman Semua Penyalur.....	103
Gambar 5. 71 Tampilan Halaman Kategori Hewan Kambing.....	103

Gambar 5. 72 Tampilan Halaman Kategori Hewan Sapi.....	104
Gambar 5. 73 Tampilan Halaman Detail Hewan Qurban	104
Gambar 5. 74 Tampilan Halaman Kunjungan Toko.....	105
Gambar 5. 75 Tampilan Pesanan	105
Gambar 5. 76 Tampilan Detail.....	106
Gambar 5. 77 Tampilan Konfirmasi Pesanan Pembelian	106
Gambar 5. 78 Tampilan Halaman Dashboard Penjual.....	107
Gambar 5. 79 Tampilan Kelola Hewan pada Penjualan	108
Gambar 5. 80 Tampilan Kelola Pesanan pada penjual	108
Gambar 5. 81 Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	109
Gambar 5. 82 Tampilan Data Pembeli.....	110
Gambar 5. 83 Tampilan Data Penjual.....	110
Gambar 5. 84 Tampilan Data Penyalur.....	111
Gambar 5. 85 Tampilan Data Pesanan.....	111
Gambar 5. 86 Tampilan Setting Slider.....	112
Gambar 5. 87 Tampilan Data Rekening.....	112
Gambar 5. 88 Tampilan Data Kategori.....	113
Gambar 5. 89 Tampilan Data Tentang Kami.....	113

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Penelitian.....	1266
Lampiran 2 Pendukung Penelitian	127

