

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari tugas akhir ini adalah :

1. Sistem dapat meminimalisir *human error* pada saat *screening* nasabah dengan melakukan *preprocessing* yaitu *tokenizing*, *case folding*, *stemming*. Pada tahap *preprocessing human error typo* dapat teratasi. Perbandingan nama dengan menggunakan algoritma jaro winkler distance di atur presentase kemiripannya dibawah 100%. Sehingga jika *typo* masih lolos pada tahap *preprocessing* sistem masih dapat menampilkan hasil yang paling mirip dengan nama yang diinput. Pengecekan nama dengan sistem juga menjamin terhindar dari *human error* terlewatnya pengecekan pada salah satu list data.
2. Dalam satu kali proses *screening*, sistem membandingkan nama yang dicek dengan beberapa *blacklist reference* yaitu nasabah, dhn, dtot, pep, dan proliferasi. Sehingga lebih cepat dari proses manual yang membandingkan nama yang dicek dengan cara membuka file data pembanding yang dicek satu persatu. Selain itu list data yang memiliki kemiripan diatas threshold yang ditentukan akan langsung ditampilkan dan dapat dilakukan unduh surat keterangan.
3. Sistem meningkatkan akurasi *screening* nasabah dengan melakukan proses *preprocessing* yaitu *tokenizing*, *case folding*, *stemming*. Sehingga didapatkan kata dasar dari sebuah nama. Setelah itu dilakukan komparasi kemiripan dengan algoritma jaro winkler distance.
4. Pada algoritma Jaro-Winkler menghasilkan persentasi kemiripan yang lebih tinggi di bandingkan dengan algoritma Levensthein.
5. Algoritma Jaro-Winkler mudah untuk diimplementasikan dan efektif dalam hasil yang dicapai.

## 6.2 Saran

Adapun saran dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Pengembangan sistem lebih lanjut dapat ditambahkan load balancing agar jika sistem banyak yang mengakses tetap stabil.
2. Proses komparasi tiap list dibuat asynchronus agar waktu proses dapat lebih cepat.
3. Adanya penelitian lanjutan untuk mengembangkan hasil sehingga algoritma Jaro-Winkler dan Levenshtein dapat diimplementasikan pada objek yang berbeda.

