BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisis Sistem Berjalan



Gambar 1. Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan gambar 4, analisis sitem berjalan dapat diuraikan sebagai berikut:

- 1. *User* mengakses aplikasi pemesanan tiket Kereta Api.
- 2. *User* harus mencari rute dengan memilih stasiun asal, stasiun tujuan, tanggal keberangkatan, dan jumlah penumpang. Kemudian *user* memilih keberangkatan yang tersedia.
- 3. User harus mengisi data diri sebagai data pemesan dan data penumpang.
- 4. *User* melakukan pembayaran setelah mendapatkan kode *booking*.
- 5. *User* mendapatkan tiket.

4.1.1. Analisis Proses Bisnis



Gambar 2. Analisa Proses Bisnis

Sistem informasi pemesanan Kereta Api TiketKu mempunyai 2 role yaitu admin dan user. Admin memiliki hak akses untuk mengelola master data PT Kereta Api, stasiun, pemberangkatan, user, verifikasi pembayaran dan bukti kesehatan, mengirim kode booking dan e-ticket melalui email, dan melihat laporan stasiun tujuan frekuensi terbanyak dan laporan kereta frekuensi terbanyak. User memiliki hak akses untuk mencari keberangkatan Kereta Api, memilih keberangkatan Kereta Api yang diinginkan, mengisi data diri, memilih tempat duduk, memilih metode pembayaran, menerima kode booking, mengisi formulir bukti kesehatan, melakukan check-in, dan menerima e-ticket.

4.1.2. Identifikasi Masalah

Untuk melakukan analisis sistem, peneliti menggunakan metode analisis PIECES. Analisis PIECES merupakan framework yang berfungsi untuk mengklasifikasikan dan memberikan solusi dari suatu masalah. Variable dalam analisis PIECES terdiri dari Performance, Information/Data, Economic, Control/Security, Efficiency, dan Service sehingga membantu dalam proses monitoring terhadap pembangunan sistem informasi pemesanan tiket Kereta Api TiketKu dengan hasil sebagai berikut:

a) Analilis Kinerja (Performance)

Analisis Kinerja (*Performace*) adalah variable yang berfungsi untuk menentukan apakah sebuah proses dapat berjalan dengan lebih baik.

Tabel 1. Analisis Kinerja

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Throughput	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang dapat	Kereta Api yang sudah
	dipesan secara online,	dilengkapi dengan fitur
	tetapi belum tersedia fitur	screening dan upload
	upload file bukti	bukti Kesehatan
	kesehatan penumpang.	penumpang secara
		online.
Kelengkapan	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada belum tersedia fitur	dilengkapi fitur pilih
	pilih posisi tempat duduk	posisi tempat duduk
	penumpang.	penumpang.

b) Analisis Informasi (Information)

Analisis Informasi (*Information*) adalah varible yang berfungsi untuk menilai prosedur agar dapat ditingkatkan kualitasnya.

Tabel 2. Analisis Informasi

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Akurasi	Informasi data kesehatan	Informasi data kesehatan
	penumpang Kereta Api	penumpang dapat
	ditunjukkan secara	diunggah oleh
	langsung oleh	penumapang secara
	penumpang pada saat	online sebelum jadwal
	check-in.	pemberangkatan.

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Relevansi	Sistem informasi	Sistem informasi
Informasi	pemesanan tiket Kereta	pemesanan tiket Kereta
	Api yang ditampilkan	Api dapat menampilkan
	sudah menampilkan data	data yang disesuaikan
	terbaru.	dengan program protokol
		kesehatan Covid-19.
Penyajian Infomasi	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api sudah	Kereta Api dilengkapi
	dilengkapi sistem	dengan data reporting
	reporting data Kereta	bukti kesehatan
	Api.	penumpang.
Fleksibilitas Data	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api belum	Kereta Api yang dapat
	mempunyai fitur	menyesuaikan data
	screening penumpang	screening penumpang
	secara online.	sebelum upload file bukti
		kesehatan.

c) Analisis Ekonomi (Economy)

Analisis Ekonomi (*Economy*) adalah variable yang berfungsi untuk menentukan prosedur dapat ditingkatkan kegunaannya atau mengurangi biaya pengembangannya.

Tabel 3. Analisis Ekonomi

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Reusabilitas	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada memiliki sub fitur	diusulkan dapat
	aplikasi yang dapat	mendukung
	dikembangkan.	pengembangan fitur yang

		relevan dengan protokol
		kesehatan Covid-19.
Sumber Daya	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada menggunakan	diusulkan lebih
	sumber daya yang	memperhatikan
	beragam.	efektivitas penggunaan
		sumber daya.

d) Analisis Keamanan (Controling)

Analisis Keamanan (Controling) adalah variable yang berfungsi meningkatkan keamanan sistem informasi dengan mendeteksi kesalahan penggunaannya.

Tabel 4. Analisis Keamanan

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Integritas	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada memiliki hak akses	diusulkan dikembangkan
UN	penumpang yang sudah	untuk penumpang yang
MER	register. BU	sudah memenuhi syarat dan memiliki surat
		keterangan kesehatan.
Keamanan	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada memiliki sistem	diusulkan sudah
	keamanan data	memiliki sistem
	penumpang yang cukup	keamanan data
	baik.	penumpang yang
		mendekati baik.

e) Analisis Efisiensi (Eficiency)

Analisis Efisiensi (*Eficiency*) adalah variable yang berfungsi untuk meningkatkan tingkat efisiensi penggunaan sistem informasi TiketKu.

Tabel 5. Analisis Efisiensi

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Usabilitas	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada memiliki fitur yang	diusulkan sudah
	mudah digunakan	memiliki fitur yang
	penumpang.	mudah digunakan
		penumpang.
Maintanabilitas	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada dapat cepat merespon	diusulkan memiliki
	kesalahan penggunaan	sistem yang mendekati
	sistem.	sistem perbaikan
		kesalahan yang sudah
		ada.

f) Layanan (Service)

Layanan (Service) adalah variable yang berfungsi untuk mengevaluasi dan meningkatkan kualitas layanan.

Tabel 6. Layanan

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Akurasi	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada sudah memiliki	diusulkan sudah
	proses kerja yang baik.	dilengkapi dengan proses
		kerja yang sesuai.

Parameter	Sistem Berjalan	Sistem yang Diusulkan
Reabilitas	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada dapat menjalankan	diusulkan sudah dapat
	proses sesuai ide	menampilkan harapan
	pembangun sistem.	pembangun sistem.
Kemudahan	Sistem pemesanan tiket	Sistem pemesanan tiket
	Kereta Api yang sudah	Kereta Api yang
	ada dapat menampilkan	diusulkan sudah
	kemudahan	memiliki kemudahan
	pengoperasian sistem.	pengoperasian mendekati
		sistem yang sudah ada.

4.2. Analisis Kebutuhan

Identifikasi kebutuhan diperlukan untuk menentukan kebutuhan aplikasi yang akan dibangun. Berikut identifikasi kebutuhan pada sistem aplikasi TiketKu:

Tabel 7. Analisa Kebutuhan

No.	Menu	Fungsi y A
1100	MER	CU BUANA
1.	Sign-up	Menu sign-up merupakan menu yang berfungsi
		sebagai registrasi user baru yang akan memesan
		tiket pada aplikasi TiketKu.
2.	Sign-in	Menu Sign-in merupakan menu yang berfungsi
		sebagai syarat untuk memesan tiket di aplikasi
		TiketKu. Hanya pengguna yang memiliki akun
		saja yang dapat melakukan sign-in pada menu
		sign-in.

No.	Menu	Fungsi
3.	PT Kereta Api	Menu PT Kereta Api merupakan menu yang berfungsi untuk melihat kelas kereta dan nama kereta.
4.	Stasiun	Menu Stasiun merupakan menu yang berfungsi untuk melihat stasiun tujuan dan stasiun pemberangkatan juga berfungsi untuk melakukan CRUD data bagi Admin.
5.	Pemberangkatan	Menu Pemberangkatan merupakan menu yang berfungsi sebagai sarana memilih jadwal keberangkatan, termasuk memilih gerbong dan kursi bagi pelanggan.
6.	User	Menu <i>User</i> merupakan menu yang berfungsi untuk mengelola <i>user</i> aplikasi TiketKu.
7.	Verifikasi	Menu Verifikasi Pembayaran merupakan menu
	Pembayaran UN	yang berfungsi untuk verifikasi pembayaran yang
	MFR	sudah dilakukan oleh <i>user</i> .
8.	Laporan	Menu Laporan merupakan menu yang berfungsi menampilkan laporan bagi Admin seperti laporan stasiun tujuan terbanyak dan laporan nama kereta yang paling banyak peminat.
9.	Cari Keberangkatan	Menu Cari Keberangkatan merupakan menu yang berfungsi untuk melihat jadwal pemberangkatan Kereta Api.

No.	Menu	Fungsi
10.	Pilih Keberangkatan	Menu Pilih Keberangkatan merupakan menu yang berfungsi bagi <i>User</i> untuk memilih jadwal keberangkatan Kereta Api.
11.	Pilih Kursi	Menu Pilih Kursi merupakan menu yang berfungsi bagi pelanggan untuk memilih nomor kursi beserta gerbong Kereta Api setelah <i>sign-in</i> ke dalam sistem.
12.	Metode Pembayaran	Menu Metode Pembayaran merupakan menu yang berfungsi bagi <i>User</i> untuk memilih metode pembayaran pesanan yang diinginkan.
13.	Kode Booking melalui e-mail	Menu Kode <i>Booking</i> melalui <i>e-mail</i> merupakan menu yang berfungsi mengirimkan tiket melalui <i>e-mail</i> ke <i>User</i> oleh Admin.
14.	Formulir Bukti Kesehatan Check-in	Menu Formulir Bukti Kesehatan merupakan menu yang digunakan untuk pengisian data penumpang yang membuktikan jika penumpang tersebut sehat. Menu <i>check-in</i> merupakan menu yang digunakan penumpang untuk <i>check-in</i> tiket sebelum masuk
		ke dalam kereta.
16.	Verifikasi Bukti Kesehatan	Menu Verifikasi Bukti Kesehatan merupakan menu yang berfungsi untuk verifikasi bukti kesehatan yang sudah diisi oleh <i>user</i> .

4.3. Perancangan Scrum

Pada tahap perancangan serum dibagi menjadi beberapa bagian, diantaranya:

a. Product Backlog

Product backlog adalah daftar item yang harus dikerjakan untuk sebuah produk yang diurutkan berdasarkan skala prioritas. Product backlog bersifat dinamis sehingga jika ada feedback selama masa review maupun testing, requirement bisa bertambah.

b. Sprint Backlog

Sprint backlog adalah daftar tugas yang diidentifikasi oleh tim selama sprint. Berikut ini hasil dari sprint backlog berupa timeline.

		TIME	LINE T	IKETK	U						Ke	tera	ngai	_	: Re	ncar	na			
													_	-	: Ak	tual				
640	4 45 56	Committee of the Commit				Septe	ember			Okt	ober			No	emb	er		De	sembe	er
No.	Activity	Control	Target	Duedate	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Planning				П															Г
1.1	Membuat Requirement List	Requirement List	Requirement List Selesai	Minggu 2, September	н	-			bal											Т
2	Analysis		Sciedo	September	П															Г
2.1	Membuat Bisnis Proses	Bisnis Proses	Bisnis Proses Selesai	Minggu 4, September	П		-	-												
2.2	Analisis sistem saat ini	Analisis sistem saat	Analisis sistem saat ini selesai	Minggu 1, Oktober	П				-											
2.3	Menentukan Metodologi	Metodologi & tahapan	Metodologi telah ditentukan	Minggu 2, Oktober	П															
3	Design				Н		7													
3.1	Membuat Design User Interface	Design User Interface	Design User Interface selesai	Minggu 3, Oktober	П						-									
3.2	Membuat Database TiketKU	Database TiketKU	Database TiketKU selesai	Minggu 4, Oktober	-															
4	Implementasi				1111															
4.1	Membuat Coding Master	Coding Master	Coding Master Selesai	Minggu 2, November	9				A	5	3			-						
4.2	Membuat Coding Transaksi	Coding Transaksi	Coding Transaksi Selesai	Minggu 4, November												-				
4.3	Membuat Report	Report	Report Selesai	Minggu 1, Desember					Λ			T								
4.4	Membuat Testing	Testing	Testing Selesai	Minggu 2, Desember					-				1	1						
5	Laporan		100	organioe:				1		1		4	W.	N						
5.1	Membuat Laporan	Laporan	Laporan Selesai	Minggu 2, Desember	100	21			-				1					_	1	

Gambar 3. Timeline TiketKu

c. Sprint

Berikut hasil dari sprint.

Keterangan

W : Week

No.	Define Helenders		PIC		Donder	Carrie	
No.	Daftar Pekerjaan	Diah Rossy Yop		Yopi	Duedate	Status	
1	Membuat Requirement List	٧			W2 September 2020	Done	
2	Membuat Bisnis Proses	1		٧	W4 September 2020	Done	
3	Analisis sistem saat ini		٧		W1 Oktober 2020	Done	
4	Menentukan Metodologi	٧			W2 Oktober 2020	Done	
5	Membuat Design User Interface		٧		W3 Oktober 2020	Done	
6	Membuat Database TiketKU			٧	W4 Oktober 2020	Done	
7	Membuat Coding Master		٧		W2 November 2020	Done	
8	Membuat Coding Transaksi		V		W4 November 2020	Done	
9	Membuat Report		٧		W1 Desember 2020	Done	
10	Membuat Testing		٧		W2 Desember 2020	Done	
11	Membuat Laporan	V	٧	٧	W2 Desember 2020	Done	

Gambar 4. Hasil Sprint

d. Daily Scrum

Berikut hasil dari daily scrum.



Gambar 5. Daily Scrum

e. Sprint Review

Pada tahapan ini, tim akan menyajikan sistem yang sudah dibangun kepada pengguna untuk menunjukkan fungsi dan menu yang dibangun di sistem.

f. Sprint Retrospective

Berikut hasil dari *sprint retrospective* berupa dokumen *User Acceptance Test*.

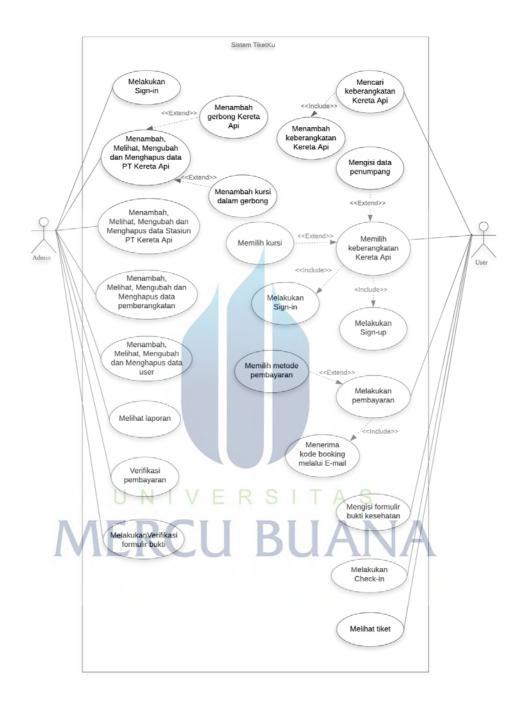
2. Menu Master PT Kereta



Gambar 6. Sprint Retrospective

4.4. Perancangan UML

4.4.1. Use Case Diagram



Gambar 7. Use Case Diagram Tiketku

Berdasarkan Use Case Diagram TiketKu pada Gambar 6, dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Terdapat 2 Aktor yang dapat menjalankan sistem yaitu *Admin* dan *User*.

- Aktor Admin dapat melakukan 8 aksi, diantaranya Sign-In, Menambah, melihat, mengubah, dan menghapus data PT Kereta Api, Stasiun, Pemberangkatan dan User, Melihat laporan, Verifikasi pembayaran dan Verifikasi bukti kesehatan.
- 3. Aktor *User* dapat melakukan 6 aksi, diantaranya Mencari keberangkatan Kereta Api, Memilih keberangkatan Kereta Api, Melakukan pembayaran, Mengisi formulir bukti kesehatan, Melakukan *Check-In* dan Melihat tiket .

4.4.2. Use Case Description

Penjelasan dari setiap action yang dapat dilakukan oleh masing-masing aktor, dapat dilihat dalam Tabel 9 sampai Tabel 23 dibawah ini:

1. Use Case Description Melakukan Sign-In

Tabel 8. Use Case Description Melakukan Sign-In

Nama Use Case	Melakukan Sign-In
Aktor	Admin
Deskripsi U N	Admin melakukan sign-in untuk masuk ke halaman dashboard.
Tindakan E R	1. Memasukkan <i>password</i> dan <i>username</i>

2. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data PT Kereta Api

Tabel 9. Use Case Desciption Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data PT Kereta Api

Nama Use Case	Menambah, melihat, mengubah dan menghapus data PT Kereta Api terdaftar
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin dapat menambah, menghapus, mengubah dan melihat data PT Kereta Api yang terdaftar di dalam aplikasi.
Tindakan	Pilih menu "PT Kereta" di dashboard A. Pilih menu "Tambah" untuk menambah daftar PT Kereta, kemudian mengisi data dan klik simpan. B. Pilih menu "Lihat" untuk melihat, menghapus, mengubah daftar PT Kereta.

3. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Stasiun

Tabel 10. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Stasiun

Nama Use Case	Menambah, melihat, mengubah dan menghapus data Stasiun
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin dapat menambah, menghapus, mengubah dan melihat data Stasiun PT Kereta Api di dalam

	aplikasi.
Tindakan	 Pilih menu "Stasiun" di dashboard A. Pilih menu "Tambah" untuk menambah daftar Stasiun, kemudian mengisi data dan klik simpan. B. Pilih menu "Lihat" untuk melihat, menghapus, mengubah daftar Stasiun.

4. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Pemberangkatan

Tabel 11. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Pemberangkatan

Nama Use Case	Menambah, melihat, mengubah dan menghapus
	data pemberangkatan
Aktor	Admin
Deskripsi UN MER	Admin dapat menambah, menghapus, mengubah dan melihat data pemberangkatan didalam aplikasi. Kemudian setelah itu dapat menentukan jumlah gerbong dan jumlah kursi yang tersedia dalam setiap gerbong.

Tindakan Pilih menu "Pemberangkatan" di <i>dashboard</i>		
1 IIIuakaii	Film menu Femberangkatan di aasnooara	
	A. Pilih menu "Tambah" untuk dapat menambah	
	daftar <i>User</i> , kemudian mengisi data dan klik	
	simpan.	
	B. Pilih menu "Lihat" untuk melihat, menghapus,	
	mengubah daftar Stasiun PT Kereta Api. Pada	
	kolom "Aksi" klik lihat gerbong, kemudian	
	klik "Tambah Gerbong" untuk menambah	
	gerbong, lalu mengisi data termasuk	
	didalamnya mengatur jumlah kursi dalam	
	gerbong yang akan ditambahkan. Untuk	
	melihat jumlah kursi klik "List Bangku".	

5. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data User

Tabel 12. Use Case Description Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data User

Nama Use Case	Menambah, melihat, mengubah dan menghapus
UN	data User R S I T A S
Aktor	Admin BUANA
Deskripsi	Admin dapat menambah, menghapus, mengubah dan melihat data <i>User</i> . <i>User</i> disini dibagi menjadi dua <i>role</i> , yaitu sebagai Admin dan <i>User</i> .

Tindakan	Pilih menu "Karyawan" di dashboard		
	A. Pilih menu "Tambah" untuk menambah daftar		
	Stasiun PT Kereta Api, kemudian mengisi data		
	dan klik simpan.		
	B. Pilih menu "Lihat" untuk melihat, menghapus,		
	mengubah daftar <i>User</i> .		

6. Use Case Description Melihat Laporan

Tabel 13. Use Case Decription Melihat Laporan

Nama Use Case	Melihat Laporan					
Aktor	Admin					
Deskripsi	Admin dapat melihat laporan Stasiun tujuan					
	terbanyak dan nama Kereta Api yang paling					
	banyak peminat.					
Tindakan	Pilih menu "Laporan" di dashboard					
UN	A. Stasiun tujuan terbanyak					
MER	B. Kereta Api paling banyak peminat					

7. Use Case Description Verifikasi Pembayaran

Tabel 14. Use Case Description Verifikasi Pembayaran

Nama Use Case	Verifikasi Pembayaran
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin dapat melakukan verifikasi pembayaran setelah <i>User</i> melakukan pembayaran

Tindakan	Pilih	menu	"Verifikasi	Pembayaran"	di
	dashbo	oard.			

8. Use Case Description Verifikasi Formulir Bukti Kesehatan

Tabel 15. Use Case Description Verifikasi Formulir Bukti Kesehatan

Nama Use Case	Verifikasi Pembayaran Formulir Bukti Kesehatan
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin dapat melakukan verifikasi formulir bukti kesehatan yang telah diisi dan di unggah oleh <i>User</i> .
Tindakan	Pilih menu "Verifikasi Formulir Bukti Kesehatan"

9. Use Case Description Mencari Keberangkatan Kereta Api

Tabel 16. Use Case Description Mencari Keberangkatan Kereta Api

Nama Use Case	Mencari Keberangkatan Kereta Api
Aktor	User
Deskripsi	User melakukan pencarian keberangkatan Kereta Api yang ingin dipesan.

Tindakan	1. Mencari Stasiun keberangkatan dan
	Stasiun tujuan
	2. Menentukan tanggal keberangkatan dan
	juga tanggal kembali jika ingin memesan
	sekaligus tiket pulang pergi
	3. Menentukan jumlah tiket yang ingin
	dipesan
	4. Setelah data keberangkatan lengkap,
	kemudian klik "Cari Tiket"

10. Use Case Description Memilih Keberangkatan Kereta Api

Tabel 17. Use Case Description Memilih Keberangkatan Kereta Api

Nama Use Case	Memilih Keberangkatan Kereta Api
Aktor	User
Deskripsi U N MER	User memilih keberangkatan Kereta Api yang diinginkan. Kemudian untuk dapat memesan tiket yang sudah dipilih, User terlebih dahulu diwajibkan untuk sign-in bagi yang sudah memiliki akun, jika belum memiliki akun maka
	User harus terlebih dahulu melakukan sign-up (daftar). Setelah berhasil maka User dapat memesan tiket, kemudian mengisi data penumpang, kemudian dapat memilih kursi sesuai dengan yang diinginkan.
Tindakan	 Pilih menu "Cari Tiket" setelah mengisi dengan lengkap data keberangkatan Pilih menu <i>sign-up</i> untuk mendaftar, jika belum mempunyai akun, kemudian isi

data-data yang diminta
3. Jika sudah berhasil melakukan sign-up
(daftar), kemudian pilih pesan tiket dan
dilanjutkan dengan pengisian data
penumpang

11. Use Case Memilih Metode Pembayaran

Tabel 18. Use Case Description Memilih Metode Pembayaran

Nama Use Case	Memilih Metode Pembayaran
Aktor	User
Deskripsi	User melakukan pembayaran sesuai dengan harga
	tiket Kereta Api dan dapat memilih metode
	pembayaran sesuai dengan yang diinginkan.
Tindakan	Pilih menu pembayaran, kemudian pilih metode
	pembayaran.
UN	IVERSITAS

12. Use Case Description Mengisi Formulir Bukti Kesehatan

Tabel 19. Use Case Description Mengisi Formulir Bukti Kesehatan

Nama Use Case	Mengisi Formulir Bukti Kesehatan
Aktor	User
Deskripsi	User harus melakukan pengisian formulir bukti kesehatan sebelum melakukan check-in.

Tindakan	1. Pilih menu "Formulir Bukti Kesehatan"
	2. Isi data-data yang diminta

13. Use Case Description Melakukan Check-In

Tabel 20. Use Case Description Melakukan Check-In

Nama Use Case	Melakukan Check-In
Aktor	User
Deskripsi	Setelah melakukan pengisian formulir bukti kesehatan, maka selanjutnya <i>User</i> melakukan proses <i>check-in</i> .
Tindakan	 Pilih menu "Check-In" Isi dengan kode booking yang telah diterima

14. Use Case Description Melihat Kode Booking

Tabel 21. Use Case Description Melihat Kode Booking

Nama Use Case	Melihat Kode Booking
Aktor	User
Deskripsi	Setelah <i>user</i> melakukan pembayaran, <i>admin</i> akan verifikasi pembayaran dan mengirimkan kode <i>booking</i> melalui <i>email</i> .
Tindakan	 Pilih menu verifikasi pembayaran. Admin melakukan verifikasi pembayaran.

3. Sistem mengirimkan kode <i>booking</i> melalui <i>email</i> .

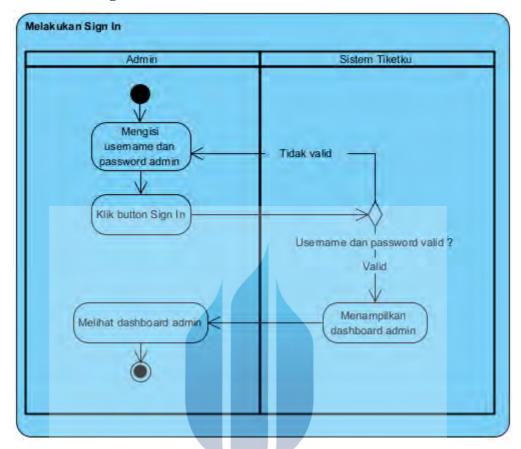
15. Use Case Description Melihat Tiket

Tabel 22. Use Case Description Melihat Tiket

Nama Use Case	Melihat Tiket
Aktor	User
Deskripsi U N Tindakan	Setelah melakukan pembayaran, kemudian pembayaran sudah diverifikasi oleh Admin maka User akan menerima kode booking melalui e-mail. Kemudian User melakukan pengisian formulir bukti kesehatan, setelah itu melakukan proses check-in sesuai dengan kode booking yang diterima. Setelah data formulir kesehatan dan proses check-in diverifikasi oleh Admin, maka tiket akan dikirim melalui e-mail dan dapat dilihat oleh User.

4.4.3. Activity Diagram

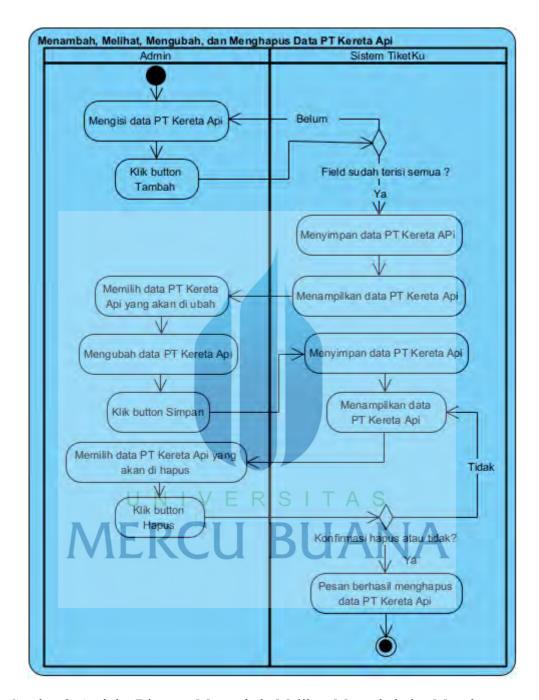
1. Melakukan Sign In



Gambar 8. Activity Diagram Melakukan Sign In

Dari activity diagram melakukan sign-in diketahui admin dapat masuk dan mengakses menu di dalam sistem dengan cara sign-in memasukkan username dan password [18]. Jika username dan password sesuai maka dapat masuk ke sistem, namun jika username dan password salah maka sistem akan menolak dan gagal sign-in

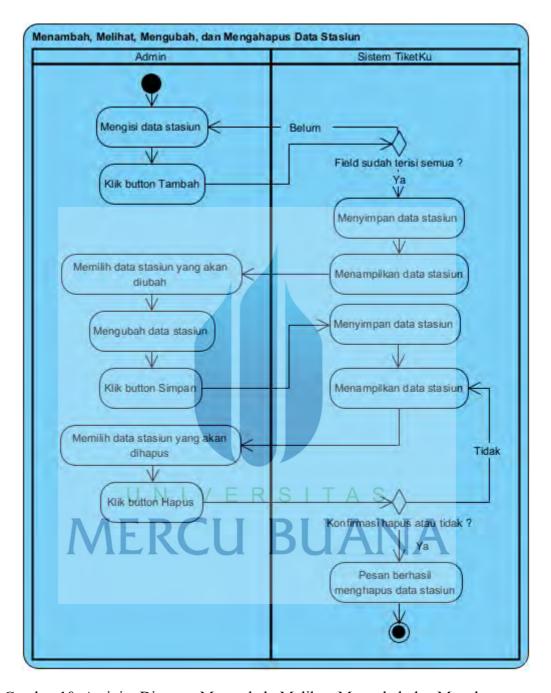
2. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data PT Kereta Api



Gambar 9. Activity Diagram Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data PT Kereta Api

Dari *activity diagram* menambah, melihat, mengubah dan menghapus data PT Kereta Api diketahui *admin* dapat menambah, melihat, mengubah dan menghapus data PT Kereta Api dan sistem akan memberikan *output* sesuai perintah *admin*.

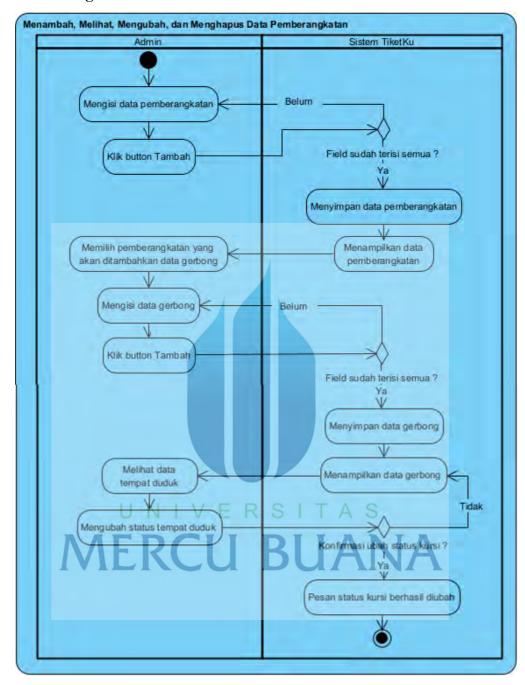
3. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Stasiun



Gambar 10. Activity Diagram Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Stasiun

Dari *activity diagram* menambah, melihat, mengubah dan menghapus data stasiun PT Kereta Api diketahui *admin* dapat memilih menu stasiun untuk menambah, melihat, mengubah dan menghapus data stasiun dan kemudian sistem akan menampilkan data stasiun.

4. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Pemberangkatan



Gambar 11. Activity Diagram Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Pemberangkatan

Dari *activity diagram* menambah, melihat, mengubah dan menghapus data pemberangkatan diketahui *admin* dapat memilih untuk menambahkan data gerbong atau tidak, apabila benar maka *admin* akan menambah data kursi dan sistem akan menampilkan data.

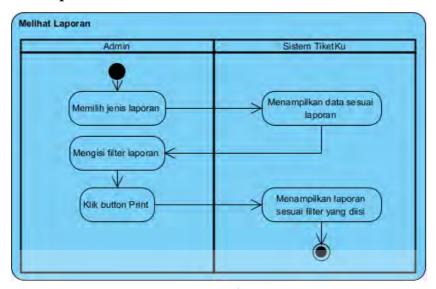
Menambah, Melihat, Mengubah, dan Menghapus Data User Sistem TiketKu Mengisi data user Belum Field sudah terisi semua? Klik button Tambah Menyimpan data user Memilih data user yang akan Menampilkan data user diubah Menyimpan data use Mengubah data user Klik button Simpan Menampilkan data user Memilih data user yang akan Tidak dihapus Klik button Hapus Konfirmasi hapus atau tidak ? Pesan berhasil menghapus data user

5. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data User

Gambar 12. Activity Diagram Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data User

Dari *activity diagram* menambah, melihat, mengubah dan menghapus data *user* diketahui admin dapat mengelola data *user* dan sistem akan menampilkan data *user*.

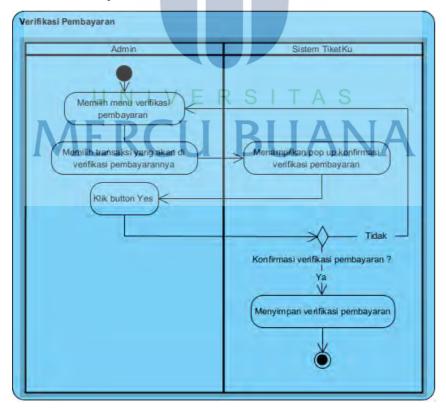
6. Melihat Laporan



Gambar 13. Activity Diagram Melihat Laporan

Dari *activity diagram* melihat laporan diketahui sistem menampilkan *dashboard*, dan *Admin* memilih jenis laporan yang ingin ditampilkan, kemudian sistem akan menampilkan data laporan.

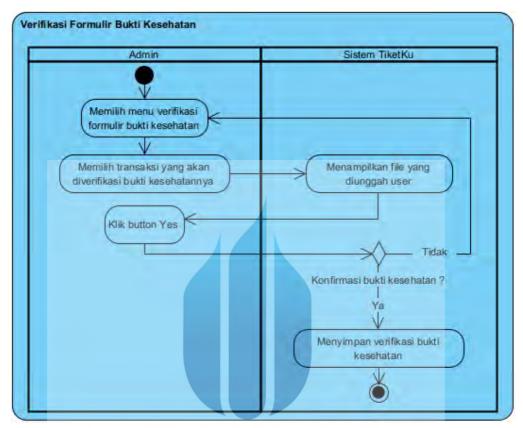
7. Verifikasi Pembayaran



Gambar 14. Activity Diagram Verifikasi Pembayaran

Dari *activity diagram* verifikasi pembayaran diketahui sistem menampilkan *dashboard*, dan *Admin* akan melakukan verifikasi bukti pembayaran, kemudian sistem akan mengirimkan kode *booking* melalui *e-mail*.

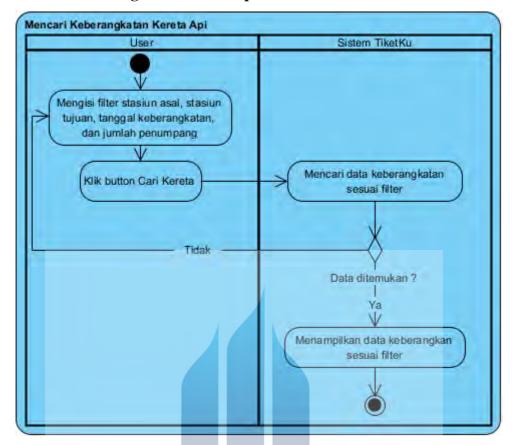
8. Verifikasi Formulir Bukti Kesehatan



Gambar 15. Activity Diagram Verifikasi Bukti Kesehatan

Dari *activity diagram* verifikasi formulir bukti kesehatan diketahui sistem menampilkan *dashboard*, dan *admin* memilih menu verifikasi bukti kesehatan. Kemudian *user* akan mengunggah bukti kesehatan, dan apabila bukti kesehatan sudah sesuai maka *user* dapat melakukan *check-in*.

9. Mencari Keberangkatan Kereta Api



Gambar 16. Activity Diagram Mencari Keberangkatan Kereta Api

Dari *activity diagram* mencari keberangkatan Kereta Api diketahui *user* dapat mencari jadwal keberangkatan Kereta Api dan sistem akan menampilkan jadwal keberangkatan kereta.

MERCU BUANA

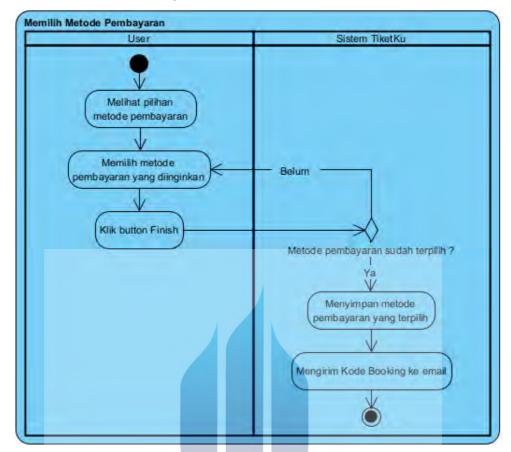
Memilih Keberangkatan Kereta Api Sistem TiketKu Memilih data kereta api yang akan digunakan Klik button Menampilkan formulir pengisian Booking data penumpang Mengisi data penumpang Belum Klik button Pilih Kursi Field sudah terisi semua ? Memilih tempat duduk Menampilkan halaman pemilihan yang diinginkan tempat duduk Klik button Simpan Menyimpan data tempat duduk

10. Memilih Keberangkatan Kereta Api

Gambar 17. Activity Diagram Memilih Metode Pembayaran

Dari activity diagram memilih keberangkatan Kereta Api diketahui setelah user memilih jadwal keberangkatan dan akan memesan tiket, maka user harus melakukan sign-up dan sign-in dahulu, dilanjutkan mengisi data penumpang. Kemudian memilih kursi dan sistem akan menampilkan data kursi terpilih.

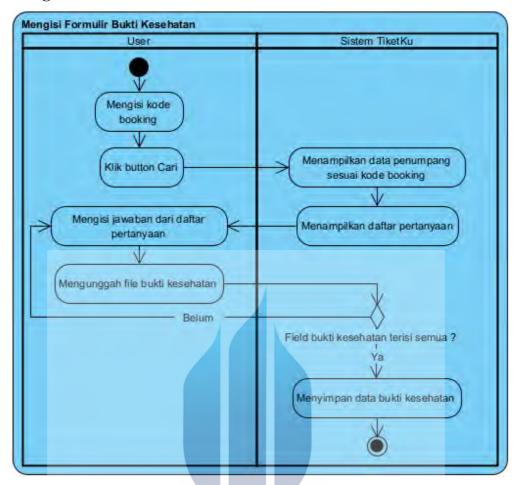
11. Memilih Metode Pembayaran



Gambar 18. Activity Diagram Memilih Metode Pembayaran

Dari activity diagram memilih metode pembayaran diketahui user memilih metode pembayaran yang akan digunakan dan sistem akan menampilkan pilihan metode pembayaran

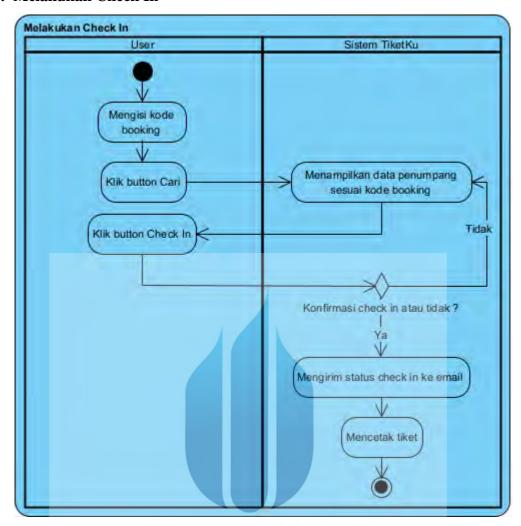
12. Mengisi Formulir Bukti Kesehatan



Gambar 19. Activity Diagram Mengisi Formulir Bukti Kesehatan

Dari *activity diagram* mengisi formulir bukti kesehatan diketahui *user* memilih menu formulir bukti kesehatan dan kemudian *user* juga mengisi formulir bukti kesehatan.

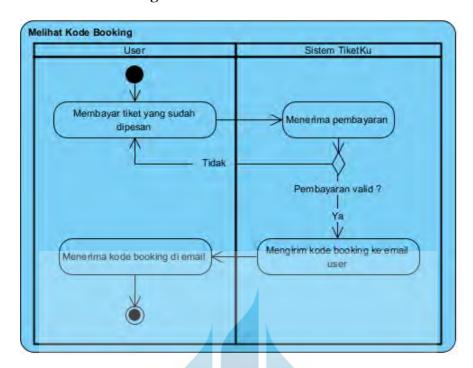
13. Melakukan Check In



Gambar 20. Activity Diagram Melakukan Check In

Dari activity diagram melakukan check-in diketahui user memilih menu check-in, kemudian user memasukan kode booking, selanjutnya sistem akan menampilkan tiket.

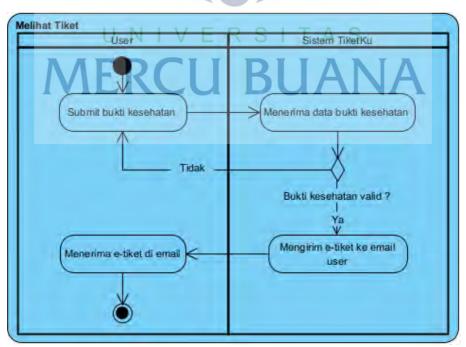
14. Melihat Kode Booking



Gambar 21. Activity Diagram Melihat Kode Booking

Dari *activity diagram* melihat kode *booking* diketahui ketika *user* sudah melakukan pembayaran , maka *admin* akan melakukan verifikasi pembayaran serta mengirim kode *booking* melalui *email*.

15. Melihat Tiket

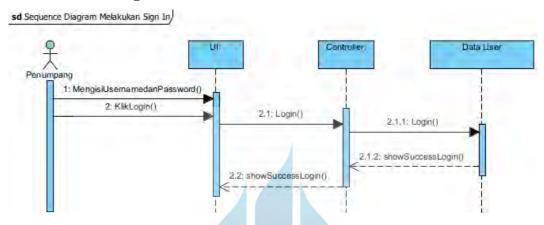


Gambar 22. Activity Diagram Melihat Tiket

Dari *activity diagram* melihat tiket diketahui ketika *user* sudah mengisi bukti kesehatan, maka *admin* dapat melakukan verifikasi bukti kesehatan dengan mengirimkan tiket ke email *user*, kemudian *user* dapat melihat tiket.

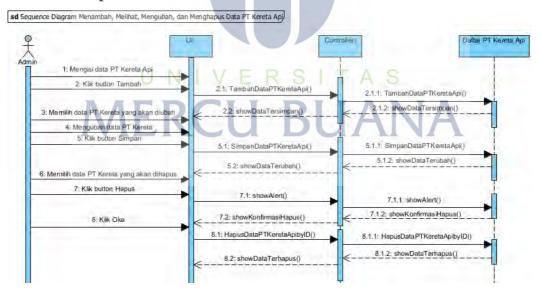
4.4.4. Sequence Diagram

Melakukan Sign In



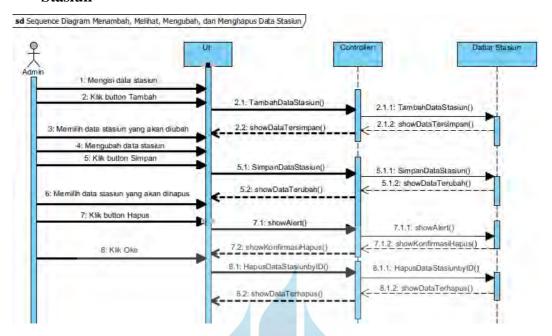
Gambar 23. Sequence Diagram Melakukan Sign In

2. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data PT Kereta Api



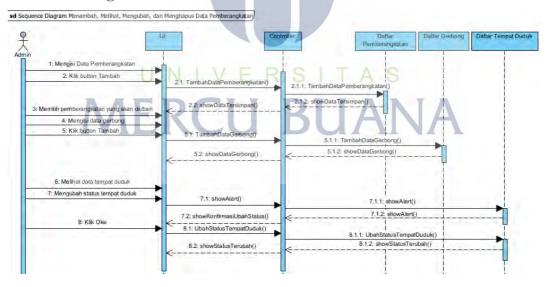
Gambar 24. Sequence Diagram Menambah, Melihat, Mengubah, dan Menghapus Data PT Kereta Api

3. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Stasiun



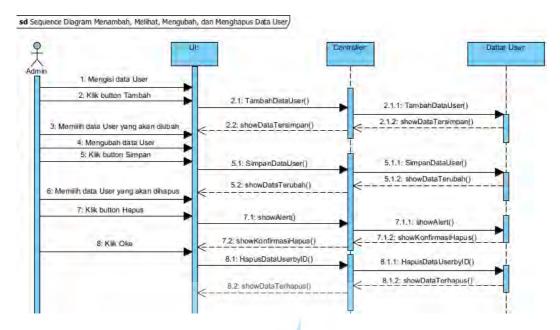
Gambar 25. Sequence Diagram Menambah, Melihat, Mengubah, dan Menghapus Data Stasiun

4. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data Pemberangkatan

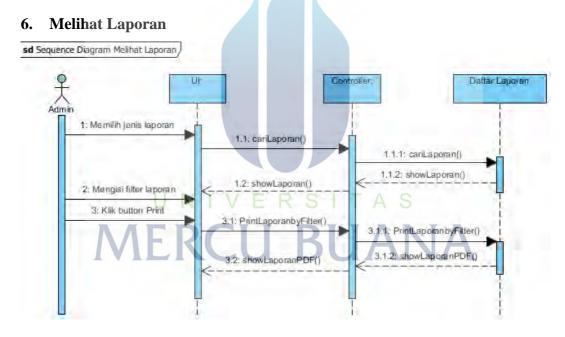


Gambar 26. Sequence Diagram Menambah, Melihat, Mengubah, dan Menghapus Data Pemberangkatan

5. Melakukan Menambah, Melihat, Mengubah dan Menghapus Data User

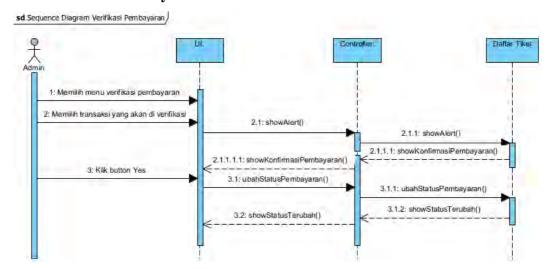


Gambar 27. Sequence Diagram Menambah, Melihat, Mengubah, dan Menghapus Data User



Gambar 28. Sequence Diagram Melihat Laporan

7. Verifikasi Pembayaran

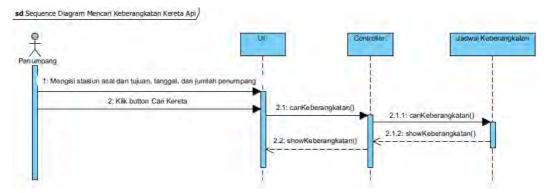


Gambar 29. Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran

8. Verifikasi Bukti Kesehatan I: Memilih menu verifikasi bukti kesehatan 2: Memilih transaksi yang akan di verifikasi 2: Memilih transaksi yang akan di verifikasi 2: Memilih transaksi yang akan di verifikasi 3: Klik button Yes 3: Klik button Yes 3: ShowKonfirmasiBuktiKesehatan() 3: ShowStatusTerubah() 3: ShowStatusTerubah()

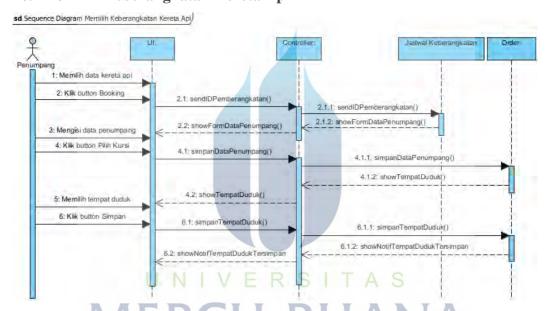
Gambar 30. Sequence Diagram Verifikasi Bukti Kesehatan

9. Mencari Keberangkatan Kereta Api



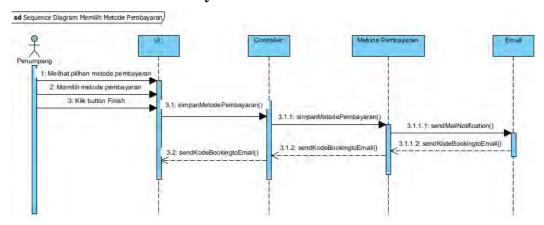
Gambar 31. Sequence Diagram Mencari Keberangkatan Kereta

10. Memilih Keberangkatan Kereta Api



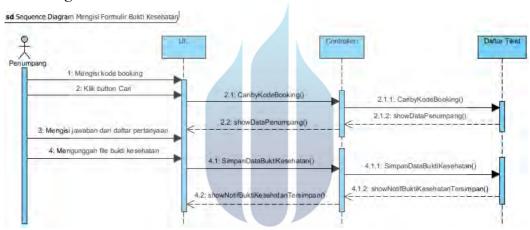
Gambar 32. Sequence Diagram Memilih Keberangkatan Kereta

11. Memilih Metode Pembayaran



Gambar 33. Sequence Diagram Memilih Metode Pembayaran

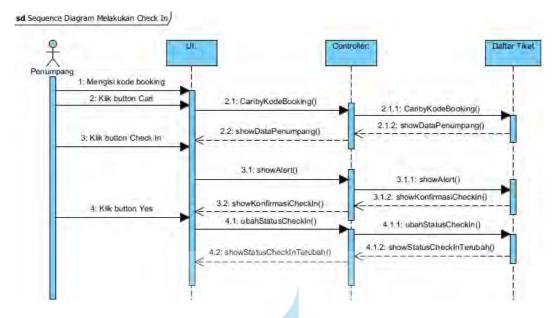
12. Mengisi Formulir Bukti Kesehatan



Gambar 34. Sequence Diagram Mengisi Formulir Bukti Kesehatan

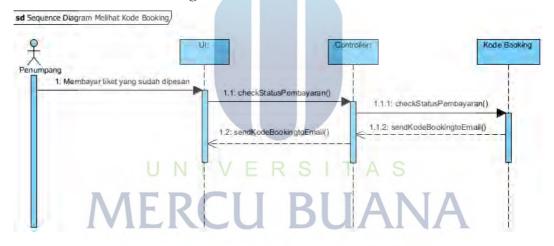


13. Melakukan Check In



Gambar 35. Sequence Diagram Melakukan Check In

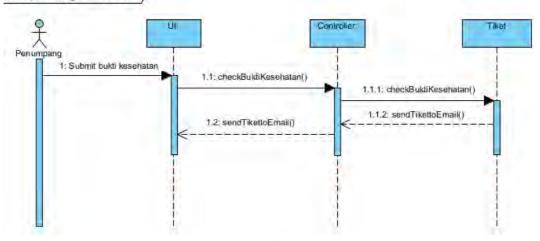
14. Melihat Kode Booking



Gambar 36. Sequence Diagram Melihat Kode Booking

15. Melihat Tiket

sd Sequence Diagram Melihat Tiket

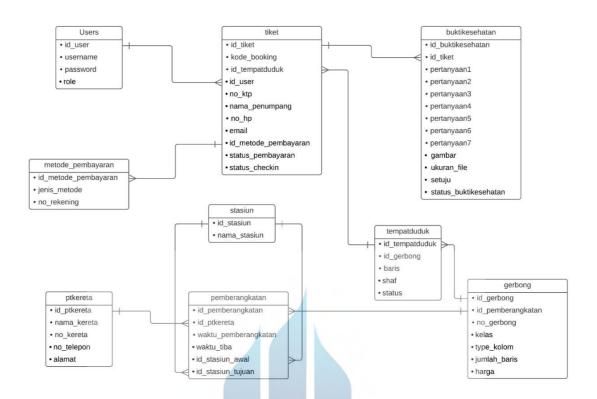


Gambar 37. Sequence Diagram Melihat Tiket

4.5. Perancangan Basis Data

Untuk merancang suatu sistem informasi, diperlukan adanya perancangan basis data [19]. Desain dari basis data menjelaskan media penyimpanan yang akan digunakan dan isi data yang disimpan. Spesfikasi basis data yang dibutuhkan pada sistem informasi TiketKu terdapat pada Gambar 22 dibawah ini

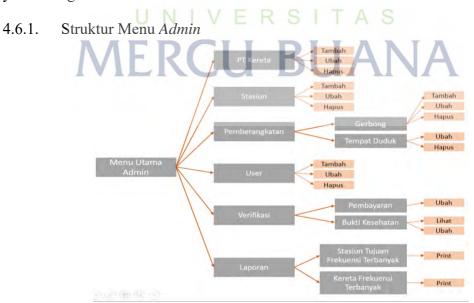




Gambar 38. Perancangan Basis Data

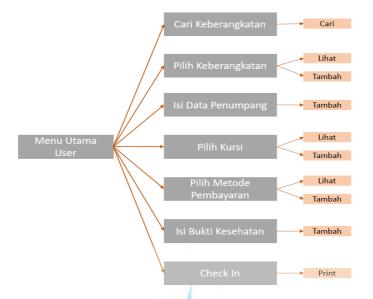
4.6. Perancangan Antar Muka

Pada perancangan Antar Muka sistem informasi TiketKu terdapat 2 struktur, yaitu sebagai berikut:



Gambar 39. Struktur Menu Admin

4.6.2. Struktur Menu *User*



Gambar 40. Struktur Menu User

4.7. Perancangan Masukan

Perancangan masukan adalah perancangan konsep yang dijadikan sebagai acuan dalam implementasi program [20]. Sehingga menjadi sarana memasukkan data yang nantinya data tersebut akan disimpan pada database. Perancangan masukan dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Desain Admin

a. Desain Sign-In Admin $\vee = \bigcirc$



Gambar 41. Desain Sign-In Admin

b. Desain Input PT Kereta



Gambar 42. Desain Input PT Kereta

c. Desain Input Stasiun



d. Desain Input Pemberangkatan



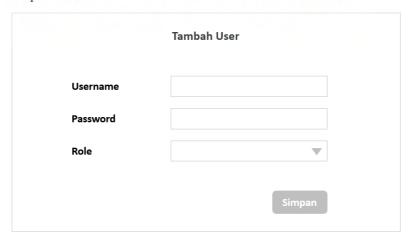
Gambar 44. Desain Input Pemberangkatan

e. Desain Input Gerbong



Gambar 45. Desain Input Gerbong

f. Desain Input User



Gambar 46. Desain Input User

g. Desain Verifikasi Pembayaran

Kode Booking	No KTP	Nama Penumpang	Status Pembayaran	Aksi
BKUS004	1219323002399	Ani Handayani	0	Ø
BKUS006	23323989892888	Dian Fadila	0	0
BKUS007	9238928392938	Rio Rio	0	0

Gambar 47. Desain Verifikasi Pembayaran

h. Desain Verifikasi Bukti Kesehatan



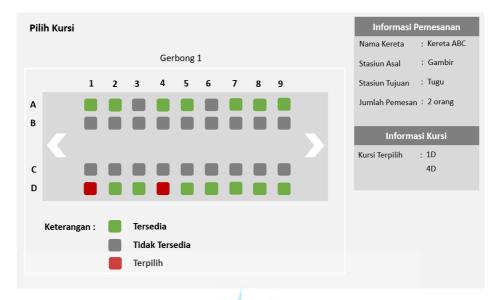
Gambar 48. Desain Verifikasi Bukti Kesehatan

- 2. Perancangan Desain User
 - a. Desain Input Data Penumpang

Data	a Penumpang
Nama Penumpang	
No HP	
No KTP	
Alamat Email	
	Lanjutkan

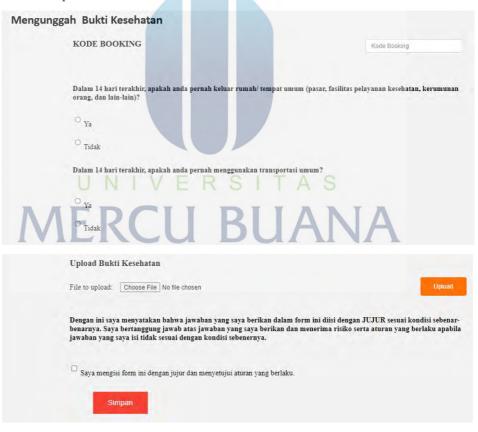
Gambar 49. Desain *Input* Data Penumpang 67

b. Desain Pilih Kursi



Gambar 50. Desain Pilih Kursi

c. Desain Input Bukti Kesehatan



Gambar 51. Desain Input Bukti Kesehatan

4.8. Perancangan Keluaran

Perancangan keluaran adalah perancangan yang disesuaikan dengan kebutuhan sehingga keluarannya sesuai dengan yang diharapakan karena hasil (*output*) dari sebuah sistem menentukan layak atau tidaknya sistem tersebut digunakan [21]. Perancangan keluaran dapat dilihat dari gambar dibawah ini:

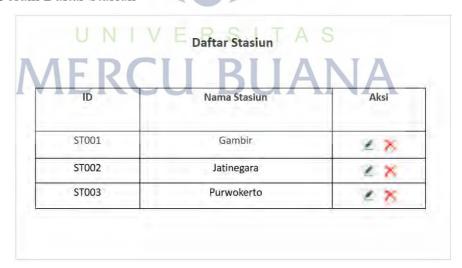
1. Desain Perancangan Admin

a. Desain Daftar PT Kereta

		Dartai	PT Kereta		
ID	Nama Kereta	No Kereta	No Telepon	Alamat Kantor	Aksi
KR001	Brantas	KA 001 AA	08999888333	Solo, Jawa Tengah	27
KR002	Argo	KA 002 BB	0877999000	Surabaya, Jawa Timur	17
KR003	Kutojaya	KA 123 CA	0275626177	Purworejo, Jawa Tengah	27

Gambar 52. Desain Daftar PT Kereta

b. Desain Daftar Stasiun



Gambar 53. Desain Daftar Stasiun

c. Desain Daftar Pemberangkatan

ID	Nama Kereta	Waktu Berangkat	Waktu Tiba	Stasiun Asal	Stasiun Tujuan	Aksi
PB001	Kutojaya	2020-11-21 07:00:00	2020-11-21 13:55:00	Gambir	Kutoarjo	Gerbang 🗷 🗡
PB002	Argo	2020-11-21 21:00:00	2020-11-22 06:30:00	Senen	Tugu	Gerbons 🗷 🔀

Gambar 54. Desain Daftar Pemberangkatan

d. Desain Daftar Gerbong

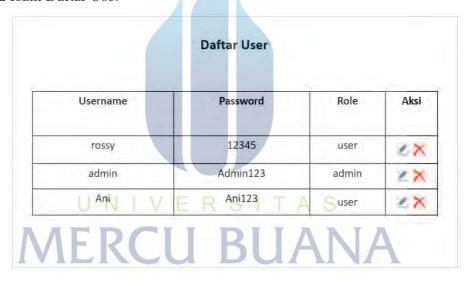


e. Desain Daftar Tempat Duduk

ID	Baris	Kolom	Status	Aksi
1	1	1	1	27
2	2	1	0	27
3	3	ì	0	× ×

Gambar 56. Desain Daftar Tempat Duduk

f. Desain Daftar User



Gambar 57. Desain Daftar User

g. Desain Laporan Kereta Frekuensi Terbanyak

Lap	ooran kereta Fre	kuensi Terbanyak	
rint Laporan			
Nama Kereta	No Kereta	ID Pemberangkatan	Frekuensi
Brantas	KA 001 AA	PB003	54
Argo	KA 002 BB	PB010	36
Kutojaya	KA 123 CA	PB211	21

Gambar 58. Desain Laporan Kereta Frekuensi Terbanyak

h. Desain Laporan Stasiun Tujuan Frekuensi Terbanyak



Gambar 59. Desain Laporan Stasiun Tujuan Frekuensi Terbanyak

2. Desain Perancangan User

a. Desain Daftar Keberangkatan Kereta



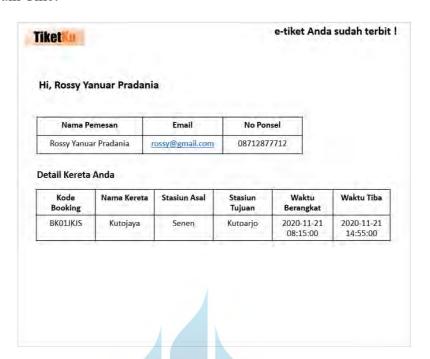
Gambar 60. Desain Daftar Keberangkatan Kereta

b. Desain Kode Booking



Gambar 61. Desain Kode Booking

c. Desain Tiket



Gambar 62. Desain Tiket

4.9. Implementasi Basis Data

Basis data didesain untuk menjelaskan media penyimpanan yang digunakan, isi data yang disimpan, tipe data yang digunakan dan panjang *record* yang dibutuhkan. Berikut dijabarkan implementasi basis data pada sistem informasi TiketKu:

1. Table PT Kereta

	#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
0	1	id_ptkereta	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
	2	nama_kereta	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None
	3	no_kereta	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None
	4	no_telepon	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None
	5	alamat	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None

Gambar 63. Table PT Kereta

2. Table Stasiun

	#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
	1	id_stasiun 🔑	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
	2	nama_stasiun	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None

Gambar 64. Table Stasiun

3. Table Pemberangkatan

#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
1	id_pemberangkatan 🤌	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
2	id_ptkereta	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
3	waktu_pemberangkatan	datetime			No	None
4	waktu_tiba	datetime			No	None
5	id_stasiun_asal	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
6	id_stasiun_tujuan	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None

Gambar 65. Table Pemberangkatan

4. Table Gerbong

 #	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
1	id_gerbong 🔑	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
2	id_pemberangkatan@	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
3	no_gerbong	int(11)	OITA	0	No	None
4	kelas	varchar(50)	latin1_swedish_ci	5	No	None
5	type_kolom	int(11)	RIIA	NIA	No	None
6	jumlah_baris	int(11)	DUA	IAI	No	None
7	harga	int(11)			No	None

Gambar 66. Table Gerbong

5. Table Tempat Duduk

#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
1	id_tempatduduk 🄑	int(11)			No	None
2	id_gerbong	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
3	baris	int(11)			No	None
4	shaf	int(11)			No	None
5	status	int(11)			No	None

Gambar 67. Table Tempat Duduk

6. Table Users

	#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
	1	id_user 🔑	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
	2	username	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None
	3	password	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None
	4	fullname	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None
	5	role	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None

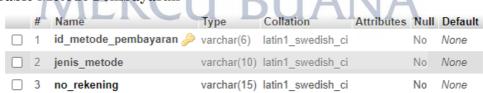
Gambar 68. Table Users

7. Table Tiket



Gambar 69. Table Tiket A S

8. Table Metode Pembayaran



Gambar 70. Table Metode Pembayaran

9. Table Bukti Kesehatan

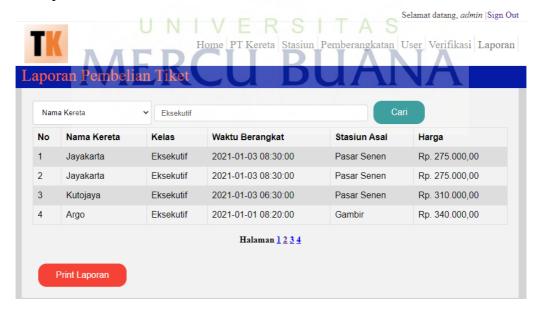
#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default
1	id_buktikesehatan 🔑 🔑	varchar(6)	latin1_swedish_ci		No	None
2	id_tiket	int(11)			Yes	NULL
3	pertanyaan1	tinyint(1)			No	None
4	pertanyaan2	tinyint(1)			No	None
5	pertanyaan3	tinyint(1)			No	None
6	pertanyaan4	tinyint(1)			No	None
7	pertanyaan5	tinyint(1)			No	None
8	pertanyaan6	tinyint(1)			No	None
9	pertanyaan7	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None
10	gambar	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No	None
11	ukuran_file	int(11)			No	None
12	tipe_file	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No	None
13	setuju	tinyint(1)			No	None
14	status_buktikesehatan	int(11)			No	None

Gambar 71. Table Bukti Kesehatan

4.10. Implementasi Hasil Keluaran

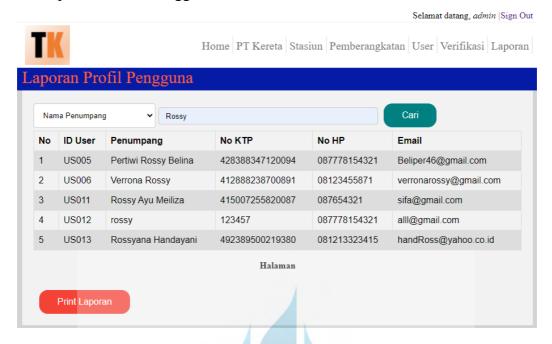
Berikut merupakan implementasi hasil keluaran dari sistem informasi Tiketku:

1. Laporan Pembelian Tiket



Gambar 72. Laporan Pembelian Tiket

2. Laporan Profil Pelanggan



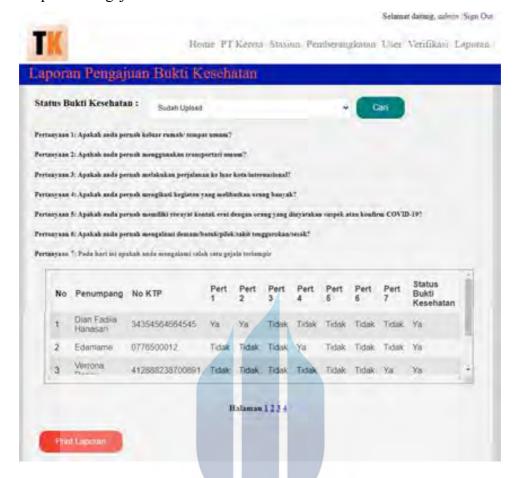
Gambar 73. Laporan Profil Pelanggan

3. Laporan Metode Pembayaran Terpakai



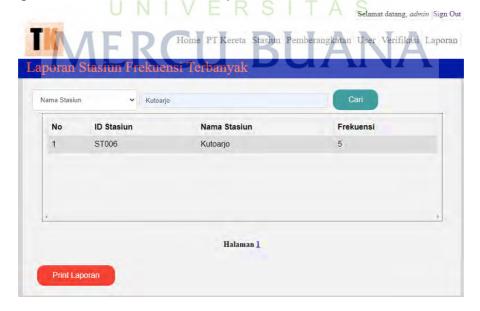
Gambar 74. Laporan Metode Pembayaran Terpakai

4. Laporan Pengajuan Bukti Kesehatan



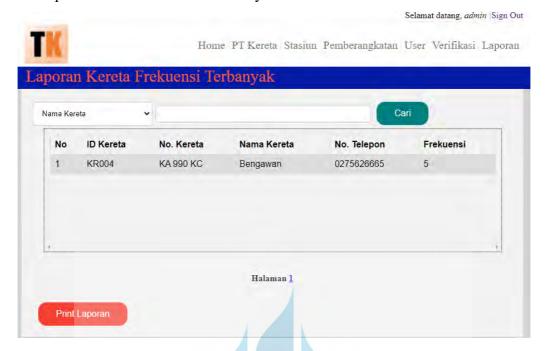
Gambar 75. Laporan Pengajuan Bukti Kesehatan

5. Laporan Stasiun Frekuensi Terbanyak



Gambar 76. Laporan Stasiun Frekuensi Terbanyak

6. Laporan Kereta Frekuensi Terbanyak



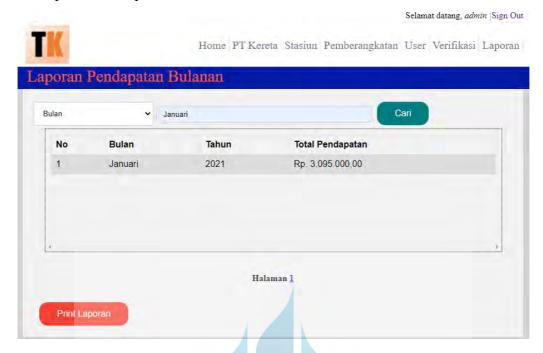
Gambar 77. Laporan Kereta Frekuensi Terbanyak

7. Laporan Pembatalan Tiket



Gambar 78. Laporan Pembatalan Tiket

8. Laporan Pendapatan Bulanan



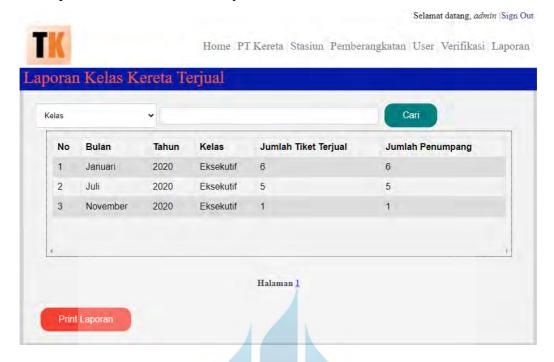
Gambar 79. Laporan Pendapatan Bulanan

9. Laporan Kepadatan Traffic



Gambar 80. Laporan Kepadatan Traffic

10. Laporan Kelas Kereta Terbanyak



Gambar 81. Laporan Kelas Kereta Terbanyak

4.11. Hasil Pengujian Aplikasi

Dalam penelitian ini, dilakukan pengujian sistem menu antar muka pada aplikasi Tiketku. Metode yang digunakan dalam pengujian adalah *White Box Testing Method*. Dalam metode *White Box Testing* diuraikan kasus dan hasil uji yang benar (data benar) serta kasus dan hasil uji salah (data salah). Untuk dapat melihat hasil pengujian sistem informasi TiketKu, dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

1. Menu Login

Tabel 23. Uji Aplikasi Menu Login

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)					
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Mengisi data login,	Jika data <i>login</i> valid,	Data <i>login</i> valid	Diterima		
Contoh:	maka admin akan masuk				
Username : arla	ke dalam sistem				
Password: arla	administrator				
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)				

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username da	Dapat menampilkan	Menampilkan	Diterima
password belum dii atau salah	i pesan kesalahan	pesan kesalahan	

2. Menu PT Kereta

a. Tambah PT Kereta

Tabel 24. Uji Aplikasi Menu Tambah PT Kereta

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Mengisi data kereta	Jika data kereta berhasil	Data kereta	Diterima	
yang akan ditambah	ditambahan maka akan	berhasil		
yaitu nama kereta, no	muncul pada menu lihat	ditambahkan		
kereta, no telepon, dan	PT Kereta.			
alamat kantor				
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Data kereta yang	Data nama kereta tidak	Data kereta tidak	Diterima	
ditambah tidak sesuai	bisa diisi dengan angka,	berhasil		
dengan format	dan data no telepon tidak	ditambahkan		
U	bisa diisi dengan huruf	ITAS		

b. Ubah PT Kereta

Tabel 25. Uji Aplikasi Menu Ubah PT Kereta

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)					
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Mengubah data kereta dengan cara klik tanda edit kemudian ubah data yang diinginkan.	Jika data kereta berhasil diubah maka akan terlihat perubahan data kereta	Data kereta berhasil diubah.	Diterima		
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)					
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		

Data	kereta	yang	Data nama kereta tidak	Data kereta tidak	Diterima
diubah	tidak	sesuai	bisa diisi dengan angka,	berhasil diubah	
dengan format			dan data no telepon tidak		
			bisa diisi dengan huruf		

c. Hapus PT Kereta

Tabel 26. Uji Aplikasi Menu Hapus PT Kereta

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)					
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Pilih menu lihat kereta,	Jika icon hapus sudah di	Jika berhasil data	Diterima		
kemudian hapus data	klik, maka akan muncul	PT Kereta akan			
kereta dengan cara klik	notifikasi "yakin ingin	terhapus			
icon hapus pada kolom	menghapus?", kemudian				
aksi.	pilih "ya"				
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Klik icon hapus pada	Dapat menampilkan	Data kereta tidak	Diterima		
menu PT Kereta	notifikasi "yakin ingin	berhasil dihapus			
	menghapus?"				

3. Menu Stasiun

a. Tambah Stasiun

Tabel 27. Uji Aplikasi Menu Tambah Stasiun

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Mengisi data Stasiun yang akan ditambah yaitu nama Stasiun	Jika data Stasiun berhasil ditambahan maka akan muncul pada menu lihat Stasiun.	Data Stasiun berhasil ditambah	Diterima	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah) Data Masukan Yang Diharapkan Pengamatan Kesimpula				
Data Stasiun yang ditambah tidak sesuai	Data nama Stasiun tidak bisa diisi dengan angka.	Data Stasiun tidak berhasil	Diterima	

dengan format.	ditambahkan	

b. Ubah Stasiun

Tabel 28. Uji Aplikasi Menu Ubah Stasiun

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)					
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Mengubah data Stasiun	Jika data Stasiun berhasil	Data Stasiun	Diterima		
dengan cara klik tanda	diubah maka akan	berhasil diubah.			
edit kemudian ubah	terlihat perubahan data				
data yang diinginkan.	Stasiun				
Kasus dan Hasil Uji Sala	ah (Data Salah)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Data Stasiun yang	Data nama Stasiun tidak	Data Stasiun	Diterima		
diubah tidak sesuai dengan format	bisa diisi dengan angka.	tidak dapat diubah.			

c. Hapus Stasiun

Tabel 29. Uji Aplikasi Menu Hapus Stasiun

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Pilih menu lihat	Jika icon hapus sudah di	Jika berhasil data	Diterima	
Stasiun, kemudian	klik, maka akan muncul	Stasiun akan		
hapus data Stasiun	notifikasi "yakin ingin	terhapus		
dengan cara klik icon	menghapus?", kemudian			
hapus pada kolom aksi.	pilih "ya"			
Kasus dan Hasil Uji Sala	ah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Klik icon hapus pada	Dapat menampilkan	Data Stasiun	Diterima	
menu Stasiun	notifikasi "yakin ingin	tidak berhasil		
	menghapus?"	dihapus		

4. Menu Pemberangkatan

Gerbong

a. Tambah Gerbong

Tabel 30. Uji Aplikasi Menu Tambah Gerbong

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)				
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Mengisi data gerbong	Jika data gerbong	Data gerbong	Diterima	
yang akan ditambah	berhasil ditambahan	berhasil		
yaitu menentukan nama	maka akan muncul pada	ditambahkan		
kereta, waktu	menu lihat gerbong.			
berangkat, waktu tiba,				
stasiun asal, dan stasiun				
tujuan.				
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Data gerbong yang	Data waktu berangkat	Data gerbong	Diterima	
ditambah tidak sesuai	dan waktu tiba tidak bisa	tidak berhasil		
dengan format	diisi dengan huruf.	ditambahkan		

b. Ubah Gerbong

Tabel 31. Uji Aplikasi Menu Ubah Gerbong

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data gerbong dengan cara klik tanda edit kemudian ubah data yang diinginkan.	Jika data Stasiun berhasil diubah maka akan terlihat perubahan data Stasiun	Data Stasiun berhasil diubah.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Stasiun yang diubah tidak sesuai dengan format	Data nama Stasiun tidak bisa diisi dengan angka.	Data Stasiun tidak dapat diubah.	Diterima

c. Hapus Gerbong

Tabel 32. Uji Aplikasi Menu Hapus Gerbong

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu lihat	Jika icon hapus sudah di	Jika berhasil data	Diterima
pemberangkatan,	klik, maka akan muncul	gerbong akan	
kemudian hapus data	notifikasi "yakin ingin	terhapus	
gerbong dengan cara	menghapus?", kemudian		
klik icon hapus pada	pilih "ya"		
kolom aksi.			
Kasus dan Hasil Uji Sala	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik icon hapus pada	Dapat menampilkan	Data gerbong	Diterima
menu lihat	notifikasi "yakin ingin	tidak berhasil	
pemberangkatan	menghapus?"	dihapus	

Tempat Duduk

a. Ubah Tempat Duduk

Tabel 33. Uji Aplikasi Menu Ubah Tempat Duduk

r (Data Benar)	ITAC	
NIVERS	LIAS	
Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
77		D: .
Jika data tempat duduk	Data tempat	Diterima
berhasil diubah maka	duduk berhasil	
akan terlihat perubahan	diubah.	
data tempat duduk.		
h (Data Salah)		
Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Format list bangku	Data tempat	Diterima
melebihi batas	duduk tidak dapat	
maksimal	diubah	
	akan terlihat perubahan data tempat duduk. h (Data Salah) Yang Diharapkan Format list bangku melebihi batas	Yang Diharapkan Jika data tempat duduk berhasil diubah maka akan terlihat perubahan data tempat duduk. Pengamatan duduk berhasil diubah. H (Data Salah) Yang Diharapkan Format list bangku melebihi batas duduk tidak dapat

b. Hapus Tempat Duduk

Tabel 34. Uji Aplikasi Menu Hapus Tempat Duduk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menghapus data tempat	Jika data tempat duduk	Data tempat	Diterima
duduk dengan cara klik	berhasil dihapus maka	duduk berhasil	
lihat gerbong pada	akan terlihat perubahan	dihapus.	
kolom aksi di menu	data tempat duduk.		
lihat keberangkatan.			
Lalu klik icon hapus			
pada kolom aksi.			
Kasus dan Hasil Uji Sala	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu lihat	Dapat menampilkan	Data Stasiun tidak	Diterima
pemberangkatan, klik	notifikasi "yakin ingin	berhasil dihapus	
icon lihat gerbong,	menghapus?"		
kemudian klik icon			
hapus.			

5. Menu User

a. Tambah User UNIVE

Tabel 35. Uji Aplikasi Menu Tambah User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)				
	Trusto dan 11451 Of Bonar (Sum Bonar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Mengisi data <i>user</i> yang	Jika data <i>user</i> berhasil	Data user berhasil	Diterima	
akan ditambah yaitu	ditambahan maka akan	ditambah		
Nama user, password,	muncul pada menu lihat			
dan <i>role</i> .	user.			
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Data user yang	Data username tidak bisa	Data <i>user</i> tidak	Diterima	
ditambah tidak sesuai	diisi dengan angka.	berhasil		
dengan format.		ditambahkan		

b. Ubah User

Tabel 36. Uji Aplikasi Menu Ubah User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data <i>user</i> dengan cara klik tanda edit kemudian ubah data yang diinginkan.	Jika data <i>user</i> berhasil diubah maka akan terlihat perubahan data <i>user</i> .	Data <i>user</i> berhasil diubah.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data user yang diubah tidak sesuai dengan format	Data username tidak bisa diisi dengan angka.	Data <i>user</i> tidak dapat diubah.	Diterima

c. Hapus User

Tabel 37. Uji Aplikasi Menu Hapus User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu lihat user,	Jika icon hapus sudah di	Jika berhasil data	Diterima
kemudian hapus data	klik, maka akan muncul	user akan terhapus	
user dengan cara klik icon hapus pada kolom	notifikasi "yakin ingin menghapus?"	UAN	A
aksi.			
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu lihat user,	Dapat menampilkan	Data <i>user</i> tidak	Diterima
kemudian klik icon	notifikasi "yakin ingin	berhasil dihapus	
hapus pada kolom aksi.	menghapus?"		

6. Menu Verifikasi

- Pembayaran
- a. Ubah Pembayaran

Tabel 38. Uji Aplikasi Menu Ubah Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu verifikasi	Jika pembayaran sudah	Verifikasi	Diterima
lalu klik pembayaran,	berhasil dan ingin	pembayaran	
kemudian klik icon	diverifikasi, klik icon	berhasil dilakukan	
verifikasi pada kolom	verifikasi pada kolom		
aksi	aksi, akan mucul		
	notifikasi "yakin ingin		
	verifikasi pembayaran?",		
	kemudian klik "ya"		
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pembayaran tidak	Data pembayaran	Verifikasi	Diterima
masuk ke list pada	dilakukan sampai selesai,	pembayaran tidak	
menu lihat pembayaran	diisi dengan data yang	dapat dilakukan	
	benar dan nominal yang		
U	dibayarkan sesuai dengan harga tiket	ITAS	
AAF	RCHR	HAN	Δ

• Bukti Kesehatan

a. Lihat Bukti Kesehatan

Tabel 39. Uji Aplikasi Menu Lihat Bukti Kesehatan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu verifikasi	Jika data bukti kesehatan	Data bukti	Diterima
bukti kesehatan,	berhasil diupload maka	kesehatan dapat	
kemudian klik icon	akan muncul pada list	dilihat	

lihat	bukti kesehatan		
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data bukti kesehatan	Proses upload bukti	Data bukti	Diterima
tidak masuk ke list pada	kesehatan dilakukan	kesehatan tidak	
menu lihat pembayaran	sampai selesai dan data	dapat dilihat	
	yang diisi dengan benar		

b. Ubah Bukti Kesehatan

Tabel 40. Uji Aplikasi Menu Ubah Bukti Kesehatan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu verifikasi	Jika bukti kesehatan	Verifikasi bukti	Diterima
lalu klik bukti	sudah berhasil dan ingin	kesehatan berhasil	
kesehatan, kemudian	diverifikasi, klik icon	dilakukan	
klik icon verifikasi	verifikasi pada kolom		
pada kolom aksi	aksi, akan mucul		
	notifikasi "yakin ingin		
	verifikasi bukti		
	kesehatan?", kemudian		
	klik "ya"		
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)	ITAS	
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data bukti kesehatan	Proses upload bukti	Verifikasi bukti	Diterima
tidak masuk ke list pada	kesehatan dilakukan	kesehatan tidak	
menu lihat pembayaran	sampai selesai dan data	dapat dilakukan	
	yang diisi dengan benar		

7. Menu Laporan

a. Laporan Kereta Favorit (Print)

Tabel 41. Uji Aplikasi Menu Laporan Kereta Favorit

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melihat laporan Kereta	Data Kereta Api dengan	Data Kereta Api	Diterima
Api dengan frekuensi	frekuensi terbanyak dapat	frekuensi	
terbanyak pada menu	ditampilkan dalam	terbanyak dapat	
Laporan, pilih "Kereta	bentuk laporan (pdf) dan	dilihat	
Favorit", kemudian klik	dapat dicetak (print)		
"Print"	,		
Kasus dan Hasil Uji Sal	ah (Data Salah)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kereta Api pada	Data Kereta Api	Data Kereta Api	Diterima
menu "PT Kereta" diisi	frekuensi terbanyak tidak	frekuensi	
tidak sesuai dengan	ditampilkan dalam	terbanyak tidak	
format	laporan (pdf)	dapat dilihat	

b. Laporan Stasiun Favorit (Print)

Tabel 42. Uji Aplikasi Menu Laporan Stasiun Favorit

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melihat laporan Stasiun	Data Stasiun dengan	Data Stasiun	Diterima
frekuensi terbanyak	frekuensi terbanyak dapat	frekuensi	
pada menu Laporan,	ditampilkan dalam	terbanyak dapat	
pilih "Stasiun Favorit",	bentuk laporan (pdf) dan	dilihat	
kemudian klik "Print"	dapat dicetak (print)		
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Stasiun pada	Data Stasiun frekuensi	Data Stasiun	Diterima
menu "Stasiun" diisi	terbanyak tidak	frekuensi	
tidak sesuai dengan	ditampilkan dalam	terbanyak tidak	
format	laporan (pdf)	dapat dilihat	