

BAB 3 METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian

Penelitian terkait sistem informasi perekrutan dan monitoring kerja praktek ini dilakukan dengan mengambil sampel di beberapa mahasiswa dari beberapa kampus di Jakarta dan perusahaan yang mencari tenaga magang setiap tahunnya.

3.2 Sarana Pendukung

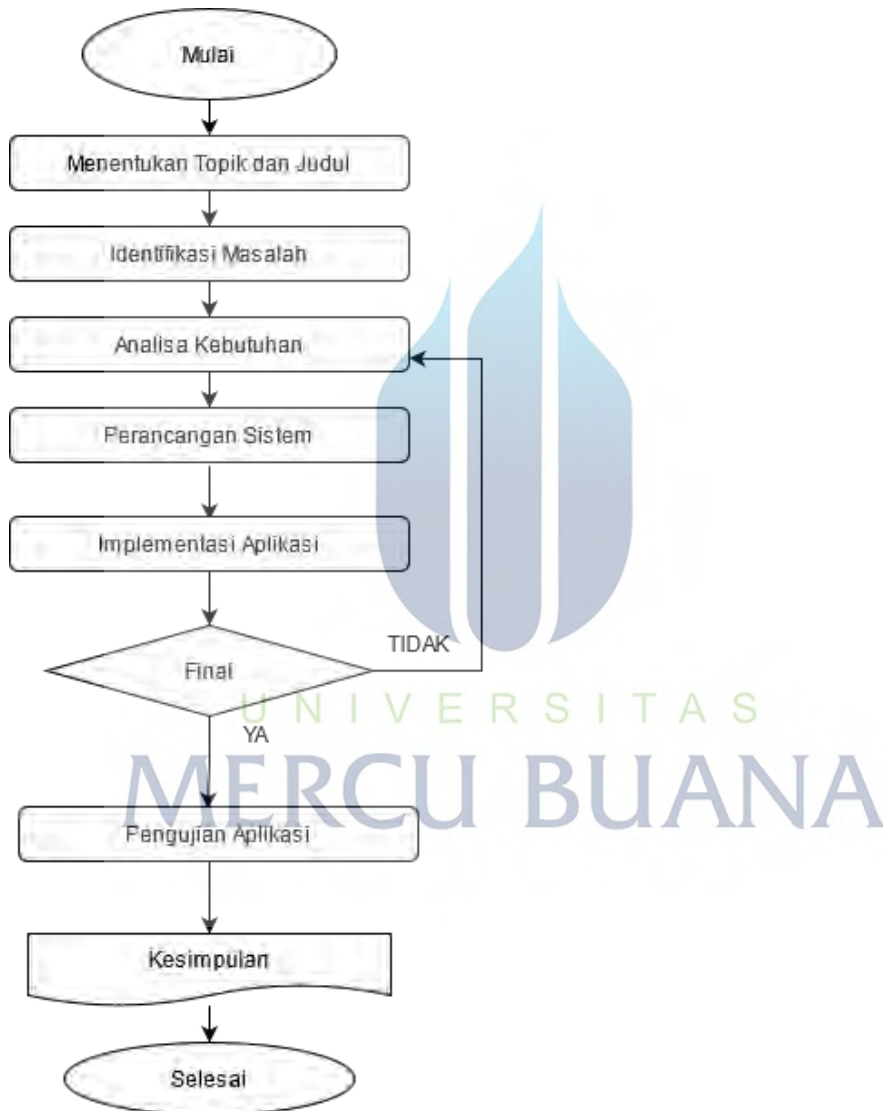
1. Perangkat Keras (*hardware*) Perangkat keras yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah sebuah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Processor* Intel (R) Core i5 CPU 2.50Ghz
 - b. *Random Access Memory (RAM)* berkapasitas 8GB
 - c. *Memory Internal (Hard Disk)* berkapasitas 1 TB
2. Sistem Operasi Windows 10 (64-bit)
3. Perangkat Lunak (*Software*) Perangkat lunak yang digunakan untuk menyelesaikan laporan dan rancangan sistem ini antara lain:
 - a. *Oracle VM VirtualBox 6.0*
 - b. *Putty 0.71*
 - c. *WinScp 5.17*
 - d. *Virtual Studio Code 1.50.1*
 - e. *Google Chrome 86.0*
 - f. *Adobe Photoshop 2021 (v.22)*
 - g. *Draw.io*
 - h. *Visual Paradigm*
4. *Virtual Machine : Ubuntu Server 20.04.1 (64-bit)*

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Adapun dalam mendukung pengumpulan data pada penelitian kali ini kami menggunakan metode kuisisioner. Teknik pengumpulan data dengan kuisisioner ini dilakukan dengan cara menyebar kuisisioner ke beberapa mahasiswa dari beberapa

kampus di Jakarta untuk mengetahui kendala yang dialami dan tingkat minat masyarakat dalam menggunakan sistem informasi tersebut. Metode pengumpulan data selanjutnya kami menggunakan metode wawancara ke sampel perusahaan yang membutuhkan tenaga magang setiap tahunnya.

3.4 Diagram Alir Penelitian



Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian

Keterangan :

- Menentukan Topik dan Judul

Tahap ini adalah tahapan untuk mencari topik dan judul penelitian yang akan dilakukan.

- **Identifikasi Masalah**

Merupakan tahapan yang bertujuan untuk memahami masalah-masalah yang ada untuk selanjutnya akan dibuat menjadi sistem informasi.

- **Analisa Kebutuhan**

Tahap ini merupakan tahapan untuk menganalisa kebutuhan dari sistem informasi

- **Perancangan Sistem**

Pada tahap ini, melakukan perancangan sistem informasi dengan membuat beberapa diagram seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*

- **Perancangan Database**

Pada tahap ini adalah pembuatan rancangan *database* sistem informasi yang akan dibuat

- **Design User Interface**

Pada tahap ini adalah membuat *design* mockup *user interface* sistem informasi

- **Implementasi Aplikasi**

Tahapan ini adalah tahapan untuk membangun aplikasi mulai dari membuat *frontend*, *backend*, hingga *database*.

- **Final**

Tahapan ini menentukan apakah aplikasi sudah selesai dibangun, jika sudah akan ke tahap pengujian aplikasi, namun jika belum selesai maka proses kembali ke Analisa kebutuhan

- **Pengujian Sistem**

Tahapan ini adalah untuk mengetahui kesesuaian sistem yang dibangun dengan yang diharapkan dengan menggunakan metode *black box testing*.

- **Kesimpulan**

Pada tahap ini akan ditarik kesimpulan dari seluruh tahapan penelitian yang dilakukan.

3.5 Metodologi RAD

No	Task	2020					2021							
		Aug	Sep	Oct	Nov	Dec	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	
1	Pembahasan Awal dengan User	■												
2	Identifikasi Tujuan dan Kebutuhan	■												
3	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 1	■												
4	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 2		■											
5	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 3			■										
6	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 4				■									
7	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 5					■								
8	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 6						■							
9	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 7							■						
10	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 8								■					
11	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 9									■				
12	Perancangan dan Pembangunan Sistem Fase 10										■			
13	Implementasi Aplikasi											■	■	■

Gambar 3. 2 Time Frame RAD

