

ABSTRAK

Nama : Chandra Febrico
NIM : 41519310041
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : Pengembangan Aplikasi Hiking Planning Berbasis Android (Nanjakin)
Pembimbing : Sukma Wardhana, S.Kom., M.Kom.

Penelitian ini mengembangkan sebuah aplikasi Android yang bertujuan untuk memfasilitasi perencanaan hiking dan pencarian teman pendaki. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan informasi tentang jalur hiking, estimasi waktu perjalanan serta memungkinkan pengguna untuk terhubung dengan pendaki lainnya. Metode pengembangan aplikasi ini melibatkan analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, pengembangan kode, pengujian, evaluasi pengguna, dan analisis data. Dalam kesimpulannya, pengembangan aplikasi Android untuk perencanaan hiking dan pencarian teman pendaki memberikan solusi praktis bagi para pendaki. Aplikasi ini memudahkan perencanaan kegiatan hiking, meningkatkan keselamatan, dan memfasilitasi interaksi sosial di komunitas pendaki. Penelitian ini memberikan kontribusi bagi perkembangan ilmiah dan teknologi dalam bidang hiking dan aplikasi mobile.

Kata kunci: hiking, aplikasi Android, perencanaan hiking, algoritma dijkstra, interaksi sosial.

ABSTRACT

Nama : Chandra Febrico
NIM : 41519310041
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : Pengembangan Aplikasi Hiking Planning
Berbasis Android (Nanjakin)
Pembimbing : Sukma Wardhana, S.Kom., M.Kom.

This research develops an Android application aimed at facilitating hiking planning and finding hiking companions. The application is designed to provide information about hiking trails, estimated travel time and enable users to connect with other hikers. The development method involves needs analysis, interface design, code development, testing, user evaluation, and data analysis. In conclusion, the development of an Android application for hiking planning and finding hiking companions offers a practical solution for hikers. The application facilitates hiking planning, improves safety, and promotes social interaction within the hiking community. This research contributes to the scientific and technological advancements in the field of hiking and mobile applications.

Keywords: *hiking, Android application, hiking planning, dijkstra algorithm, social interaction.*