

ABSTRACT

Punakawan, consists of Semar, Gareng, Petruk, and Bagong is a character in the puppet show and its one of Indonesian culture, especially Javanese culture. They have unique characteristics and could present all kind of roles in various conditions. But, the efforts for preservation of this culture still not enough. Comic-strip is a short comic which consists of several panels, mostly contains joke in their story. An assimilation of Punakawan, comic-strip, and technology are a good match to boost creativity and attract people to participate in the development of education and cultural preservation of Indonesian puppet characters in a new way. The comic-strip maker of punakawan application is an alternative that designed to solve these problems. Application aims to help people to make and tell a punakawan story with comic-strip without having a speciality in drawing. This web-based application utilizing the HTML5 canvas element and JavaScript Library from FabricJS. Existing features include : insert, edit, and delete object. The output from this application are conversion results from canvas element to file with (dot) png and (dot) pdf extension. Although the results of the conversion and printing unsatisfied, this application could be an alternative in the manufacture of comics and cultural preservation.

*Keywords : Punakawan, Comic-strip, HTML5, Canvas, JavaScript, FabricJS
x+83 pages; 28 figures; 2 tables;*

ABSTRAK

Punakawan, yang terdiri dari Semar, Gareng, Petruk, dan Bagong adalah karakter dalam pewayangan dan merupakan salah satu kebudayaan asli Indonesia, khususnya kebudayaan Jawa. Mereka mempunyai karakteristik yang unik dan bisa memainkan segala macam peran dalam berbagai kondisi. Namun upaya untuk pelestarian kebudayaan ini dirasa masih cenderung kurang. Sedangkan, komik strip adalah komik pendek yang terdiri beberapa panel, dan biasanya mengandung humor dalam ceritanya. Punakawan, komik strip, dan teknologi, merupakan perpaduan yang baik untuk menarik minat masyarakat ikut serta dalam pengembangan pendidikan dan pelestarian kebudayaan tokoh pewayangan Indonesia dengan cara yang baru. Aplikasi pembuat komik strip punakawan ini merupakan salah satu alternatif yang dirancang untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Aplikasi bertujuan untuk membantu masyarakat dalam membuat serta menceritakan lakon wayang punakawan dengan medium berupa komik strip tanpa harus mempunyai keahlian khusus dalam hal menggambar. Aplikasi yang dibuat berbasis web dengan memanfaatkan elemen *canvas* pada HTML5 dan pustaka *JavaScript* yaitu FabricJS. Fitur-fitur yang ada antara lain memasukkan, mengubah, dan menghapus objek. Keluaran yang dihasilkan oleh aplikasi ini adalah konversi canvas ke dokumen dengan ekstensi (.dot) png atau (.dot) pdf. Meskipun hasil konversi dan cetak kurang bagus, aplikasi ini bisa menjadi alternatif dalam pembuatan komik dan pelestarian budaya.

Kata Kunci : Punakawan, Komik Strip, HTML5, Canvas, JavaScript, FabricJS
x+83 halaman; 28 gambar; 2 tabel;