

DESIGNING MULTIFUNCTIONAL TOY SHELVES

Written Project Report

Study Programs Product Design

Mercu Buana University Jakarta, 2015

By: Sugesty Tri Lestari

ABSTRACT

A multifunction toy shelves is a means for storage of toys which features tables and chairs as a medium of learning with the main users i.e. age 3-6 years. Design of a multifunction toy shelves purpose i.e. innovation toys, storage shelves and shelves of toy design multifunctional benefits i.e. Toy storage eliminating the material thickness, and can maintain the cleanliness of the toy, there are shelves of books at once, Chair and desk for a learning tool.

The design begins with a collect data questionnaires given to parents, looking for references from existing data and observations where there are shelves of toys that already exist in the market. Then proceed with the collection, the making of sketches, mood board digitization to manufacture the product dimension as a reference time of production.

The form of alphabet on toy shelves multi-function as the imagination of the first phase of times children know the letter .A red color , blue , yellow is of a favored child when the first learned colors and ease children remember the color .A form that serves as a rack main which is to storage of toys , the form of b which serves as the seat and bookshelves , and the form of c serves as a table .

Keywords: a shelf , children toy , multi-function

PERANCANGAN DESAIN RAK MAINAN MULTIFUNGSI

Pertanggung jawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2015

Oleh: Sugesty Tri Lestari

ABSTRAK

Rak mainan multifungsi merupakan sarana untuk penyimpanan mainan yang dilengkapi meja dan kursi sebagai media belajar dengan pengguna utama yaitu usia 3- 6 tahun. Tujuan perancangan rak mainan multifungsi yaitu inovasi rak penyimpanan mainan , dan manfaat perancangan rak mainan multifungsi yaitu penyimpanan mainan dengan mengelompokkan material dapat menjaga ketahan dan kebersihan mainan, terdapat rak buku sekaligus kursi, dan meja untuk sarana belajar.

Perancangan dimulai dengan mengumpulkan data kuesioner yang diberikan untuk orang tua, mencari referensi dari data yang sudah ada dan observasi dimana terdapat rak mainan yang sudah ada dipasaran. Kemudian dilanjutkan dengan pengumpulan moodboard, pembuatan sketsa, digitalisasi sampai pembuatan dimensi produk sebagai acuan saat produksi.

Bentuk alphabet pada rak mainan multifungsi sebagai imajinasi anak saat tahap pertama kali anak mengenal huruf. Warna merah, biru, kuning adalah warna yang disukai anak saat pertama kali belajar warna dan memudahkan anak mengingat warna. Bentuk A yang berfungsi sebagai rak utama yaitu untuk penyimpanan mainan, bentuk B yaitu berfungsi sebagai kursi sekaligus rak buku, dan bentuk C berfungsi sebagai meja.

Kata kunci: Rak, Mainan anak, Multifungsi