



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL
(STUDI KASUS PT PANASONIC GOBEL INDONESIA)



MUHAMMAD IHSAN

UNIVERSITAS
41510120042

MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL
(STUDI KASUS PT PANASONIC GOBEL INDONESIA)

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

MUHAMMAD IHSAN

41510120042

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41510120042
NAMA : MUHAMMAD IHSAN
JUDUL : APLIKASI PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL (STUDI KASUS PT. PANASONIC
GOBEL INDONESIA DIVISI CS PLANING)

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 20 Juni 2015

UNIVERSITAS
MUSU BUANA



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Muhammad Ihsan
NIM : 41510120042
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Aplikasi Persediaan Barang Menggunakan PHP dan MYSQL
(Studi

Kasus PT. Panasonic Gobel Indonesia Divisi CS Planing)

Jakarta, 20 Juni 2015

Disetujui dan di terima oleh,



Sabar Rudiarto, M.Kom

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
 MERCU BUANA

Sabar Rudiarto, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika

Umniy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Sabar Rudiarto. M.Kom, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Sabar Rudiarto, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Umniy Salamah, ST, MMSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Universitas Mercu Buana
4. Kedua orang tua yang selama ini telah membesarkan penulis.
5. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuannya kepada penulis yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jakarta, 28 Juni 2014

Muhammad Ihsan

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II	9
LANDASAN TEORI	9
2.1. Definisi Sistem	9
2.2. Karakteristik Sistem	9
2.3. Bahasa Pemrograman PHP	11
2.3.1. Kemampuan PHP	13
2.4. Pemrograman Berorientasi Objek	15
2.4.1. Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Objek	15
2.4.1. Definisi kelas dan Objek	16
2.5. Pemodelan pada Unified Modeling Language (UML)	18
2.5.1. Diagram-Diagram pada UML	19
2.6.2. Use Case Diagram	20

2.6.3.	Activity Diagram.....	22
2.6.4.	Sequence Diagram.....	23
2.6.5.	Class Diagram.....	23
2.6.6.	Perancangan Berorientasi Obyek (Object Oriented Design)	28
2.6.6.1.	Perancangan Basis Data.....	28
2.6.6.2.	Normalisasi	30
2.6.6.3.	Database MYSQL.....	31
2.7.	Inventory Management	32
2.7.1.	Jenis Inventory	32
2.7.2	Fungsi Inventory	33
2.8.	Metode Black Box	33
2.8.1.	Jenis Black Box Testing	34
2.9.1.	Metode Waterfall.....	37
BAB III.....		39
ANALISA DAN PERANCANGAN.....		39
3.1.	Tinjauan Organisasi.....	39
3.2.	Struktur Organisasi.....	39
3.3.	Analisa Berjalan.....	41
3.3.1.	Uraian Prosedur	42
3.3.2.	Analisa Proses	42
3.3.3	Analisa Masukan	45
3.3.4.	Analisa Keluaran	46
3.4.	Analisa Kebutuhan.....	48
3.5.	Analisa Sistem Usulan	49
3-8.	Use Case Diagram Pengadaan Barang	49
3.5.2.	Squence Diagram.....	50
3-9.	Nomen Kelatur Penamaan.....	60
3.5.4.	Class Diagram.....	61
3.5.5.	Rancangan Basis Data.....	61
3.5.4.1	Struktur Basis Data	61
3.5.5.	Rancangan Layar.....	67
3.5.5.1.	Struktur Tampilan User.....	67
3.5.5.2.	Rancangan Menu Login.....	68

3.5.5.3. Rancangan Menu Utama	68
3.5.5.4. Rancangan Menu Data Akun	69
3-18. Rancangan Menu Data Akun	69
3.5.5.5. Rancangan Form Tambah Akun	69
3.5.5.6. Rancangan Menu Barang	70
3-20. Rancangan Menu Barang	70
3.5.5.7. Rancangan Form Input Data Barang.....	71
3-21. Rancangan Form Input Data Barang	71
3.5.5.8. Rancangan Menu Supplier	71
3.5.5.9. Rancangan Form Input Data Supplier.....	72
3-23. Rancangan Form Input Supplier	72
3.5.5.10. Rancangan Menu Pelanggan.....	73
3-24. Rancangan Menu Data Pelanggan	73
3.5.5.10. Rancangan Form input Pelanggan	74
3-25. Rancangan Form Data Pelanggan.....	75
3.5.5.11. Rancangan Menu Barang Masuk.....	76
3.5.5.12. Rancangan Form Barang Masuk	76
3-27. Rancangan Form Penjualan	75
3-28. Rancangan Menu Penjualan.....	75
3.5.5.13. Rancangan Form Penjualan	75
3.5.5.14. Rancangan Menu Stock.....	76
BAB IV	77
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	77
4.1. Implementasi Sistem	78
4.2. Interface (Tampilan antar muka)	79
4-1. Menu Login	78
4-2. Menu Utama	79
4-3. Tampilan Menu User	79
4-4. Tampilan Menu Supplier.....	80
4-4. Tampilan Form Supplier	80
4-5. Tampilan Menu Barang	81
4-6. Form Barang.....	82
4-7. Tampilan data Pelanggan	82

4-8. Tampilan Form Pelanggan	82
4-9. Tampilan Menu Barang Masuk.....	83
4-10. Tampilan Detail Barang Masuk.....	83
4-11. Form Barang Masuk	84
4-12. Tampilan Menu Penjualan	84
4-14. Tampilan Contoh Bukti Penyerahan Barang	85
4-15. Tampilan Form Penjualan	86
4-16. Tampilan Menu Stock Barang.....	86
4-17. Tampilan Print out Laporan Barang Masuk	87
4-18. Tampilan Print out Laporan Penjualan	88
4-3. Metode Pengujian.....	89
BAB V PENUTUP.....	95
5.1.1. Kesimpulan.....	95
5.1.2. Saran	96
Source Code.....	99



UNIVERSITAS
MERCU BUANA