



PENGEMBANGAN SITUS WEB JAFK DENGAN PENAMBAHAN
FUNGSI PEMESANAN TIKET MENGGUNAKAN TEKNIK CURL

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ALFIN NOVITA SARI

41511010096

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015



PENGEMBANGAN SITUS WEB JAFAIK DENGAN PENAMBAHAN
FUNGSI PEMESANAN TIKET MENGGUNAKAN TEKNIK CURL

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ALFIN NOVITA SARI

41511010096

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41511010096
Nama : Alfin Novita Sari
Judul Tugas Akhir : Pengembangan Situs Web Jafaik Dengan Penambahan
Fungsi Pemesanan Tiket Menggunakan Teknik Curl

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2015



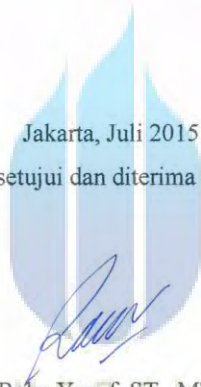
Alfin Novita Sari

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Alfin Novita Sari
NIM : 415110100096
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Pengembangan Situs Web Jafaik Dengan Penambahan
Fungsi Pemesanan Tiket Menggunakan Teknik Curl

Jakarta, Juli 2015

Disetujui dan diterima oleh,



U N I Raka Yusuf, ST., MTI A S

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika



Umiy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Raka Yusuf, ST., MTI, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Anis Cherid, SE., MTI, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Ibu Umniy Salamah, ST, MMSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
5. Mama dan Papa yang tidak ada hentinya mendo'akan anaknya, memberikan semangat dan nasihat serta dukungan dalam bentuk apapun. I Love You.
6. Kakak tersayang dan adik yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
7. Kemas Arief Faisal S.Kom (Coming soon) yang tidak pernah bosan menemani dan membantu penulis serta memberikan semangat.
8. Sahabat-sahabat tercinta yang tidak bisa disebut satu persatu yang selalu memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Kawan-kawan di Jurusan Teknik Informatika terutama angkatan 2011 yang juga telah memberikan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

10. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuannya kepada penulis yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jakarta,

Alfin Novita Sari



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi	2
1.5.1 Metode Penelitian	2
1.5.2 Metode Perancangan Perangkat Lunak	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Film	5
2.2 Bioskop	6
2.3 Tiket Online	6
2.4 Jadwal Film Terbaik (JAFAIK)	7
2.5 Situs Web	7
2.5.1 Web Browser	8
2.5.2 Web Server	8
2.6 HTML	8

2.7	PHP	9
2.7.1	MySQL	9
2.7.2	Xampp	10
2.8	Database	11
2.8.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	11
2.8.2	Cardinality	12
2.9	Pemodelan Sistem	15
2.9.1	Diagram Alir Data (DAD)	15
2.9.2	Kamus Data	16
2.9.3	Bagan Alir	17
2.10	Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	18
2.11	Metode Pengujian Perangkat Lunak	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Analisis Masalah	21
3.2	Analisis Kebutuhan	22
3.3	Analisis Pemesanan Tiket	23
3.3.1	M-Tix	23
3.3.2	BlitzCard	24
3.4	Perancangan Sistem	24
3.4.1	Bagan Alir Sistem	25
3.4.2	Diagram Alir Data	26
3.4.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	30
3.4.4	Kamus Data	30
3.5	Perancangan <i>Database</i>	31
3.6	Perancangan <i>Interface</i>	32
BAB IV IMPLEMENTASI PENGEMBANGAN DAN PENGUJIAN		
4.1	Implementasi	35
4.1.1	Implementasi Proses	35
4.1.2	Implementasi Basis Data	40
4.1.3	Implementasi Antarmuka	41
4.2	Pengujian	44
4.2.1	Lingkungan Pengujian	44

4.2.2 Skenario Pengujian	45
4.2.3 Hasil Pengujian	46
4.2.4 Analisis Hasil Pengujian	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol ERD	12
Gambar 2.2	Relasi Satu ke Satu <i>Obligatory</i>	13
Gambar 2.3	Relasi Satu ke Satu <i>non Obligatory</i>	13
Gambar 2.4	Relasi Satu ke Banyak <i>Obligatory</i>	13
Gambar 2.5	Relasi Satu ke Banyak <i>non Obligatory</i>	14
Gambar 2.6	Relasi Banyak ke Banyak <i>Obligatory</i>	14
Gambar 2.7	Relasi Banyak ke Banyak <i>non Obligatory</i>	14
Gambar 2.8	Metode Iteratif Spiral	18
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Aplikasi Web Pemesanan Tiket	25
Gambar 3.2	Diagram Alir Data	26
Gambar 3.3	Diagram Alir Data Level 1	26
Gambar 3.4	Diagram Alir Data Level 2	28
Gambar 3.5	ERD Aplikasi Web Pemesanan Tiket	29
Gambar 3.6	Desain Layout Tampilan Utama	32
Gambar 3.7	Desain Layout Halaman Utama	32
Gambar 3.8	Desain Layout Halaman Login	33
Gambar 3.9	Desain Layout Jadwal Pemesanan	33
Gambar 3.10	Desain Layout Tampilan Transaksi	34
Gambar 3.11	Desain Layout Tampilan Transaksi Berhasil	34
Gambar 4.1	Potongan Kode Halaman Beranda	35
Gambar 4.2	Potongan Halaman Beli Tiket	36
Gambar 4.3	Potongan Halaman Login	36
Gambar 4.4	Potongan Halaman Login	37
Gambar 4.5	Potongan Halaman Proses Login	37
Gambar 4.6	Potongan Halaman Proses Login	38
Gambar 4.7	Potongan Halaman Jadwal Pemesanan	39
Gambar 4.8	Potongan Halaman Transaksi	39
Gambar 4.9	Tampilan Struktur Tabel Teater	40
Gambar 4.10	Tampilan Struktur Tabel Film.....	41

Gambar 4.11 Tampilan Lokasi Pengguna	41
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Utama	42
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login	42
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Jadwal Pemesanan	43
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Transaksi	43
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Transaksi Berhasil	44



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DAD	16
Tabel 2.2 Simbol Kamus Data	17
Tabel 2.3 Simbol Diagram Alir	17
Tabel 3.1 Kamus Data	29
Tabel 3.2 tbl_anggota	30
Tabel 3.3 tbl_film	30
Tabel 3.4 tbl_teater	31
Tabel 4.1 Skenario Pengujian	45
Tabel 4.2 Hasil Pengujian	46

