



**PEMBANGUNAN APLIKASI GO-LIVE PADA WILAYAH TELKOM
BEKASI**



Oleh :

WIDHI MAHARDIKA PRAMANA

41815120134

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



PEMBANGUNAN APLIKASI GO-LIVE PADA WILAYAH TELKOM BEKASI

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat Kelulusan

Dalam menyelesaikan Program Strata I

Oleh :

UNIVERSITAS
WIDHI MAHARDIKA PRAMANA
41815120134
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41815120134
Nama : Widhi Mahardika Pramana
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : PEMBANGUNAN APLIKASI GO-LIVE PADA WILAYAH TELKOM
BEKASI

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori serta referensi yang berasal dari berbagai sumber yang saya cantumkan di dalam daftar pustaka. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengannya tersebut.

Jakarta, 12 Agustus 2017



Widhi Mahardika Pramana

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815120134
Nama : Widhi Mahardika Pramana
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : PEMBANGUNAN APLIKASI GO-LIVE PADA WILAYAH
TELKOM BEKASI

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 13 September 2017


Inge Handriani, M.Ak, MMSI

Dosen Pembimbing

Mengetahui


Inge Handriani, M.Ak, MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur Ani, ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

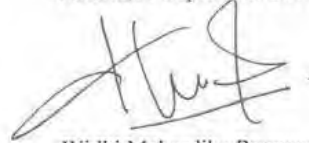
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya selama proses pengerjaan laporan Tugas Akhir ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul "Pembangunan Aplikasi Go-Live Wilayah Telkom Bekasi" dengan baik. Laporan Tugas Akhir ini ditulis sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Inge Handriani, M.Ak, MMSI selaku pembimbing dan koordinator tugas akhir pada program studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Nur Ani, S. Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
3. Orang tua dan keluarga tercinta yang telah banyak memberikan dukungan moril maupun materil, motivasi, dan selalu mendoakan dan mengingatkan agar segera menyelesaikan perkuliahan di Universitas Mercu Buana.
4. Teman - teman dan sahabat - sahabat yang telah memberikan masukan, motivasi dan doa untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak khususnya lingkungan civitas Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 13 September 2017



Widhi Mahardika Pramana

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	II
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	III
LEMBAR PENGESAHAN	IV
KATA PENGANTAR	V
ABSTRAK	VI
ABSTRACT	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR TABEL	XIV
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Jenis Penelitian.....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.3 Teknik Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Go-Live.....	7
2.2 Model Waterfall	7
2.3 Metode Analisis PIECES.....	9
2.4 Perancangan UML.....	12

2.5	Pengertian HTML	17
2.6	PHP	18
2.7	CSS	19
2.8	Database	20
2.9	My SQL.....	20
2.10	Xampp.....	20
2.11	Macromedia Dreamweaver	21
2.12	Cascading Style Sheet.....	21
2.13	Teori Pengujian	22

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN 24

3.1	Komunikasi	24
3.1.1	Profil Perusahaan	25
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.3	Struktur Organisasi	27
3.2	Perencanaan Pengembangan Sistem.....	27
3.3	Pemodelan.....	30
3.3.1	Flowchart Sistem Berjalan.....	30
3.3.2	Analisa PIECES.....	31
3.3.3	Perancangan Sistem Usulan	33
3.3.3.1	Usecase Sistem Usulan	34
3.3.3.2	Activity Diagram Usulan.....	37
3.3.3.3	Sequence Diagram Usulan	44
3.3.3.4	Class Diagram Sistem Usulan.....	47
3.3.4	Perancangan Database	48

BAB IV..... 50

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 50

4.1	Implementasi Aplikasi	50
4.2	Perangkat Keras	50

4.3	Perangkat Lunak.....	51
4.4	Implementasi Database	51
4.5	Implementasi Antar Muka.....	52
4.6	Pengujian.....	57
4.6.1	Metode Pengujian.....	58
4.6.2	Skenario Pengujian.....	58
BAB V	63
KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Waterfall Model</i> (Roger S. Pressman, 2015)	7
Gambar 2. 2 Contoh <i>Use Case Diagram</i> (Sumber : Alan Dennis, 2012)	13
Gambar 2. 3 Contoh <i>Activity Diagram</i> (Sumber : Alan Dennis, 2012)	15
Gambar 2. 4 Contoh <i>Class Diagram</i> (Sumber : Alan Dennis, 2012)	16
Gambar 2. 5 Contoh <i>Sequence Diagram</i> (Sumber : Alan Dennis, 2012)	17
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT. TelkomIndonesia	27
Gambar 3. 2 Perencanaan Pengembangan Sistem	28
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan.....	30
Gambar 3. 4 <i>Usecase Diagram</i> Susulan	34
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	37
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Daftar Golive	37
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Melihat daftar Golive	39
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Progress Golive.....	41
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar GOLive.....	42
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Progress Golive.....	42
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	43
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> Akses Antrian Golive	43
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Golive	44
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram</i> Progress Golive	44
Gambar 3. 15 <i>Class Diagram</i>	45
Gambar 4. 1 Struktur Tabel Antrian Golive	51
Gambar 4. 2 Struktur Tabel Daftar Golive	51
Gambar 4. 3 Struktur Tabel User.....	52
Gambar 4. 4 Halaman Login Aplikasi Go-live	52
Gambar 4. 5 Halaman Utama Aplikasi Go-live	53
Gambar 4. 6 Halaman Antrian Golive	53
Gambar 4. 7 Halaman List Antrian Golive	53

Gambar 4. 8 Halaman Detail Antrian Go-live.....	54
Gambar 4. 9 HalamanDaftar Go-live.....	54
Gambar 4. 10 Halaman Halaman Lit Daftar Go-live.....	54
Gambar 4. 11 Halaman Detail Daftar Go-live	55
Gambar 4. 12 Halaman Chart	55
Gambar 4. 13 Halaman Contact Us	56
Gambar 4. 14 Halaman Form Input Antrian Go-live.....	57



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol Usecase Diagram (Jono Bacon, 2012).....	14
Tabel 2.2 Tabel Simbol Activity Diagram ((Jono Bacon, 2012).....	16
Tabel 3.1 Tabel Analisa PIECES.....	31
Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case</i> Login Aplikasi	34
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Antrian Golive.....	35
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> DaftarGolive	35
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> KelolaDaftar Progress Golive.....	35
Tabel 3.6 Skenario MelihatDaftarAntrianGolive.....	36
Tabel 3.7 SkenarioUsecaseMelihat Progress Golive.....	37
Tabel 3.8 TabelDaftarGolive	46
Tabel 3.9 TabelAntrianGolive	46
Tabel 3.10 Tabel Users	47
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian Halaman Login Admin.....	59
Tabel 4.2 SkenarioPengujianHalamankaryawan.....	60
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Halaman Admin	61
Tabel 4.4 HasilPengujianhalamankaryawan.....	62

UNIVERSITAS
MERCU BUANA