



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN CATRING PADA
RM.PADANG RODA BARU BERBASIS ANDROID**



Aris Munandar

41811010026

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN CATRING PADA
RM.PADANG RODA BARU BERBASIS ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh :
Aris Munandar
41811010026

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41811010026

Nama : Aris Munandar

Judul Skripsi : APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN CATRING PADA RM.PADANG RODA BARU BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 8 JULI 2017



(Aris Munandar)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41811010026

Nama : Aris Munandar

Judul Skripsi : APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN CATRING PADA
RM.PADANG RODA BARU BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 27 Juli 2017



Wachyu Hari Haji, Skom.MM

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

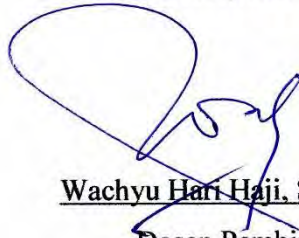
NIM : 41811010026

Nama : Aris Munandar

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Catring Pada
RM.PADANG RODA BARU Berbasis Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 27 Juli 2017



Wachyu Hari Haji, S.Kom, MM

Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,



Inge Handriani, M.Ak., M.MSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya.

Adapun maksud dari penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Cattring pada RM.PADANG RODA BARU” adalah untuk melengkapi persyaratan dalam menyelesaikan studi Sarjana dengan program studi Sistem Informasi Strata-1 pada Universitas Mercu Buana.

Selain itu penulis ingin mengucapkan terima kasih atas segala bantuan, dorongan, bimbingan, saran dan dukungan baik secara moril maupun materil yang penulis dapatkan dari berbagai pihak selama penyusunan Tugas Akhir ini sehingga dapat penulis selesaikan.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. ALLAH SWT.
2. Ayahanda dan Ibunda tercinta, yang telah memberikan semangat dan do'a, serta bantuan moril maupun materil yang tak terhitung nilainya sehingga penulis dapat melanjutkan pendidikan sampai saat ini.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI., selaku Kepala Program Studi (Ka. Prodi) Sistem Informasi sekaligus Dosen Pembimbing yang senantiasa meluangkan waktu dalam memberi saran dan petunjuk kepada penulis.
4. Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.MSI., selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi.
5. Bpk Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM selaku Dosen Pembimbing Akademik pada Program Studi Sistem Informasi.

6. Bapak/Ibu Dosen Universitas Mercu Buana Jakarta yang telah banyak membantu mahasiswa pada umumnya dan penulis pada khususnya dalam mendapatkan ilmu pengetahuan selama masa perkuliahan.
7. Adik tersayang (Riska Jayanti) yang telah memberikan do'a, dorongan dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Keluarga Besar Sistem Informasi angkatan 2004-2016, yang telah memberikan bantuan, dorongan dan motivasi kepada penulis sehingga skripsi ini selesai.
9. Teman-teman seperkuliahan yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu (khususnya Sistem Informasi angkatan 2011) yang telah memberikan dorongan dan do'anya.
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang juga membantu penulis selama pengerjaan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna mengingat keterbatasan waktu, dana, pengetahuan, kemampuan dan pengalaman yang penulis miliki, oleh karena itu penulis menerima segala kritik dan saran dari semua pihak demi perbaikan dan sempurnanya Tugas Akhir ini.

Akhirnya penulis mengharapkan agar Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi yang membutuhkan khususnya rekan-rekan Mahasiswa Universitas Mercu Buana Jakarta.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Jakarta, 2017

Penulis

DAFTAR ISI

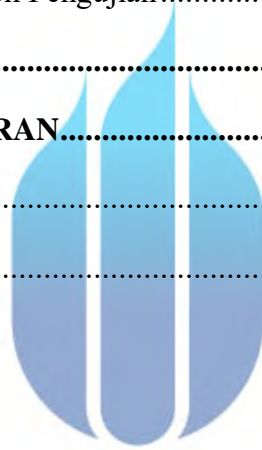
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Metode Perancangan Sistem Informasi	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Pemesanan.....	8
2.1.1 Defenisi Pemesanan	8
2.1.2 Denisi Makanan Padang.....	8

2.1.3 Defenisi Aplikasi	9
2.2 ANDROID	9
2.2.1 Sejarah Singkat Android	9
2.2.2 Defenisi Android.....	10
2.2.3 Komponen Android.....	11
2.2.4 Versi Android	11
2.3 KONSEP DASAR SISTEM	12
2.3.1 Definisi Sistem.....	12
2.3.2 Klasifikasi Sistem	12
2.3.3 Karakteristik Sistem.....	13
2.4 KONSEP DASAR INFORMASI.....	15
2.4.1 Definisi Data	15
2.4.2 Definisi Informasi	16
2.4.3 Kualitas Informasi.....	16
2.4.4 Karakteristik Informasi.....	17
2.4.5 Nilai Informasi	19
2.5 METODE WATERFALL.....	19
2.5.1 Karakteristik Metode Warterfall.....	21
2.6 UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML).....	22
2.6.1 Tujuan UML	22
2.6.2 Tipe-Tipe Diagram UML	22
2.6.2.1 Use Case Diagram	22
2.6.2.2 Activity Diagram.....	25
2.6.2.3 Sequance Diagram.....	27
2.6.2.4 Class Diagram	29

2.7 Database.....	30
2.8 Software Pendukung.....	31
2.8.1 Android Studio.....	31
2.8.2 Xampp (MySql).....	32
2.8.3 Java.....	32
2.8.4 Macromedia Dreamweaver CS5.....	33
2.8.4.1 Processor Hypertext Protocol (PHP).....	34
BAB III.....	36
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	36
3.1 Sejarah Perusahaan.....	36
3.2 Struktur Organisasi.....	36
3.3 Analisis Sistem.....	36
3.4 Perancangan Sistem.....	37
3.4.1 Use Case Diagram Berjalan.....	38
3.4.2 Gambar Umum Sistem Yang Diusulkan.....	40
3.4.3 Perancangan Sistem Usulan.....	42
3.4.4 Skenario Use Case.....	42
3.4.5 Actifity Diagram Registrasi dan Login.....	46
3.4.6 Sequence Diagram.....	52
3.4.7 Class Diagram.....	60
3.4.8 Rancangan Databse.....	61
3.4.9 Rancangan Halaman Login.....	63
3.4.10 Rancangan Halaman Registrasi.....	63
3.4.11 Rancangan Menu Utama.....	64
3.4.12 Rancangan Menu Tentang.....	65
3.4.13 Rancangan Menu Informasi.....	65

3.4.14 Rancangan Menu Bantuan.....	66
3.4.15 Rancangan Menu Pemesanan Makanan.....	66
3.4.16 Rancangan Menu Catring.....	67
3.4.17 Rancangan Menu Kontak.....	67
3.4.18 Rancangan Halaman Login Admin.....	68
3.4.19 Rancangan Menu Utama Admin.....	68
3.4.20 Rancangan Halaman Daftar Menu Makanan.....	69
3.4.21 Rancangan Halaman Daftar Menu Catring.....	69
3.4.22 Rancangan Halaman Menu Input Makanan/Catring.....	70
3.4.23 Rancangan Halaman Rekap Penjualan.....	70
3.4.24 Rancangann Halaman Daftar Pesan.....	71
3.5 Analisis Pieces.....	71
BAB IV	73
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	73
4.1 Implementasi.....	73
4.2 Ruang Lingkup Implementasi.....	73
4.3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	73
4.4 Implementasi Tatap Muka.....	74
4.4.1 Tampilan Splash Screen.....	74
4.4.2 Tampilan Halaman Menu Utama.....	75
4.4.3 Tampilan Halaman Login.....	76
4.4.4 Tampilan Halaman Registrasi.....	76
4.4.5 Tampilan Halaman Menu Pemesanan Makanan.....	77
4.4.6 Tampilan Halaman Katalog Makanan.....	78
4.4.7 Tampilan Halaman Katalog Catring.....	78
4.4.8 Tampilan Halaman Cek Status Pemesanan.....	79

4.4.9 Tampilan Halaman Login Admin	80
4.4.10 Tampilan Halaman Utama Admin	81
4.4.11 Tampilan Halaman Daftar Makanan Admin	81
4.4.12 Tampilan Halaman Input Makanan Admin	82
4.4.13 Tampilan Halaman Penjualan Makanan Admin	83
4.4.14 Tampilan Daftar Pesan Admin	83
4.5 Metode Pengujian.....	84
4.5.1 Skenario Pengujian	84
4.5.2 Analisa dan Hasil Pengujian.....	88
BAB V.....	91
KESIMPULAN DAN SARAN.....	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall (Pressman, 2010).....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	36
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan	38
Gambar 3.3 Gambar Umum Sistem Yang Diusulkan.....	41
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Sistem Usulan	42
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Registrasi dan <i>Login</i>	46
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan	47
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Pesan Catring	48
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Cek Status Pemesanan.....	48
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Input Makanan	49
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Menu Makanan	49
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Menu Catring	50
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Update Status Pemesanan.....	50
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Input Catring	51
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	52
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	53
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Input Pemesanan Makanan	54
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Input Pemesanan Catring	55
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Cek Status Pemesanan	56
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Menu Makanan.....	57
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Menu Catring	57
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Input Makanan	58
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Penjualan.....	58
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Pesanan	59

Gambar 3.24 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Makanan	60
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Login	63
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Registrasi	64
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Menu Utama	64
Gambar 3.28 Rancangan Menu Tentang.....	65
Gambar 3.29 Rancangan Menu Informasi	65
Gambar 3.30 Rancangan Menu Bantuan	66
Gambar 3.31 Rancangan Menu Pemesanan	66
Gambar 3.32 Rancangan Menu Catring	67
Gambar 3.33 Rancangan Menu Kontak	67
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Login Admin	68
Gambar 3.35 Rancangan Menu Utama Admin	68
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Daftar Menu Makanan	69
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Menu Catring	69
Gambar 3.38 Rancangan Menu Input Makanan/Catring	70
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Rekap Penjualan	70
Gambar 3.40 Rancangan Menu Daftar Data Pesanan.....	71
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen	73
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	74
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Login	75
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Registrasi	76
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menu Pemesanan	76
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Katalog Makanan	77
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Catalog Catring	78
Gambar 4.8 Tampilan Cek Status Pemesanan.....	79
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Login Admin.....	79

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama Admin.....	80
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Daftar Makanan Admin.....	81
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Input Makanan Admin.....	81
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Rekap Penjualan Makanan Admin.....	82
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Daftar Pesan Admin	83



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	24
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	27
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	29
Tabel 3.1 Tipe <i>Use Case Diagram</i> Pemesanan Pembeli	38
Tabel 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Pembayaran	39
Tabel 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Nota.....	39
Tabel 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Memilih Makanan.....	39
Tabel 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Pemesanan Catring.....	40
Tabel 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Menerima Nota	40
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Registrasi	42
Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case</i> Login	43
Tabel 3.9 Skenario <i>Use Case</i> Memilih Menu Makanan	43
Tabel 3.10 Skenario <i>Use Case</i> Memilih Menu Catring	44
Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case</i> Input Makanan	44
Tabel 3.12 Skenario <i>Use Case</i> Mengolah Data Pesanan	45
Tabel 3.13 Tabel Member	61
Tabel 3.14 Tabel Admin	61
Tabel 3.15 Tabel Makanan.....	62
Tabel 3.16 Tabel Pembelian.....	62
Tabel 3.17 Tabel Detail Pembelian.....	63
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Bagian Pembelian.....	84
Tabel 4.2 Skenario Pengujian Bagian Admin	84
Tabel 4.3 Skenario Pengujian Bagian Pembeli	85