



**APLIKASI INFORMASI PENCARIAN DAN PENEMUAN ORANG
HILANG BERBASIS WEB**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



**APLIKASI INFORMASI Pencarian dan Penemuan Orang
Hilang Berbasis Web**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

BAGUS APRIANSAH
41813010085

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41813010085

Nama : Bagus Apriansah

Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Pencarian dan Penemuan Orang Hilang Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 Juli 2017



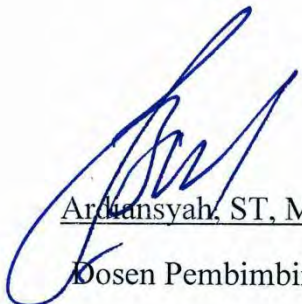
(Bagus Apriansah)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41813010085
Nama : Bagus Apriansah
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Pencarian dan Penemuan Orang Hilang Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 8 Juli 2017



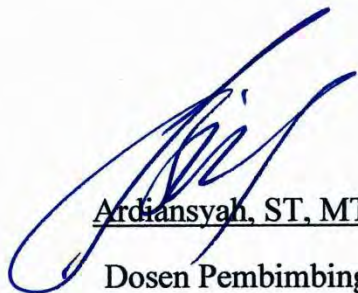
Ardiansyah, ST, MTI
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41813010085
Nama : Bagus Apriansah
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Pencarian dan Penemuan Orang Hilang Berbasis Web


SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 24 Juli 2017



Ardiansyah, ST, MTI
Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,



Inge Handriani, M.Ak., M.MSI

Koord. Tugas Akhir Sistem
Informasi



Nur Ani, ST., M.MSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya saya dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir dengan judul “APLIKASI PENCARIAN DAN PENEMUAN ORANG HILANG BERBASIS WEB” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu saya ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Arisetyanto Nugroho, MM selaku Rektor Mercubuana
2. Ibu Nur Ani, ST., M.MSI selaku ketua program studi sistem informasi.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.MSI selaku koordinasi pelaksanaan tugas akhir sistem informasi.
4. Bapak Ardiansyah, ST, MTI selaku pembimbing tugas akhir yang selalu memberikan nasihat dan arahan dalam menyusun laporan.
5. Segenap Dosen Pengajar Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana yang telah membekali penulis ilmu pengetahuan yang sangat berharga.
6. Seluruh jajaran Polsek Cengkareng yang telah memperkenankan saya untuk melakukan riset dan penelitian.
7. Bapak Brigadir Indra Budi Dessetia yang telah memperkenankan saya untuk melakukan wawancara.

Selain itu, penulis juga mengucapkan terimakasih yang tidak terhingga kepada :

1. Ayah dan ibu tercinta yang telah memberikan pengorbanan yang begitu besar dan tidak terbatas kepada penulis baik moril maupun materil serta doa dan kasih sayangnya sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah ini.

2. Semua teman-teman seperjuangan Universitas Mercubuana yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas kebersamaan dan bantuannya

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhit kata semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi semua pihak.

Jakarta, 2017



(Bagus Apriansah)

UNIVERSITAS
MERCUBUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	5
1.6.2 Pengujian Sistem	6
1.6.3 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Informasi Orang Hilang	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Karakter Sistem.....	8
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Informasi.....	11

2.3.2 Pengertian Data	11
2.3.3 Kualitas Informasi	12
2.3.4 Nilai Informasi	12
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	13
2.4.2 Komponen Dasar Sistem Informasi	14
2.5 Internet.....	15
2.6 Website.....	15
2.6.1 World Wide Web	16
2.6.2 Browser	17
2.7 Aplikasi.....	17
2.7.1 Pengertian aplikasi.....	17
2.8 Perangkat Pendukung Pembuatan Sistem	18
2.8.1 XAMPP.....	18
2.8.2 Macromedia Dreamweaver 8	19
2.8.3 MySQL.....	19
2.8.4 HTML.....	19
2.8.5 PHP.....	20
2.8.6 Definisi Database	20
2.8.7 PhpMyAdmin.....	21
2.9 Pengembangan Sistem Dengan Waterfall.....	21
2.10 UML (Unified Modelling Language).....	23
2.10.1 Usecase Diagram	24
2.10.2 Sequence Diagram.....	26
2.10.3 Activity Diagram.....	28
2.10.4 Class Diagram	30
2.11 Pengertian Testing.....	31
2.11.1 Behavioral (Black-Box) Tests.....	32
BAB III.....	33
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1 Gambaran Umum Orang Hilang.....	33
3.2 Analisa Sistem.....	33

3.2.1 Identifikasi Masalah	33
3.2.2 Analisa Kebutuhan.....	34
3.2.3 Kebutuhan Fungsional.....	34
3.2.4 Rich Picture Berjalan.....	35
3.2.5 Rich Picture Usulan.....	36
3.3 Perancangan UML.....	37
3.3.1 Perancangan <i>Use Case</i> Diagram Berjalan	37
3.3.2 Perancangan <i>Use Case</i> Diagram Usulan.....	37
3.3.3 Identifikasi <i>Use Case</i> Diagram	39
3.4 Activity Diagram.....	46
3.4.1 Activity Diagram User Register.....	46
3.4.2 Activity Diagram User Login.....	47
3.4.3 Activity Diagram Lapor Data Orang Hilang	48
3.4.4 Activity diagram User Lapor Orang Ditemukan	49
3.4.5 Activity Diagram Lihat List Orang Hilang.....	50
3.4.6 Activity Diagram Lihat List Orang Ditemukan	51
3.4.7 Activity Diagram Admin Login	52
3.4.8 Activity Diagram Admin Kelola User.....	53
3.4.9 Activity Diagram Admin Kelola Laporan Orang Hilang.....	54
3.4.10 Activity Diagram Admin Kelola Laporan Orang Ditemukan	55
3.5 Sequence Diagram.....	56
3.5.1 Sequence Diagram User Register.....	56
3.5.2 Sequence Diagram User Login.....	57
3.5.3 Sequence Diagram Lapor Data Orang Hilang	58
3.5.4 Sequence Diagram Lapor Orang Ditemukan.....	59
3.5.5 Sequence Diagram Lihat List Orang Hilang.....	60
3.5.6 Sequence Diagram Lihat List Orang Ditemukan	61
3.5.7 Sequence Diagram Admin Login	62
3.5.8 Sequence Diagram Admin Kelola User.....	63
3.5.9 Sequence Diagram Admin Kelola Laporan Orang Hilang.....	64
3.5.10 Sequence Diagram Admin Kelola Laporan Orang Ditemukan	65
3.6 Class Diagram	66

3.7 Perancangan Basis Data.....	67
3.8 Perancangan Antar Muka Sistem.....	68
3.8.1 Rancangan Layar Register User.....	69
3.8.2 Rancangan Layar Login User.....	70
3.8.3 Rancangan Layar Login Admin.....	70
3.8.4 Rancangan Layar List Orang Hilang.....	71
3.8.5 Rancangan Layar List Orang Ditemukan.....	72
3.8.6 Rancangan Layar Laporan Orang Hilang.....	73
3.8.7 Rancangan Layar Laporan Orang Ditemukan.....	74
3.8.9 Rancangan Layar Kelola User.....	75
3.8.10 Rancangan Layar Admin Kelola Orang Hilang.....	76
3.8.11 Rancangan Layar Admin Kelola Orang Ditemukan.....	77
3.8.12 Rancangan Layar Tentang Kami.....	78
3.8.13 Rancangan Layar Kontak Kami.....	78
BAB IV.....	80
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	80
4.1 Implementasi Sistem Informasi.....	80
4.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	80
4.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	80
4.1.3 Tampilan Antar Muka Sistem.....	81
4.2 Pengujian Sistem.....	88
4.2.1 Skenario Pengujian Sistem.....	89
4.2.2 Hasil Pengujian.....	91
4.2.3 Analisa Hasil Pengujian.....	93
BAB V.....	94
KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1 Kesimpulan.....	94
5.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95
LAMPIRAN.....	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall (Jogiyanto: 2010).....	22
Gambar 2.2 Klasifikasi Diagram UML (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	24
Gambar 2.3 Contoh Use Case Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	26
Gambar 2.4 Contoh Sequence Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	28
Gambar 2.5 Contoh Activity Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	29
Gambar 2.6 Contoh Class Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	31
Gambar 3.1 Rich picture diagram berjalan.....	35
Gambar 3.2 Rich Picture usulan.....	36
Gambar 3.3 Use Case Diagram Berjalan.....	37
Gambar 3.4 Perancangan <i>UseCase Usulan</i>	38
Gambar 3.5 Activity Diagram User Register.....	46
Gambar 3.6 Activity Diagram User Login.....	47
Gambar 3.7 Activity Diagram User Lapor Orang Hilang.....	48
Gambar 3.8 Activity Diagram User Lapor Orang Ditemukan.....	49
Gambar 3.9 Activity Diagram User Lihat List Orang Hilang.....	50
Gambar 3.10 Activity Diagram Lihat List Orang Ditemukan.....	51
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Login.....	52
Gambar 3.12 Activity Diagram Admin Kelola User.....	53
Gambar 3.13 Activity Diagram Admin Kelola Laporan Orang Hilang.....	54
Gambar 3.14 Activity Diagram Admin Kelola Orang Ditemukan.....	55
Gambar 3.15 Sequence Diagram User Register.....	56
Gambar 3.16 Sequence Diagram User Login.....	57
Gambar 3.17 Sequence Diagram Lapor Orang Hilang.....	58
Gambar 3.18 Sequence Diagram Lapor Orang Ditemukan.....	59
Gambar 3.19 Sequence Diagram Lihat List Orang Hilang.....	60
Gambar 3.20 Sequence Diagram Lihat List Orang Ditemukan.....	61
Gambar 3.21 Sequence Diagram Login Admin.....	62
Gambar 3.22 Sequence Diagram Admin Kelola User.....	63
Gambar 3.23 Sequence Diagram Admin Kelola Laporan Orang Hilang.....	64
Gambar 3.24 Sequence Diagram Admin Kelola Laporan Orang Ditemukan.....	65
Gambar 3.25 Class Diagram Orang Hilang.....	66
Gambar 3.26 Rancangan Layar Register User.....	69
Gambar 3.27 Rancangan Layar Login User.....	70
Gambar 3.28 Rancangan Layar Login Admin.....	70
Gambar 3.29 Rancangan Layar List Orang Hilang.....	71
Gambar 3.30 Rancangan Layar List Orang Ditemukan.....	72
Gambar 3.31 Rancangan Layar Lapor Orang Hilang.....	73
Gambar 3.32 Rancangan Layar Lapor Orang Ditemukan.....	74
Gambar 3.33 Rancangan Layar Admin Kelola User.....	75
Gambar 3.34 Rancangan Layar Admin Kelola Orang Hilang.....	76

Gambar 3.35 Rancangan Layar Admin Kelola Orang Ditemukan.....	77
Gambar 3.36 Rancangan Layar Tentang Kami	78
Gambar 3.37 Rancangan Layar Kontak Kami	78
Gambar 4.1 Tampilan Login User.....	81
Gambar 4.2 Tampilan Register User.....	82
Gambar 4.3 Tampilan Login Admin	82
Gambar 4.4 Tampilan List Orang Hilang	83
Gambar 4.5 Tampilan List Orang Ditemukan	84
Gambar 4.6 Tampilan User Lapor Orang Hilang.....	84
Gambar 4.7 Tampilan User Lapor Orang Ditemukan.....	85
Gambar 4.8 Tampilan Admin Kelola User.....	85
Gambar 4.9 Tampilan Admin Kelola Laporan Orang Hilang	86
Gambar 4.10 Tampilan Admin Kelola Laporan Orang Ditemukan.....	87
Gambar 4.11 Tampilan Tentang Kami.....	87
Gambar 4.12 Tampilan Kontak Kami	88



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Use case Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	25
Tabel 2.2 Notasi Sequence Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	27
Tabel 2.3 Notasi Activity Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	29
Tabel 2.4 Notasi Class Diagram (Dennis, Wixom, & Roth, 2012).....	30
Tabel 3.1 Identifikasi UseCase.....	39
Tabel 3.2 Skenario Use Case Register.....	40
Tabel 3.3 Skenario Use Case Login User.....	40
Tabel 3.4 Skenario Use Case Lihat List Orang Hilang.....	41
Tabel 3.5 Skenario Use Case Lihat list orang ditemukan.....	41
Tabel 3.6 Skenario Use Case Laporan Orang Hilang.....	42
Tabel 3.7 Skenario Use Case Laporan Orang Ditemukan.....	42
Tabel 3.8 Skenario Use Case Admin Login.....	43
Tabel 3.9 Skenario Use Case Mengelola Data User.....	43
Tabel 3.10 Skenario Use Case Kelola Laporan Orang Hilang.....	44
Tabel 3.11 Skenario Use Case Kelola Laporan Orang Ditemukan.....	45
Tabel 3.12 Tabel Admin.....	67
Tabel 3.13 Tabel User.....	67
Tabel 3.14 Tabel Orang_Hilang.....	68
Tabel 3.15 Tabel Orang_ditemukan.....	68
Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian.....	89
Tabel 4.2 Tabel Skenario Hasil Pengujian.....	91



UNIVERSITAS
MERCU BUANA