



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY BERBASIS  
WEB**



**TATUS PRADITYA RISALDO**

**41813010025**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY BERBASIS  
WEB**

*Laporan Tugas Akhir*

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

**Oleh:**

**TATUS PRADITYA RISALDO**

UNIVERSITAS

**41813010025**

**MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017

## LEMBARPERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Tatus Praditya Risaldo

Nim: : 41813010025

Fakultas: : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY BERBASIS  
WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 14 Juli 2017



(Tatus Praditya Risaldo)

**LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG**

Nama : Tatus Praditya Risaldo  
NIM : 41813010025  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul : SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY BERBASIS  
WEB

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 30 Mei 2017

Menyetujui,



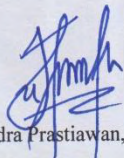
Hendra Prasetyawan, S.SI., MT  
Pembimbing

**LEMBAR PENGESAHAN**

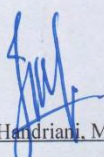
NIM : 41813010025  
Nama : TATUS PRADITYA RISALDO  
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY  
BERBASIS WEB

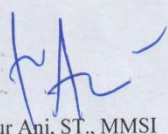
SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 24 Juli 2017

  
Hendra Prastiawan, S.SI.,MT  
Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,

  
Inge Handriani, M.Ak., MMSI  
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

  
Nur Ani, ST., MMSI  
KaProdi Sistem Informasi

## **ABSTRACT**

*Advancement of science and information technology so rapidly was also impacted to the world of literature, can be seen with the many communities that move in the field of literature. Neither is Fiksiana Community moving to accommodate fiction literature. However, the community does not yet have a container to make all its activities more well structured. Although the community is one part of the rubric Kompasiana, fiksiana still undergo all activities in the facebook group. Therefore, research is done to maximize and also accommodate the members to make it easier to write the work and also participate in all activities fiksiana. In undergoing the process of making the information system, conducted literature review to find knowledge about the community website and also observe the facebook group in order to find more complex problems. To know the process flow used use case, activity diagram and also sequence diagram. The system created only focuses on writing the work and also the information that is in the community.*

*Keywords: Information System, Community, Literature*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRAK

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang demikian pesat ternyata berdampak pula bagi dunia sastra, dapat dilihat dengan banyaknya komunitas-komunitas yang bergerak dalam bidang sastra. Begitupula dengan Fiksiana Community yang bergerak untuk mewadahi karya sastra fiksi. Namun, komunitas tersebut belum memiliki wadah untuk membuat segala aktifitasnya lebih tersusun dengan baik. Meskipun komunitas tersebut merupakan salah satu bagian dari rubrik Kompasiana, Fiksiana masih menjalani segala aktifitasnya di dalam grup facebook. Maka dari itu, dilakukanlah penelitian untuk memaksimalkan dan juga mewadahi para members-nya agar lebih mudah dalam menuliskan karya dan juga ikut serta dalam seluruh kegiatan Fiksiana. Dalam menjalani proses pembuatan sistem informasi tersebut, dilakukan kajian pustaka untuk mencari pengetahuan tentang website komunitas dan juga mengamati grup facebook guna mencari permasalahan yang lebih kompleks. Untuk mengetahui alur prosesnya digunakan use case, activity diagram dan juga sequence diagram. Sistem yang dibuat hanya memfokuskan pada penulisan karya dan juga informasi yang ada pada komunitas tersebut.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Komunitas, Sastra.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah Subhanahu Wata'ala yang maha pengasih lagi Maha penyayang, puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya yang telah melimpahkan rahmat dan inayat-Nya sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul SISTEM INFORMASI FIKSIANA COMMUNITY BERBASIS WEB.

Laporan ini terselesaikan atas bantuan dan bimbingan dari semua pihak. Untuk itu, ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya ditujukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini, terutama kepada :

1. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
2. Ibu Inge Handriani, M.Ak, MMSI selaku Koordinator Kerja Praktek dan selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
3. Bapak Hendra Prasetiawan, S.SI.,MT
4. Mbak Langit selaku pendiri fiksiana community

Laporan tugas akhir ini merupakan persyaratan untuk menyelesaikan studi strata satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer.

Jakarta, 30 mei 2017  
UNIVERSITAS  
MERCU BUANA  
Penyusun,

Tatus Praditya

Risaldo



## DAFTAR ISI

<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PEN GANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Metode Rekayasa Perangkat Lunak .....	3
1.8 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.8.1 Wawancara .....	3
1.8.2 Studi Pustaka .....	3
1.9 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Definisi Sistem Informasi .....	5
2.2 Definisi website .....	5
2.3 Definisi Sistem Informasi Berbasis Website .....	5
2.4 Definisi Komunitas .....	5
2.5 Definisi PHP .....	6
2.6 Definisi HTML .....	7
2.7 Definisi Sublime Text 2 .....	6
2.8 Definisi <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	8
2.8.1 Metode Waterfall .....	11
2.9 Definisi MySQL .....	12
2.10 Definisi DBMS .....	12
2.11 Komponen DBMS .....	12

2.12 Definisi UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	13
2.12.1 Use Case Diagram .....	14
2.12.2 Sequence <i>Diagram</i> .....	17
2.12.3 Activity Diagram .....	19
2.12.3 Class Diagram .....	20
2.13 Definisi XAMPP .....	22
2.14 Metode Black Box .....	23
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	
3.1 Gambaran Umum Komunitas .....	24
3.1.1 Sejarah Komunitas .....	24
3.1.2 Struktur Organisasi .....	26
3.2 Analisa Perancangan Sistem .....	27
3.3 Analisa Sistem Berjalan .....	27
3.4 Analisa Sistem Usulan .....	29
3.5 Perancangan <i>Database</i> .....	61
3.6 Perancangan Layar .....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	
4.1 Implementasi Sistem .....	68
4.2 Implementasi Basis Data .....	69
4.3 Implementasi Program .....	71
4.4 Metode Pengujian .....	74
4.5 Skenario Pengujian .....	74
4.6 Analisa Hasil Pengujian .....	76
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	77
5.2 Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	78
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Notasi <i>Use Case Diagram</i> .....	16
Tabel 2.3 Notasi <i>Sequence Diagram</i> .....	19
Tabel 2.4 Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	21
Tabel 2.5 Notasi <i>Class Diagram</i> .....	22
Tabel 3.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menginput Materi Belajar .....	31
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menginput Informasi Event .....	31
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Katalog Buku .....	32
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menulis Artikel .....	32
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Informasi Kegiatan .....	33
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mlihat Informasi Penerbitan .....	33
Tabel 3.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Informasi Buku .....	34
Tabel 3.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Membaca Artikel .....	34
Tabel 3.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mendaftar Member .....	35
Tabel 3.10 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Menginput Materi Belajar .....	37
Tabel 3.11 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Menginput Informasi Event .....	38
Tabel 3.12 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mengelola Katalog Buku .....	40
Tabel 3.13 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Menulis Artikel .....	41
Tabel 3.14 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Kegiatan .....	42
Tabel 3.15 <i>Activity Diagram</i> Mlihat Informasi Penerbitan .....	42
Tabel 3.16 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Pemesanan Buku .....	43
Tabel 3.17 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Membaca Artikel .....	44
Tabel 3.18 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mendaftar Member .....	45
Tabel 3.19 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Menginput Materi Belajar .....	46
Tabel 3.20 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Menginput Informasi Event .....	47
Tabel 3.21 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Katalog Buku .....	48
Tabel 3.22 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Menulis Artikel .....	49
Tabel 3.23 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Kegiatan .....	50
Tabel 3.24 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Buku .....	52
Tabel 3.25 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Melihat informasi penerbitan .....	53
Tabel 3.26 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Membaca Artikel .....	54
Tabel 3.27 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Member .....	55
Tabel 3.28 Rancangan Database Admin .....	57
Tabel 3.29 Rancangan Database Artikel .....	57
Tabel 3.30 Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Member .....	55

Tabel 3.31 Rancangan Database <i>Event</i> .....	58
Tabel 3.32 Rancangan <i>Database</i> buku .....	58
Tabel 3.33 Rancangan <i>Database</i> Komentar .....	59
Tabel 3.33 Rancangan <i>Database</i> Materi .....	59
Tabel 3.34 Rancangan <i>Database</i> Member .....	60
Tabel 4.1 : Pengujian Black-Box .....	70



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.0 Metode pengembangan <i>waterfall</i> .....	12
Gambar 2.1 Klasifikasi Diagram <i>UML</i> .....	15
Gambar 2.2 Contoh <i>Use case</i> Diagram .....	18
Gambar 2.3 Contoh <i>Sequence</i> Diagram .....	20
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity</i> Diagram .....	21
Gambar 2.5 Notasi <i>Class</i> Diagram .....	23
<i>Gambar 3.1 Struktur Organisasi</i> .....	28
<i>Gambar 3.2 usecase</i> Sistem Informasi Fiksiana <i>Community</i> .....	29
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Fiksiana <i>Community</i> .....	30
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menginput Materi Belajar Fiksiana <i>Community</i> .....	36
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Informasi <i>Event</i> Fiksiana <i>Community</i> .....	38
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Katalog Buku Fiksiana <i>Community</i> .....	39
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menulis Artikel Fiksiana <i>Community</i> .....	40
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Kegiatan Fiksiana <i>Community</i> .....	41
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Penerbitan .....	42
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Pemesanan Buku .....	43
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Membaca Artikel .....	44
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mendaftar Member .....	45
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Menginput Materi Belajar .....	46
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Menginput Informasi <i>Event</i> .....	47
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Katalog Buku .....	48
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Menulis Artikel .....	49
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi kegiatan .....	50
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi buku .....	51
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Penerbitan .....	52
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Membaca Artikel .....	53
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Member .....	54
Gambar 3.22 <i>Class Diagram</i> .....	55
Gambar 3.23: Rancangan Daftar Member .....	61
Gambar 3.24: Rancangan Login .....	61
Gambar 3.25: Rancangan Halaman Utama .....	62
Gambar 3.26: Rancangan Form Tulis .....	62
<i>Gambar 4.1: Tampilan PHPMyAdmin</i> .....	<b>64</b>
<i>Gambar 4.2: Tampilan Database Admin</i> .....	<b>64</b>

<i>Gambar 4.3: Tampilan Database Artikel</i> .....	<b>65</b>
<i>Gambar 4.4: Tampilan Database Buku</i> .....	<b>65</b>
<i>Gambar 4.5: Tampilan Database Event</i> .....	<b>65</b>
<i>Gambar 4.6: Tampilan Database komentar</i> .....	<b>66</b>
<i>Gambar 4.7: Tampilan Database materi</i> .....	<b>66</b>
<i>Gambar 4.8: Tampilan Database member</i> .....	<b>67</b>
Gambar 4.9 Tampilan Form Daftar Member .....	67
Gambar 4.10 Tampilan Login .....	68
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Utama .....	68
Gambar 4.12 Tampilan Form Posting .....	69





UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**