



**APLIKASI SISTEM MONITORING KINERJA VIDEO EDITOR  
BERBASIS WEB PADA PT. NET MEDIATAMA TELEVISI**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
ANTONIUS SETIAWAN  
41815120016

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCUBUANA**

**JAKARTA**

**2017**



**APLIKASI SISTEM MONITORING KINERJA VIDEO EDITOR  
BERBASIS WEB PADA PT. NET MEDIATAMA TELEVISI**

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
ANTONIUS SETIAWAN  
**MERCU BUANA**  
41815120016

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCUBUANA**

**JAKARTA**

**2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41815120016  
Nama : Antonius Setiawan  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jurusan : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM MONITORING KINERJA VIDEO  
EDITOR BERBASIS WEB PADA PT. NET  
MEDIATAMA TELEVISI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta 25 Juni 2017



(Antonius Setiawan)

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815120016  
Nama : Antonius Setiawan  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jurusan : Sistem Informasi  
Judul : APLIKASI SISTEM MONITORING KINERJA VIDEO EDITOR BERBASIS WEB PADA PT. NET MEDIATAMA TELEVISI

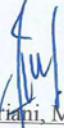
TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

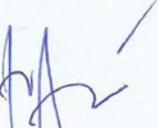
Jakarta, 27 Juli 2017

Menyetujui,

  
Inge Handiani, M.Ak, MMSI  
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

  
Inge Handiani, M.Ak, MMSI  
Koord.Tugas Akhir Sistem Informasi

  
Nur Ani, ST, MMSI  
KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur dipanjangkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, dengan rahmat serta bimbingannya lah penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Aplikasi Monitoring Kinerja Video Editor Berbasis Web Pada PT. Net Mediatama Televisi” pada jurusan Sistem Informasi, Falkultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan penulis, laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Karena itu, dengan segala rendah hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Arissetyanto Nugroho, MM. selaku Rektor Universitas Mercubuana
2. Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.MSI. selaku Koordinator Pelaksanaan Tugas Akhir Sistem Informasi sekaligus sebagai Dosen Pembimbing.
3. Ibu Nur Ani, ST., M.MSI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Orang Tua tercinta atas segala doa dan dukungan yang senantiasa membangkitkan semangat, dan pasangan hidup Mariana Widiawati yang terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung yang membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Dan penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna karena keterbatasan waktu yang ada, maka penulis mengucapkan terimakasih untuk kritik dan saran dari berbagai pihak yang tentunya akan sangat membantu dalam pengembangan hasil penelitian ini. Dan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Jakarta, 25 Juni 2017

(Antonius Setiawan)

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 LATAR BELAKANG.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 RUMUSAN MASALAH.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 BATASAN MASALAH.....</b>	<b>5</b>
<b>1.5 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>6</b>
1.5.1 Jenis penelitian.....	6
1.5.2 Teknik pengumpulan data.....	6
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	6
<b>1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1 Konsep Dasar Televisi.....</b>	<b>8</b>
2.1.1 Pengertian Televisi.....	8
2.1.2 Pra Produksi.....	8
2.1.3 Tim Produksi.....	9
2.1.4 Produksi.....	10
2.1.5 Pasca Produksi.....	10
<b>2.2 Konsep Video Editor.....</b>	<b>10</b>
2.2.1 Pengertian <i>Editing Video</i> .....	10
<b>2.3 Kinerja.....</b>	<b>11</b>
2.3.1 Definisi Kinerja.....	11

2.3.2	Standar Kinerja.....	11
2.3.2.1	Fungsi Standar Kinerja.....	11
2.3.2.2	Persyaratan Standar Kinerja.....	12
2.3.3	Indikator Kinerja.....	13
<b>2.5</b>	<b>Metode Analisis PIECES.....</b>	<b>16</b>
<b>2.6</b>	<b>Perancangan <i>Unified Modelling Language (UML)</i>.....</b>	<b>17</b>
<b>2.7</b>	<b>Hypertext Preprocessor (PHP).....</b>	<b>22</b>
<b>2.8</b>	<b>XAMPP.....</b>	<b>23</b>
<b>2.9</b>	<b>Metode Pengujian Perangkat Lunak.....</b>	<b>23</b>
<b>2.10</b>	<b>Penelitian Terdahulu.....</b>	<b>25</b>
<b>BAB III.....</b>		<b>29</b>
<b>3.1</b>	<b>Komunikasi.....</b>	<b>29</b>
3.1.1	Profil Perusahaan.....	29
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.3	Struktur Organisasi.....	30
<b>3.2</b>	<b>Perencanaan Pengembangan Sistem.....</b>	<b>31</b>
<b>3.3</b>	<b>Pemodelan.....</b>	<b>32</b>
3.3.1	Analisa Sistem Berjalan.....	32
3.1.1	Flowchart Sistem Berjalan.....	33
3.3.3	Analisa PIECES.....	34
3.3.4	Perancangan Sistem Usulan.....	37
3.3.5	Activity Yang Diusulkan.....	43
3.3.5.1	Activity Diagram Login User.....	43
3.3.5.2	Activity Diagram Menu Entry Tim Produksi.....	44
3.3.5.3	Activity Diagram Menu Entry Video Editor.....	45
3.3.5.4	Activity Diagram Menu Entry Booth.....	46
3.3.5.5	Activity Diagram Menu Entry Program Acara.....	47
3.3.5.6	Activity Diagram Menu Manajemen Sistem User.....	49
3.3.5.7	Activity Diagram Menu Daily Activity Video Editor.....	50
3.3.5.8	Activity Diagram Menu Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor	51
3.3.6	Sequence Diagram Yang Diusulkan.....	54

3.3.6.1 Sequence Diagram Login User.....	54
3.3.6.2 Sequence Diagram Tambah Data Video Editor.....	55
3.3.6.3 Sequence Diagram Tambah Data Tim Produksi.....	55
3.3.6.4 Sequence Diagram Tambah Data Program Acara.....	56
3.3.6.5 Sequence Diagram Tambah Data Booth ( Ruangan ).....	57
3.3.6.6 Sequence Diagram Manajemen Sistem User.....	57
3.3.6.7 Sequence Diagram Daily Activity Video Editor.....	58
3.3.6.8 Sequence Diagram Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor.....	58
3.3.7 Class Diagram Yang Diusulkan.....	61
3.3.8 Perancangan Database.....	62
<b>BAB IV.....</b>	<b>65</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>65</b>
<b>4.1 Implementasi Aplikasi.....</b>	<b>65</b>
4.1.1 Perangkat Keras.....	65
4.1.2 Perangkat Lunak.....	65
<b>4.2 Implementasi Database.....</b>	<b>66</b>
<b>4.3 Implementasi Antar Muka.....</b>	<b>67</b>
4.3.1 Halaman Menu Login.....	67
4.3.2 Halaman Menu.....	68
4.3.3 Halaman Daily Activity (Video Editor).....	68
4.3.4 Halaman Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor (Tim Produksi).....	69
4.3.5 Halaman Tambah Tim Produksi.....	69
4.3.6 Halaman Tambah Program Acara.....	70
4.3.8 Halaman Cetak Laporan.....	71
4.3.10 Halaman Monitoring.....	72
<b>4.4 Pengujian.....</b>	<b>72</b>
4.4.1 Metode Pengujian.....	72
4.4.2 Skenario Pengujian.....	73
4.4.3 Hasil Pengujian.....	76
4.4.4 Analisa Dan Kesimpulan Pengujian.....	78
<b>BAB V.....</b>	<b>79</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>79</b>

<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>79</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>79</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>81</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>82</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall (Pressman, 2015).....	14
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i> (Alan Denin, 2012).....	18
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i> (Alan Denis, 2012).....	20
Gambar 2.4 Contoh <i>Class Diagram</i> (Alan Denis, 2012).....	21
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i> Alan Denis. 2012).....	22
Gambar 3.1 Gambar Struktur Organisasi PT.NET Mediatama Televisi.....	30
Gambar 3.2 Perencanaan Pengembangan Sistem.....	31
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan.....	33
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> yang di usulkan.....	38
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Login User.....	44
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menu Entry Tim Produksi.....	46
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Entry Video Editor.....	48
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Menu Entry Booth.....	49
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Menu Entry Program.....	50
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Sistem User .....	52
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Menu Daily ActivityVideo Editor.....	53
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Menu Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor.	54
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Menu Monitoring Kinerja Video Editor.....	56
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Login User.....	57
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Video Editor.....	58
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Tim Produksi.....	59
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Program Acara.....	59
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Booth(Ruangan).....	60
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Sistem User.....	61
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Daily Activity Video Editor.....	61
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor.....	62
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Monitoring Kinerja Video Editor.....	63
Gambar 3.23 Class Diagram Menu Monitoring Kinerja Video Editor.....	64
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Menu Login.....	71

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu Utama.....	71
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Daily Activity Video Editor.....	72
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor.....	72
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Tambah Tim Produksi.....	73
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Tambah Program Acara.....	73
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Tambah Booth.....	74
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Cetak Laporan.....	74
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Manajemen User.....	75
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Monitoring Kinerja Video Editor.....	75



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Jono Bacon, 2012).....	19
Tabel 2.2 Tabel Simbol Activity Diagram (Jono Bacon, 2012).....	21
Tabel 3.1 Tabel Analisa Piesces.....	35
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case Entry Data Tim Produksi</i> .....	36
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case Entry Data Booth (Ruang)</i> .....	39
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case Entry Data Program Acara</i> .....	40
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use Case Manajemen Sistem User</i> .....	41
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use Case Entry Daily Activity Video Editor</i> .....	41
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Entry Daily Rekomendasi Kinerja Video Editor... <td>42</td>	42
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Monitoring Kinerja Video Editor.....	43
Tabel 3.9 Skenario Activity Diagram Login User.....	45
Tabel 3.10 Skenario Activity Diagram Entry Data Tim Produksi.....	46
Tabel 3.11 Skenario Activity Diagram Entry Data Video Editor.....	48
Tabel 3.12 Skenario Activity Diagram Entry Data Booth.....	49
Tabel 3.13 Skenario Activity Diagram Entry Data Program Acara.....	51
Tabel 3.14 Skenario Activity Diagram Manajemen Sistem User.....	53
Tabel 3.15 Skenario Activity Diagram Daily Activity Video Editor.....	54
Tabel 3.16 Skenario Activity Diagram Daily Rekomendasi Kinerja.....	55
Tabel 3.17 Skenario Activity Diagram Daily Monitoring Kinerja.....	56
Tabel 3.18 Skenario Activity Diagram Daily Rekomendasi Kinerja.....	55
Tabel 3.19 Skenario Activity Diagram Daily Rekomendasi Kinerja.....	55
Tabel 3.20 Skenario Activity Diagram Daily Rekomendasi Kinerja.....	55
Tabel 4.1 <i>Scenario Pengujian</i> .....	77
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Fungsi.....	80