



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**



**PEMBANGUNAN APLIKASI MANAJEMEN ASSET
PADA PT. PT.MNC SKY VISION**

LAPORAN TUGAS AKHIR
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Disusun Oleh :

**AMIN TOHARI
41812120201**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Amin Tohari
Nim : 41812120201
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **Pembangunan Aplikasi Manajemen Asset Pada PT. PT.MNC Sky Vision**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar – benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, 25 Juni 2017

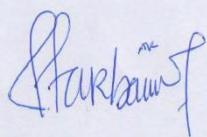


LEMBAR PERSETUJUAN

Nama mahasiswa : Amin Tohari
Nim : 41812120201
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **Pembangunan Aplikasi Manajemen Asset Pada PT. PT.MNC Sky Vision**

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk mengikuti sidang

Jakarta, Juni 2017



Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama mahasiswa : Amin Tohari

Nim : 41812120201

Fakultas : Ilmu Komputer

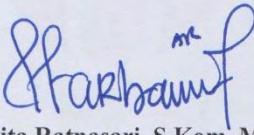
Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **Pembangunan Aplikasi Manajemen Asset Pada PT. PT.MNC Sky Vision**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 25 Juli 2017

Menyetujui,


Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengetahui,


Inge Handriani, M.AK., MMSI

Koordinator Tugas Akhir


Nur Ani, ST.,MMSI

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr wb

Alhamdulillah, Tiada kata yang terindah selain ucapan Puji dan Syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini yang berjudul Pembuatan Aplikasi Manajemen Asset Pada PT. PT.MNC Sky Vision. Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, Maka perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Pihak keluarga khususnya orang tua, Kakak-kakak yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis baik moril maupun materil.
2. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom , selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Ka. Prodi Sistem Informasi.
4. Ibu Inge Handriani, SE, MM.SI, M.Ak selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.
6. Sandi dan Leo Aditia yang telah memberikan masukan-masukan dalam pembuatan skripsi ini.
7. Kekasih saya Karlina oktavian adi utami yang telah memberikan semangat dan doa.
8. Teman-teman Jurusan Sistem Informasi angkatan 2013 yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

9. Teman-teman Distribusi (Ade,Ton Hidayat, Fuad, Bang yudi, Ibu rini, Syarul dan Wandi,Pak Rahmat, Pak Mang).
10. Rekan-rekan PT.MNC Sky Vision.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Jakarta, Juli 2017

UNIVERSITAS
MERCU BUANA Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xvii
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2. Manfaat.....	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2. LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.1.1. Definisi Sistem	7
2.1.2. Informasi.....	8
2.2. Inventarisasi.....	9
2.2.1. Definisi Inventarisasi.....	9
2.2.2. Tujuan Utama Inventarisasi.....	10
2.3. Metode Waterfall.....	10
2.4. Teori Khusus	10
2.4.1. Konsep Dasar Analisis SWOT.....	10
2.5. UML (Unified Modeling Language)	12
2.5.1. Use Case Diagram	12
2.5.2. Activity Diagram	15
2.5.3. Sequence Diagram.....	16
2.5.4. Class Diagram	18
2.6. Database	21
2.7. PHP.....	22
2.8. Notepad++	23
2.9. JavaScript	23
2.10. CSS	23
2.11. MySQL	24
2.12. Blackbox Testing.....	24
2.13. Photoshop.....	24

BAB 3. PEMBAHASAN	22
3.1. Umum	22
3.1.1. Sejarah PT. MNC SKY VISION.....	22
3.1.2. Logo MNC Sky Vision.....	23
3.1.3. Struktur Organisasi.....	23
3.2. Analisa Sistem Berjalan	25
3.2.1. Use Case Sistem Berjalan.....	25
3.2.2. Analisis SWOT.....	25
3.2.3. Use Case Diagram Usulan.....	25
3.3. Activity Diagram Usulan.....	27
3.3.1. Activity Diagram Login	27
3.3.2. Activity Diagram Pengajuan Asset	27
3.3.3. Activity Diagram Appove/Reject Pengajuan	27
3.3.4. Activity Diagram Pengiriman Barang	27
3.3.5. Activity Diagram Penerimaan Barang Asset.....	27
3.3.6. Activity Diagram Input Barang Rusak	27
3.4. Sequence Diagram Usulan	34
3.4.1. Sequence Diagram Login/Masuk Sistem	34
3.4.2. Sequence Diagram Usulan Input Pengajuan Asset	35
3.4.3. Sequence Diagram Usulan Approve/Reject Pengajuan	36
3.4.4. Sequence Diagram Usulan Pengiriman	37
3.4.5. Sequence Diagram Usulan Penerimaan.....	38
3.4.6. Sequence Diagram Usulan Input Barang Rusak	38
3.5. Perancangan Database	45
3.5.1. Class Diagram	45
3.5.2. Rancangan Struktur	46
3.6. Perancangan Layar	55
3.6.1. Struktur Menu.....	55
3.6.2. Perancangan Tampilan Layar Login	55
3.6.3. Perancangan Tampilan Layar Dashboard	55
3.6.4. Perancangan Tampilan Layar List User	55
3.6.5. Perancangan Tampilan Layar Request	55
3.6.6. Perancangan Tampilan Layar Request	55
3.6.7. Perancangan Tampilan Layar History	55
BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	67
4.1. Implementasi Sistem	67
4.2. Implementasi Basis Data	68
4.3. Implementasi Program.....	71
4.4. Metode Pengujian.....	78
4.5. Skenario Pengujian	78
BAB 5.PENUTUP	85
5.1. Kesimpulan	85
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	87



lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall	8
Gambar 2.2 Tipe Strategi SWOT	10
Gambar 2.3 Contoh Use Case.....	10
Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram	10
Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram	10
Gambar 2.6 Contoh Class Diagram.....	10
Gambar 2.7 Mysql Server.....	10
Gambar 3.1 Logo PT MNC	23
Gambar 3.2 Struktur Organisasi	23
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	26
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	26
Gambar 3.5 Activity Diagram Log in	30
Gambar 3.6 Activity Diagram Pengajuan Asset.....	31
Gambar 3.7 Activity Diagram Approve/Reject Pengajuan	32
Gambar 3.8 Activity Diagram Pengiriman Barang	33
Gambar 3.9 Activity Diagram Pilih Persetujuan Penerimaan	33
Gambar 3.10 Activity Diagram Input Barang Rusak	34
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login	35
Gambar 3.12 Sequence Diagram Input Pengajuan Asset	36
Gambar 3.13 Sequence Diagram Approve/Reject Pengajuan	37

Gambar 3.14 Sequence Diagram Pengiriman.....	37
Gambar 3.15 Sequence Diagram Penerimaan	37
Gambar 3.16 Sequence Diagram Barang Rusak	69
Gambar 3.17 Class Diagram.....	70
Gambar 3.18 Struktur Menu.....	71
Gambar 3.19 Rancangan Layar Login.....	72
Gambar 3.20 Rancangan Layar Dashboard.....	73
Gambar 3.21 Rancangan Layar List User	74
Gambar 3.22 Rancangan Layar Request	74
Gambar 3.23 Rancangan Layar Request	75
Gambar 3.24 Rancangan Layar History	75
Gambar 4.1 Database localhost pada Mozilla	78
Gambar 4.2 Database MNC	78
Gambar 4.3 Tampilan Detail Pengajuan.....	78
Gambar 4.4 Tampilan Histori Asset	79
Gambar 4.5 Tampilan Histori Rusak	79
Gambar 4.6 Tampilan Pengajuan	80
Gambar 4.7 Tampilan Pengiriman.....	80
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Barang	80
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Barang Rusak	81
Gambar 4.10 Tampilan Tabel Karyawan	81
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Lokasi	81

Gambar 4.12	Tampilan Tabel User	82
Gambar 4.13	Tampilan Tabel Vendor.....	82
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Login	82
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Dashboard	83
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Data Master Cabang.....	83
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Lihat Master Cabang.....	84
Gambar 4.18	Tampilan Halaman Data Master Barang	84
Gambar 4.19	Tampilan Lihat Data Master Lihat Barang.....	84
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Data Master Karyawan	85
Gambar 4.21	Tampilan Halaman Data Master Barang Usulan	85
Gambar 4.22	Tampilan Halaman Lihat Master Ubah Barang.....	85
Gambar 4.23	Tampilan Halaman Data Request Pengajuan	85
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Lihat Request Pengajuan Barang	85
Gambar 4.25	Tampilan Halaman Data Tools Pengiriman Barang	85
Gambar 4.26	Tampilan Halaman Request Barang Rusak	85
Gambar 4.27	Tampilan Halaman Persetujuan Request Barang Rusak	85
Gambar 4.28	Tampilan Halaman Data Transaksi Pengembalian.....	85
Gambar 4.29	Tampilan Halaman Data Laporan.....	85
Gambar 4.30	Tampilan Halaman Print Laporan	85
Gambar 4.31	Tampilan Halaman Vendor.....	85
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Ubah Vendor	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	12
Tabel 2.2 Penjelasan Diagram Activity.....	13
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 2.4 Tabel Komponen Class Diagram.....	16
Tabel 3.1 Skenario Use Case Isi Form Pengajuan Asset	27
Tabel 3.2 Skenario Use Case Mengirimkan Form Pengajuan.....	27
Tabel 3.3 Skenario Use Case Menerima form Pengajuan	27
Tabel 3.4 Skenario Use Case Melakukan Review	27
Tabel 3.5 Skenario Use Case Setuju atau Tidak	28
Tabel 3.6 Skenario Use Case Pengiriman Barang.....	28
Tabel 3.7 Analisis SWOT.....	28
Tabel 3.8 Strategi Analisis SWOT	28
Tabel 3.9 Skenario Use Case Login	28
Tabel 3.10 Skenario Use Case Input Pengajuan Asset.....	28
Tabel 3.11 Skenario Use Case Approve/Reject Pengajuan.....	29
Tabel 3.12 Skenario Use Case Pengiriman Barang.....	30
Tabel 3.13 Skenario Use Case Penerimaan Barang	31
Tabel 3.14 Skenario Use Case Input Barang Rusak.....	32
Tabel 4.0 <i>Skenario Metode Black Box</i>	48
Tabel 4.1 <i>Hasil Pengujian Metode Black Box</i>	48

