

ABSTRACT

Business trip could be defined as an act of traveling committed by an employee of a certain company, be it inter-city or not, to accomplish a certain professional task. This trip has to be a round-trip from a certain starting point to another certain destination. Before conducting a business trip, the employee have to file a business trip form to the management. A manually prepared form is rather time consuming and prone to error. The advancement of computer technology the author tries to analyze the need of the business trip system as well as the author also design a system that should be implemented and can facilitate employees in proposing business trip. Thus being a potential problem, this thesis is accomplished to design and analyze the necessity for a computerized business trip system, which cover the manual task starting from the form filling to the business trip clarification. This thesis is using fishbone diagram to analyze the current problems and using waterfall method as a system development technique. The result of this system analysis is to make a business trip the employees should get a warrant of duty from the department and then make a file a businerss trip to making the file clarification of business trip. System design is made simple so that it can be understood by all levels of employees.

Keywords : Fishbone Diagram, Business Trip, Information System.



ABSTRAK

Perjalanan Dinas merupakan perjalanan yang dilakukan oleh karyawan melewati batas kota dan atau dalam kota dari tempat kedudukan ke tempat yang dituju dalam melaksakan tugas dan kembali ke tempat kedudukan semula. Perjalanan dinas dilakukan dengan mengajukan surat perjalanan dinas ke perusahaan. Pembuatan surat perjalanan dinas yang masih manual sangat tidak efektif dan rentan terjadi kesalahan. Dengan adanya kemajuan teknologi komputer, penulis mencoba menganalisa kebutuhan sistem perjalanan dinas serta penulis juga merancang sistem yang seharusnya dapat diimplementasikan dan dapat mempermudah karyawan dalam mengajukan perjalanan dinas. Yang akan dianalisa pada tugas akhir ini mulai dari pengajuan perjalanan dinas sampai dengan klarifikasi perjalanan dinas yang telah dilakukan. Dalam menganalisa permasalahan penulis menggunakan metode *fishbone* yang dapat disimpulkan dari hasil analisa yaitu bahwa aktifitas pengajuan perjalanan dinas tidak efektif dan efisien. Dalam penulisan tugas akhir ini juga penulis menggunakan metode *waterfall* sebagai teknik pengembangan sistem. Dari hasil pembahasan pada tugas akhir ini didapatkan bahwa untuk melakukan perjalanan dinas semua karyawan harus mendapat surat perintah tugas dari pimpinan departemen lalu membuat surat perjalanan dinas, serta membuat klarifikasi perjalanan dinas yang telah dilakukan serta perancangan sistem dibuat sesederhana mungkin sehingga dapat dimengerti oleh semua level karyawan.

Kata Kunci: *Fishbone Diagram*, Perjalanan Dinas, Sistem Informasi

