



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**APLIKASI SISTEM PENGELOLAAN PADA TOKO JAVA  
BATIK BY REGGIA BERBASIS ANDROID**



**Ade Fidia Gustian  
41813010059**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCUBUANA  
JAKARTA**

**2017**



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**APLIKASI SISTEM PENGELOLAAN PADA TOKO JAVA  
BATIK BY REGGIA BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

**Oleh :**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**Ade Fidia Gustian  
41813010059**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCUBUANA  
JAKARTA  
2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41813010059

Nama : Ade Fidia Gustian

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Sistem Pengelolaan Pada Toko Java Batik  
By Reggia Berbasis Android.

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 Mei 2017

  
(Ade Fidia Gustian)

# LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41813010059  
Nama : Ade Fidia Gustian  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Sistem Pengelolaan Pada Toko Java Batik  
By Reggia Berbasis Android.

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI  
JAKARTA, ... 15 - 5 - 2017



Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT

Dosen Pembimbing

# LEMBAR PENGESAHAN

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41813010059  
Nama : Ade Fidia Gustian  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Sistem Pengelolaan Pada Toko Java Batik  
By Reggia Berbasis Android.

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN  
JAKARTA, 29 MEI 2017



Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT

Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,



Inge Handriani, M.Ak., MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatulullahi Wabarakatuh*

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, hal ini disebabkan keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Diharapkan saran dan kritik yang membangun untuk kesempurnaan laporan tugas akhir ini. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis banyak mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT selaku pembimbing Tugas Akhir pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang selalu sabar memberikan bimbingannya hingga Tugas Akhir ini selesai.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Kepala Program Studi pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak., MMSI selaku Koordinator Tugas Akhir pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Kedua Orang Tua tercinta (Alm) Bapak Karsi dan Ibu Samroh yang tidak henti-hentinya memberikan doa dan semangat kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini, semoga tetap diberikan kesehatan kepada ibunda tercinta sampai penulis bisa memberikan yang terbaik untuknya.
5. Kepada Keluarga yang penulis sayang, yang selalu memberikan motivasi dan dorongan serta dukungan kepada penulis.
6. Kepada Kakaku Tercinta Tuti Nur Handayani dan keluarga yang selalu mendampingi penulis dari awal kuliah sampai sekarang dan tidak ada

henti-hentinya memberikan dorongan, semoga Allah memberikan yang terbaik untuk kebajikannya.

7. Teman-teman tersayang Ahmad Khabir, Anggi Rahmawati, Devy Syarifah Nuraini, Galih Setyo Anggoro, Ibnu Abdullah, Konita Rizkika, Niken Noorkartika, M. Ridwan Maulana, Ridwan Hasiholan, Reikiy Renaldi, Yonan Iksan Sutanto, dan seluruh teman-teman jurusan Sistem Informasi 2013 tercinta yang tak bisa saya sebutkan satu persatu.

Semoga segala Doa bantuan dan dorongan yang diberikan akan mendapatkan imbalan yang setimpal dari Allah SWT. Akhir kata, harapan penulis semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

*Wasalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*



Jakarta, Mei 2017

Ade Fidia Gustian

## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| <b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....          | i    |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....  | ii   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....          | iii  |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....             | iv   |
| <b>ABSTRAK</b> .....                    | vi   |
| <b>ABSTRACT</b> .....                   | vii  |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....                 | viii |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....              | xi   |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....               | xiii |
| <b>BAB I</b> .....                      | 1    |
| <b>PENDAHULUAN</b> .....                | 1    |
| <b>1.1 Latar Belakang Masalah</b> ..... | 1    |
| <b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....        | 2    |
| <b>1.3 Batasan Masalah</b> .....        | 2    |
| <b>1.4 Tujuan dan Manfaat</b> .....     | 2    |
| 1.4.1 Tujuan.....                       | 2    |
| 1.4.2 Manfaat.....                      | 2    |
| <b>1.5 Metodologi Penelitian</b> .....  | 3    |
| <b>1.5.1 Pengumpulan Data</b> .....     | 3    |
| <b>1.5.2 Pengembangan Sistem</b> .....  | 3    |
| <b>1.5.3 Pengujian Sistem</b> .....     | 3    |
| <b>1.6 Sistematika Penulisan</b> .....  | 4    |
| <b>BAB II</b> .....                     | 5    |
| <b>LANDASAN TEORI</b> .....             | 5    |
| <b>2.1 Konsep Dasar Sistem</b> .....    | 5    |
| <b>2.2 Pengertian Pengelolaan</b> ..... | 5    |
| <b>2.3 Android</b> .....                | 6    |
| 2.3.1 Pengertian Android.....           | 6    |
| 2.3.2 Framework.....                    | 7    |



|                                       |   |    |
|---------------------------------------|---|----|
| 2.3.3                                 | Komponen Aplikasi .....                       | 7  |
| 2.3.4                                 | Arsitektur Android.....                       | 8  |
| <b>2.4</b>                            | <b>Eclipse</b> .....                          | 9  |
| <b>2.5</b>                            | <b>Java</b> .....                             | 10 |
| <b>2.6</b>                            | <b>Basis Data (Database)</b> .....            | 10 |
| 2.6.1                                 | Definisi Basis Data .....                     | 10 |
| 2.6.2                                 | Komponen Sistem Basis Data .....              | 11 |
| <b>2.7</b>                            | <b>SQLite</b> .....                           | 13 |
| <b>2.8</b>                            | <b>Metode Waterfall</b> .....                 | 13 |
| <b>2.9</b>                            | <b>Pengertian XML</b> .....                   | 14 |
| <b>2.10</b>                           | <b>UML ( Unified Modeling Language)</b> ..... | 14 |
| 2.10.1                                | Pengertian UML .....                          | 14 |
| 2.10.2                                | Usecase Diagram .....                         | 15 |
| 2.10.3                                | Activity Diagram .....                        | 17 |
| 2.10.4                                | Class Diagram.....                            | 20 |
| 2.10.5                                | Sequence Diagram.....                         | 22 |
| <b>2.11</b>                           | <b>Pengujian</b> .....                        | 24 |
| 2.10.1                                | Black-Box Testing .....                       | 24 |
| <b>BAB III</b>                        | .....   | 27 |
| <b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b> | .....   | 27 |
| <b>3.1</b>                            | <b>Gambaran Umum Perusahaan</b> .....         | 27 |
| 3.1.1                                 | Struktur Organisasi .....                     | 28 |
| <b>3.2</b>                            | <b>Analisa Sistem</b> .....                   | 28 |
| 3.2.1                                 | Analisa Sistem Berjalan.....                  | 28 |
| 3.2.2                                 | Use Case Diagram Sistem Bejalan .....         | 29 |
| <b>3.3</b>                            | <b>Perancangan Sistem Usulan</b> .....        | 31 |
| 3.3.1                                 | Use Case .....                                | 31 |
| 3.3.2                                 | Activity Diagram .....                        | 33 |
| 3.3.3                                 | Sequence Diagram Sistem Usulan.....           | 38 |
| 3.3.4                                 | Class Diagram Sistem Usulan .....             | 42 |
| 3.3.5                                 | Perancangan Basis Data.....                   | 42 |
| <b>3.4</b>                            | <b>Perancangan Antar Muka Sistem</b> .....    | 44 |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.4.1 Rancangan Antar Muka Menu Home .....                      | 44        |
| 3.4.2 Rancangan Antar Muka Menu Data Master .....               | 45        |
| 3.4.3 Rancangan Antar Muka Menu Pelanggan, Barang dan Kas ..... | 46        |
| 3.4.4 Rancangan Antar Muka Menu Laporan.....                    | 47        |
| 3.4.5 Rancangan Antar Muka Menu Laporan Barang dan Kas .....    | 48        |
| <b>BAB IV .....</b>   | <b>49</b> |
| <b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>                         | <b>49</b> |
| <b>4.1 Implementasi Sistem .....</b>                            | <b>49</b> |
| <b>4.2 Implementasi Program .....</b>                           | <b>49</b> |
| 4.2.1 Tampilan Menu Home .....                                  | 50        |
| 4.2.2 Tampilan Menu Data Master .....                           | 51        |
| 4.2.3 Tampilan Input Pelanggan .....                            | 52        |
| 4.2.4 Tampilan Pelanggan.....                                   | 53        |
| 4.2.5 Tampilan Pilihan Menu .....                               | 54        |
| 4.2.6 Tampilan Lihat Pelanggan.....                             | 55        |
| 4.2.7 Tampilan Menu Input Barang .....                          | 56        |
| 4.2.8 Tampilan Menu Barang.....                                 | 57        |
| 4.2.9 Tampilan Lihat Barang.....                                | 58        |
| 4.2.10 Tampilan Menu Input Kas .....                            | 59        |
| 4.2.11 Tampilan Menu Kas.....                                   | 60        |
| 4.2.12 Tampilan Lihat Kas.....                                  | 61        |
| 4.2.13 Tampilan Menu Laporan.....                               | 62        |
| 4.2.14 Tampilan Laporan Barang .....                            | 63        |
| 4.2.15 Tampilan Laporan Kas .....                               | 64        |
| <b>4.3 Skenario Pengujian .....</b>                             | <b>65</b> |
| <b>4.4 Analisa Hasil Pengujian .....</b>                        | <b>68</b> |
| <b>BAB V .....</b>  | <b>70</b> |
| <b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>                               | <b>70</b> |
| <b>5.1 Kesimpulan.....</b>                                      | <b>70</b> |
| <b>5.2 Saran .....</b>  | <b>70</b> |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                                      | <b>71</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>  | <b>72</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| <i>Gambar 2. 1 Siklus SDLC Waterfall Model</i> .....                          | 14 |
| <i>Gambar 2. 2 Contoh Use Case [Dennis, 2012]</i> .....                       | 17 |
| <i>Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram [Dennis, 2012]</i> .....               | 20 |
| <i>Gambar 2. 4 Contoh Class Diagram [Dennis,2012]</i> .....                   | 22 |
| <i>Gambar 2. 5 Contoh Gambar Sequence Diagram [Dennis, 2012]</i> .....        | 24 |
| <i>Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Toko Java Batik By Reggia</i> .....        | 28 |
| <i>Gambar 3. 2 Rich Picture Sistem Berjalan</i> .....                         | 29 |
| <i>Gambar 3. 3 Use Case Diagram Sistem Berjalan</i> .....                     | 29 |
| <i>Gambar 3. 4 Use Case Diagram Sistem Usulan</i> .....                       | 31 |
| <i>Gambar 3. 5 Activity Diagram Menginput Data Pelanggan</i> .....            | 33 |
| <i>Gambar 3. 6 Activity Diagram Menginput Barang</i> .....                    | 34 |
| <i>Gambar 3. 7 Activity Diagram Menginput Kas</i> .....                       | 35 |
| <i>Gambar 3. 8 Activity Diagram Melihat Laporan Data Barang</i> .....         | 36 |
| <i>Gambar 3. 9 Activity Diagram Melihat Laporan Data Kas</i> .....            | 37 |
| <i>Gambar 3. 10 Squence Diagram Menginput Data Pelanggan</i> .....            | 38 |
| <i>Gambar 3. 11 Squence Diagram Menginput Barang</i> .....                    | 39 |
| <i>Gambar 3. 12 Sequence Diagram Menginput Kas</i> .....                      | 40 |
| <i>Gambar 3. 13 Sequence Diagram Melihat Laporan Barang</i> .....             | 41 |
| <i>Gambar 3. 14 Sequence Diagram Melihat Laporan Kas</i> .....                | 41 |
| <i>Gambar 3. 15 Class Diagram Sistem Usulan</i> .....                         | 42 |
| <i>Gambar 3. 16 Rancangan Antar Muka Menu Home</i> .....                      | 44 |
| <i>Gambar 3. 17 Rancangan Antar Muka Menu Data Master</i> .....               | 45 |
| <i>Gambar 3. 18 Rancangan Antar Muka Menu Pelanggan, Barang dan Kas</i> ..... | 46 |
| <i>Gambar 3. 19 Rancangan Antar Muka Menu Laporan</i> .....                   | 47 |
| <i>Gambar 3. 20 Rancangan Antar Muka Menu Laporan Barang Dan Kas</i> .....    | 48 |
| <i>Gambar 4. 1 Tampilan Menu Home</i> .....                                   | 50 |
| <i>Gambar 4. 2 Tampilan Menu Data Master</i> .....                            | 51 |
| <i>Gambar 4. 3 Tampilan Input Pelanggan</i> .....                             | 52 |

|  |    |
|--|----|
| <b>Gambar 4. 4</b> Tampilan Pelanggan.....         | 53 |
| <b>Gambar 4. 5</b> Tampilan Pilihan Menu.....      | 54 |
| <b>Gambar 4. 6</b> Tampilan Lihat Pelanggan.....   | 55 |
| <b>Gambar 4. 7</b> Tampilan Menu Input Barang..... | 56 |
| <b>Gambar 4. 8</b> Tampilan Menu Barang.....       | 57 |
| <b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Lihat Barang.....      | 58 |
| <b>Gambar 4. 10</b> Tampilan Menu Input Kas.....   | 59 |
| <b>Gambar 4. 11</b> Tampilan Menu Kas.....         | 60 |
| <b>Gambar 4. 12</b> Tampilan Lihat Kas.....        | 61 |
| <b>Gambar 4. 13</b> Tampilan Menu Laporan.....     | 62 |
| <b>Gambar 4. 14</b> Tampilan Laporan Barang.....   | 63 |
| <b>Gambar 4. 15</b> Tampilan Laporan Kas.....      | 64 |



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR TABEL

|  |           |
|--|-----------|
| <i>Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case Diagram Melihat Nota Pembelian.....</i>   | <i>30</i> |
| <i>Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Diagram Melihat Nota Penjualan.....</i>   | <i>30</i> |
| <i>Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Diagram Menginput Data Pelanggan.....</i> | <i>32</i> |
| <i>Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Diagram Menginput Barang.....</i>         | <i>32</i> |
| <i>Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Diagram Menginput Kas.....</i>            | <i>32</i> |
| <i>Tabel 3. 6 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Barang.....</i>           | <i>32</i> |
| <i>Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Kas .....</i>             | <i>33</i> |
| <i>Tabel 3. 8 Tabel Pelanggan.....</i>                                     | <i>42</i> |
| <i>Tabel 3. 9 Tabel Barang .....</i>                                       | <i>43</i> |
| <i>Tabel 3. 10 Tabel Kas.....</i>  | <i>43</i> |
| <i>Tabel 4. 1 Skenario Pegujian.....</i>                                   | <i>65</i> |

