

TUGAS AKHIR

# **Video Animasi *Motion Graphic* Sosialisasi Tugas Dan Fungsi Unit Kerja Di Universitas Mercu Buana Untuk Mahasiswa**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

Danu Adiyansah

41913010051

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing :

**Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.IKOM**


**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK GRAFIS DAN MULTIMEDIA**

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2017**

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	---

Semester : 8

Tahun Akademik :

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Danu Adiyansah  
 Nomor Induk Mahasiswa : 41913010051  
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk Grafis & Multimedia  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
 Judul Tugas Akhir : Video Animasi Motion Graphic Sosialisasi Tugas dan Fungsi Unit Kerja Di Universitas Mercu Buana Untuk Mahasiswa

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Juli 2017  
 Universitas  
 MERCU BUANA

Yang memberikan pernyataan,



(Danu Adiyansah)



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPRESIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester: 8

Tahun akademik:

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Video Animasi *Motion Graphic* Sosialisasi Tugas dan Fungsi Unit Kerja Di Universitas Mercu Buana Untuk Mahasiswa  
Disusun Oleh : Danu Adiyansah  
Nama : Danu Adiyansah  
NIM : 41913010051  
Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 12 Juni 2017

Pembimbing,

Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.IKOM  
Jakarta, 20 Juni 2017

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

  
Hady Soedarwanto ST, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain

  
Hady Soedarwanto ST, M.Ds

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim,

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT. yang telah mencurahkan nikmat hidup dan sehat serta senantiasa melimpahkan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Video Animasi *Motion Graphic* Sosialisasi Tugas dan Fungsi Unit Kerja di Universitas Mercu Buana Untuk Mahasiswa ”, sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Akhir, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk Grafis & Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak terdapat kekurangannya. Dengan segala keterbatasan dan kesederhanaan dalam penulisan dan penyusunan Laporan ini, perancang sangat mengharap kritik dan saran yang bersifat membangun.

Terselesaikannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang terkait dengan bantuan moril, materil maupun spiritual yang mereka berikan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas berkah dan rahmat serta kesempatan-Nya sehingga penulis mampu mengerjakan laporan hingga selesai.
2. Bpk. Ir Edy Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
3. Bpk. Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku coordinator tugas akhir dan kepala Program Studi Desain Produk – Grafis dan Multimedia.
4. Ibu Rinkapati Swatriani, S.ds, M.IKOM., selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, pengalaman dan ilmunya.

5. Ayah dan Ibu yang telah memberikan do'a dan dukungan dan telah sabar dalam menghadapi sifat penulis.
6. Ita, Hanna, Abieza, Haedar, Ihsan, Adlan, Densen dan teman-teman Desain Produk angkatan 2013 yang lainnya yang telah memberi semangat dan atas kebersamaannya.
7. Dan semua pihak yang pada kesempatan ini yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan perancangan dan penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terima kasih semoga amal baik yang telah diberikan untuk kepentingan perancangan dalam penyusunan laporan ini, mendapat imbalan serta pahala yang setimpal dari yang Maha Kuasa Allah Subhanahu Wata'ala, Aamiin.

Jakarta, 10 Juni 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
Daftar Gambar.....	ix
I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Perancangan.....	1
II .....	4
METODE PERANCANGAN .....	4
A. Orisinalitas .....	4
B. Kelompok Pengguna Produk.....	4
C. Tujuan dan Manfaat .....	4
1. Tujuan .....	4
2. Manfaat .....	5
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	5
1. Logika Dasar Perancangan .....	5
2. Teknologi Yang Dibutuhkan.....	5
3. Material Yang Akan Dipergunakan .....	6
E. Skema Proses Kerja .....	7
III .....	8
A. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN. 8	
B. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA FUNGSI PRODUK RANCANGAN .....	9
1. Animasi .....	9
2. Animasi Masking .....	15
3. Teori Desain Grafis .....	15
C. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN 17	
1. <i>Flat Design</i> .....	17
D. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK EKONOMI PRODUK RANCANGAN .....	19

IV .....	20
A. TATARAN LINGKUNGAN/KOMUNITAS .....	20
B. TATARAN SISTEM .....	20
C. TATARAN PRODUK .....	21
D. TATARAN ELEMEN .....	26
V .....	40
A. DESAIN FINAL .....	40
B. KONSEP PAMERAN .....	41
C. RESPON PENGUNJUNG .....	42
VI .....	43
KESIMPULAN .....	43
Kepustakaan .....	44



## Daftar Gambar

<b>Gambar 1</b> Skema Kerja .....	7
<b>Gambar 2</b> <i>Timing and Spacing</i> pada ilustrasi BMGS .....	10
<b>Gambar 3</b> <i>Squash and Stretch</i> .....	10
<b>Gambar 4</b> <i>Anticipation</i> .....	11
<b>Gambar 5</b> <i>Slow In and Slow Out</i> .....	11
<b>Gambar 6</b> <i>Arcs</i> .....	12
<b>Gambar 7</b> <i>Secondary Action</i> .....	13
<b>Gambar 8</b> <i>Follow Through and Overlapping Action</i> .....	14
<b>Gambar 9</b> <i>Staging</i> .....	15
<b>Gambar 10</b> <i>Animasi Masking</i> .....	15
<b>Gambar 11</b> Irama .....	16
<b>Gambar 12</b> Kesatuan .....	16
<b>Gambar 13</b> Flat Design .....	17
<b>Gambar 14</b> Proses Pembuatan Ilustrasi .....	18
<b>Gambar 15</b> Proses <i>Motion</i> .....	18
<b>Gambar 16</b> Finishing .....	19
<b>Gambar 17</b> Data Unit-unit kerja .....	21
<b>Gambar 18</b> Visualisasi Unit BAA .....	22
<b>Gambar 19</b> Visualisasi Unit BAK .....	22
<b>Gambar 20</b> Visualisasi Unit BMGS .....	22
<b>Gambar 21</b> Visualisasi Unit Career Center .....	23
<b>Gambar 22</b> Visualisasi Unit DITMAWA .....	23
<b>Gambar 23</b> Visualisasi Unit Perpustakaan .....	23
<b>Gambar 24</b> Visualisasi Unit POP .....	24
<b>Gambar 25</b> Visualisasi Unit Tata Usaha .....	24
<b>Gambar 26</b> Visualisasi .....	24
<b>Gambar 27</b> Proses <i>Motion</i> .....	25
<b>Gambar 28</b> <i>Finishing</i> .....	26
<b>Gambar 29</b> AntennaCond Bold .....	26



<b>Gambar 30</b> AntennaCond Black .....	27
<b>Gambar 31</b> Opening .....	40
<b>Gambar 32</b> Isi .....	40
<b>Gambar 33</b> Closing .....	41
<b>Gambar 34</b> Booth Pameran .....	41

