

## **TUGAS AKHIR**

# **PERANCANGAN JAM MEJA BERTEMA HEWAN ASLI INDONESIA DENGAN MATERIAL BAMBU LAMINASI**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



**MERCU BUANA**  
41913010046

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing:

Junaidi Salam, S.Ds, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

**2017**



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester: 8 / Genap

Tahun Akademik: 2016 / 2017

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN JAM MEJA BERTEMA HEWAN ASLI INDONESIA  
DENGAN MATERIAL BAMBU LAMINASI**

Disusun Oleh :

Nama : Dhika Zukrup Hari Ramadhan

NIM : 41913010046

Jurusan / Program Studi : Desain Produk / Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal 13 Juni 2017

Pembimbing,

Junaidi Salam, S.Ds, M.Ds

Jakarta 5 Juli 2017

**MERCU BUANA**

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Hady Soedarwanto, ST., M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST., M.Ds



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : 8 / Genap

Tahun Akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Dhika Zukrup Hari Ramadhan**

Nomor Induk Mahasiswa : 4191301004

Jurusan/Program Studi : Desain Produk

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Judul Tugas Akhir : Perancangan Jam Meja Bertema Hewan Asli Indonesia  
Dengan Material Bambu Laminasi

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 13 Juni 2017

Yang memberikan pernyataan,

**MERCU BUANA**

**Dhika Zukrup Hari Ramadhan**

# **PERANCANGAN JAM MEJA BERTEMA HEWAN ASLI INDONESIA DENGAN MATERIAL BAMBU LAMINASI**

**By: Dhika Zukrup Hari Ramadhan**

## **ABSTRACT**

Table Clock is an existing accessory on office desk space and indoors. In general, the desk clock function is to beautify the office desk room and the room in the house. In addition, desk clock products on the market mostly have a monotonous design because it is fixed on the basic rules of the table clock design itself.

This final project work is designed to provide innovation and novelty elements to Indonesian counter clock products with the aim of providing a fresh and unique handmade product with original Indonesian animal concept through an aesthetic approach from the appearance of shapes, materials and colors.

The result of the design of this work is a clock table that has a timepiece on the look, shape and material. In the material section shows the element of novelty by using raw materials of bamboo laminate that can replace wood as the main material in the manufacture of furniture and handmade

**Keywords:** Handmade, Table Clock, Bamboo Laminate.

**MERCU BUANA**

# **PERANCANGAN JAM MEJA BERTEMA HEWAN ASLI INDONESIA DENGAN MATERIAL BAMBU LAMINASI**

**Oleh: Dhika Zukrup Hari Ramadhan**

## **ABSTRAK**

Jam meja merupakan aksesoris yang ada pada ruangan meja kantor maupun di dalam ruangan rumah. Pada umumnya, fungsi jam meja yaitu memperindah ruangan meja kantor maupun ruangan di dalam rumah. Selain itu, produk-produk jam meja di pasaran sebagian besar memiliki desain yang monoton karena terpaku pada aturan dasar desain jam meja itu sendiri.

Karya tugas akhir ini dirancang untuk memberikan inovasi dan unsur kebaruan terhadap produk jam meja di Indonesia dengan tujuan memberikan sebuah produk *handmade* yang *fresh* dan unik dengan konsep hewan asli indonesia melalui pendekatan estetik dari tampilan bentuk, material dan warna.

Hasil dari perancangan karya ini adalah jam meja yang memiliki penunjuk waktu pada tampilan, bentuk dan material. Pada bagian material menunjukkan unsur kebaruan dengan menggunakan bahan baku yaitu bambu laminasi yang dapat menggantikan kayu sebagai bahan dasar utama dalam pembuatan *furniture* maupun *handmade*.

**Kata Kunci:** *Handmade*, Jam Meja, Bambu Laminasi.

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirabbil'alamin,*

Segala puji bagi Allah SWT. yang telah memberikan nikmat sehat, nikmat panjang umur sehingga penulis dapat menyelesaikan studi di Universitas Mercu Buana. Salawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada baginda nabi besar Muhammad SAW. yang membawa ummat dari zaman kebodohan menuju kepada zaman berpendidikan. Dibuatnya penulisan laporan karya Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) program studi Desain Produk – Grafis dan Multimedia di Universitas Mercu Buana. Judul Tugas Akhir ini adalah “Perancangan Jam Meja Bertema Hewan Asli Indonesia Dengan Material Bambu Laminasi”.

Perkembangan desain saat ini sudah berkembang dengan pesat. Ini terbukti dari segala hal berkaitan dengan desain, tak terkecuali dalam hal *Handmade*. Produk ini dibuat untuk memberikan inovasi dan unsur kebaruan terhadap bahan bambu laminasi sebagai pengganti kayu dengan membuat *handmade* jam meja untuk pekerja yang berada didalam ruangan kantor maupun didalam ruangan rumah di Indonesia dengan tujuan memberikan sebuah produk handmade yang fresh dan unik.

Karya Tugas Akhir ini diharapkan dapat bermanfaat untuk material bambu laminasi sebagai pengganti kayu di bidang *handmade* maupun *furniture* yang sedang berkembang, baik di Indonesia maupun di mancanegara. Akhir kata, penulis mengharapkan dengan selesainya laporan Tugas Akhir ini semoga dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca.

Jakarta, 10 Juli 2017

Dhika Zukrup Hari

Ramadhan

## **UCAPAN TERIMAKASIH**

1. ALLAH SWT. yang telah memberikan kesehatan, kekuatan dan kelancaran dalam meyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
  2. Orang tua, kedua kakak penulis serta seluruh keluarga tercinta penulis yang telah memberikan doa, waktu, kasih sayang dan dukungan semangat baik secara moral maupun material sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
  3. Junaidi Salam, S.Ds, M.Ds, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
  4. Dr. Arissetyanto Nugroho M.M selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
  5. Ir. Edy Muladi, M.Si, selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
  6. Hady Soedarwanto, S.T., M.Ds, selaku Kepala Program Studi Desain Produk dan Koordinator Tugas Akhir.
  7. Seluruh dosen jurusan Desain Produk yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama masa perkuliahan serta jajaran staff yang telah mendukung proses Tugas Akhir ini.
  8. Aise Agvia, orang yang spesial di hati penulis yang senantiasa membantu, mendukung, memberikan saran dan waktu sehingga proses dalam penyelesaian Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
  9. *Team* bimbingan Bapak Junaidi Salam, S.Ds, M.Ds, yang telah membantu dalam memberikan saran selama proses penyelesaian Tugas Akhir ini.
  10. Seluruh teman-teman mahasiswa dan mahasiswi jurusan Desain Produk
- 13.

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR BAGAN.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii

## MERCU BUANA

BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN .....	1
BAB II METODE PERANCANGAN .....	3
A. ORISINALITAS .....	3
1. Ulasan Produk Sejenis .....	3
2. Penjelasan Karya yang Dirancang.....	4
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK.....	5
1. Demografi .....	5
2. Psikografi .....	5

3. Geografi .....	5
C. TUJUAN DAN MANFAAT .....	5
1. Tujuan .....	5
2. Manfaat .....	6
D. RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI .....	7
1. Logika Dasar Perancangan .....	7
2. Teknologi yang Dibutuhkan .....	7
3. Material yang Digunakan.....	10
4. Biaya Perancangan dan Produksi .....	14
E. SKEMA PROSES KERJA.....	14
<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....</b>	<b>15</b>
A. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN .....	15
B. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA PRODUK RANCANGAN .....	15
C. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN .....	16
D. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK EKONOMI PRODUK RANCANGAN .....	16
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....</b>	<b>18</b>
A. TATARAN LINGKUNGAN/KOMUNITAS .....	18
B. TATARAN SISTEM.....	19
C. TATARAN PRODUK.....	23
1. Sketsa Desain .....	24
2. Pembuatan Gambar Kerja .....	24
3. Pembuatan Gambar Digital .....	26

4. Proses Produksi .....	27
D. TATARAN ELEMEN .....	33
1. Bentuk.....	33
2. Warna .....	35
3. Tekstur.....	35
BAB V PAMERAN .....	36
A. DESAIN FINAL.....	36
B. KONSEP PAMERAN .....	36
C. FOTO PAMERAN .....	38
D. RESPON PENGUNJUNG.....	38
BAB VI KESIMPULAN .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	42
LAMPIRAN .....	44



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Ulasan Produk Sejenis .....	3
Gambar 2. Ulasan Produk Sejenis .....	4
Gambar 3. Mesin CNC Router .....	7
Gambar 4. Mesin Bor .....	8
Gambar 5. Vacum Cleaner .....	9
Gambar 6. Bambu Laminasi .....	10
Gambar 7. Mesin Jam.....	11
Gambar 8. Dempul Kayu .....	12
Gambar 9. Plitur Kayu .....	12
Gambar 10. Cutting Sticker .....	13
Gambar 11. Desain Ruangan Meja Kantor.....	15
Gambar 12. Proses Membelah Bambu .....	20
Gambar 13. Proses Pembersihan Kulit Bambu .....	20
Gambar 14. Proses Pengeringan Bambu .....	21
Gambar 15. Proses Pengeleman Bambu.....	21
Gambar 16. Bambu Laminasi .....	22
Gambar 17. Cara Kerja Produk.....	23
Gambar 18. Sketsa Desain .....	24
Gambar 19. Pembuatan Gambar Kerja.....	25
Gambar 20. Pembuatan Gambar Kerja.....	26
Gambar 21. Pembuatan Gambar Digital.....	27

Gambar 22. Proses Pemindahan Gambar Digital.....	28
Gambar 23. Proses Pembentukan Ke Mesin CNC Router .....	29
Gambar 24. Proses Pendempulan.....	30
Gambar 25. Proses Pengamplasan.....	31
Gambar 26. Proses Pengaplikasikan Plitur.....	32
Gambar 27. Finishing .....	32
Gambar 28. Hasil Akhir Produk Jam Meja.....	36
Gambar 29. Logo Produk.....	36
Gambar 30. Kartu Nama Produk .....	37
Gambar 31. Sticker.....	37
Gambar 32. Situasi Ruang Pamer.....	38
Gambar 33. Respon Pengunjung.....	39



## DAFTAR TABEL

<b>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	
Tabel 1. Estimasi Harga Produk .....	17
Tabel 2. Bentuk Hewan dan Bentuk Produk .....	33

## DAFTAR BAGAN

Bagan 1. Skema Proses Kerja .....	17
Bagan 2. Skema Proses Kerja .....	22

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Gambar Lampiran 1. Kartu Asistensi.....	44
Gambar Lampiran 2. Transkip Nilai Sidang .....	45

