

DESIGN CARD GAME STRUGGLE OF THE ANTS

Written Project Report
Study Programs Product Design Department of Product Design
Mercu Buana University, 2017

By: **Dicky Kurniawan**

ABSTRACT

Card game is one type of game tabletop game. Lately the tabletop game began a lot discussed. Although the proportion of digital games today is still global, but the existence of this game tabletop is not aground and actually demand is much increased.

Card games are a close game with socialization features among players and can be played by various age groups. This is a very difficult thing to get through digital games offline or online though.

Creative ideas in making this card game is started from the number of people tend to decline in the ability to socialize external and internal. Card game that is designed with the theme of ant fight in collecting food. Card game is designed can be played either for invididual or in collaboration with the team. So the game card is expected to solidify a person's relationship with his relatives and become a container as a medium of social interaction.

Keywords: *Card Game, Tabletop Game, Social interaction*

PERANCANGAN CARD GAME STRUGGLE OF THE ANTS

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Produk

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2017

Oleh: **Dicky Kurniawan**

ABSTRAK

Card game merupakan salah satu jenis permainan tabletop game. Belakangan ini *tabletop game* mulai banyak diperbincangkan. Walaupun proporsi game digital saat ini memang masih mendunia, namun keberadaan *tabletop game* ini justru tidak kandas dan justru peminatnya jauh meningkat.

Card game merupakan permainan yang erat dengan fitur sosialisasi di antara pemainnya dan dapat dimainkan oleh berbagai kalangan usia. Hal ini merupakan hal yang sangat sulit didapat melalui permainan digital offline ataupun online sekalipun.

Ide kreatif dalam membuat permainan kartu ini adalah berawal dari banyaknya orang cenderung menurun dalam kemampuan bersosialisasi eksternal dan internal. Card game yang di desain dengan tema perjuangan semut dalam mengumpulkan makanan. Card game ini dirancang dapat dimainkan baik untuk individual ataupun secara bekerja sama dengan tim. Sehingga card game ini di harapkan dapat mengeratkan hubungan seseorang dengan kerabatnya dan menjadi wadah sebagai media interaksi sosial.

Kata Kunci : Card Game, Tabletop Game, Interaksi sosial