

ABSTRACT

In this era of operating system for smart phones already controlled by the Android system. Android was originally an operating system specially designed for smartphones and tablets, developed also into a landing application on television, digital cameras and other electronics. Android application is in interest by everyone because it is easier and anytime can be accessed in appeal must use the computer.

In this final project, I designed a work in the application of Endemic Animal Education of Indonesia, the theme of animal endemic Indonesia because of the importance of knowledge about animals in children. Because now many endemic animals in Indonesia are threatened with extinction

This app is created with the overall vector illustration element, and is made more interactive. Apps that are designed to appeal to users to continue using this app. Equipped with Dubbing so that the child's users will more easily absorb the information contained in this application

Keywords = Educational applications, vector illustrations, smart phones, android, endemic animals



ABSTRAK

Pada era ini sistem operasi untuk ponsel pintar sudah dikuasai oleh sistem *Android*. *Android* pada awalnya merupakan sistem operasi yang dirancang khusus untuk telepon pintar dan tablet, dikembangkan juga menjadi aplikasi tampilan pada televisi, kamera digital dan elektronik lainnya. Aplikasi android sangat di minati oleh setiap orang karena lebih mudah dan kapan saja bisa di akses di banding harus memakai komputer.

Pada Tugas Akhir kali ini, saya merancang sebuah karya berupa Aplikasi Edukasi Hewan Endemik Indonesia, dipilihnya tema hewan endemik Indonesia karena pentingnya pengetahuan tentang hewan pada anak. Karena saat ini sudah banyak hewan endemik di Indonesia yang terancam punah

Aplikasi ini dibuat dengan unsur ilustrasi vektor secara keseluruhan, dan dibuat lebih interaktif. Aplikasi yang dirancang menarik, agar pengguna terus menggunakan aplikasi ini. Dilengkapi dengan *Dubbing* sehingga pada pengguna anak akan lebih mudah menyerap informasi yang ada didalam aplikasi ini

Kata Kunci = Aplikasi edukasi, ilustrasi vektor, ponsel pintar, android, hewan endemik

