

TUGAS AKHIR

# **PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BERTEMA HEWAN ENDEMIK INDONESIA UNTUK SISTEM *ANDROID***

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



oleh :

**Raden Febryan Wishnu Dwi Dirgantara**

UNIVERSITAS

NIM 41913010068

MERCU BUANA

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing

Dr. Ariani Kusuma Wardhani S.Ds, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK**

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

**2017**

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas anugerah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BERTEMA HEWAN ENDEMIK INDONESIA UNTUK SISTEM ANDROID” sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar sarjana (S1) pada Program Studi Desain Produk, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam perjalanan menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Berkat bantuan dan bimbingan mereka penulis dapat merealisasikan, menyusun, dan pada akhirnya dapat menyelesaikannya tepat pada waktunya. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir ini, terutama penulis ucapkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan hikmat, anugerah dan rahmat-Nya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan maksimal, serta kepada Nabi besar Muhammad SAW.
2. Keluarga tercinta, terima kasih banyak atas segala perhatian, bimbingan dan dukungan yang membangun, sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Dr. Ariani Kusuma Wardhani S.Ds, M.Ds selaku pembimbing yang telah memberikan banyak pengarahan serta ilmu dalam Tugas Akhir penulis.
4. Agita Prihandini dan Danu Adiyansah yang telah banyak membantu dalam pembuatan karya tugas akhir ini.
5. Bapak Ir. Edi Muladi, M.Si, selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
6. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds, selaku Kepala Jurusan Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
7. Rekan-rekan FDSK, khususnya mahasiswa Jurusan Desain Produk angkatan 2013.
8. Staff Tata Usaha serta dosen-dosen Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
9. Pihak-pihak lain yang ikut berperan dan sangat membantu penulis selama proses Tugas Akhir berlangsung maupun dalam penyusunan laporannya.

Penulis sangat berharap bahwa laporan Tugas Akhir yang telah disusun ini dapat membantu para pembaca dan bermanfaat untuk pengembangan wawasan dan peningkatan ilmu pengetahuan bagi kita semua.

Jakarta, 05 Juni 2017

Raden Febryan Wishnu Dwi Dirgantara

## DAFTAR ISI

Cover dalam .....	i
ABSTRACT.....	ii
ABSTRAK.....	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Gambar .....	viii
Lembar Pernyataan .....	x
Lembar Pengesahan .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>BAB II METODE PERANCANGAN</b>	
A. Orisinalitas.....	3
B. Kelompok Pengguna Produk.....	4
C. Tujuan dan Manfaat.....	5
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	5
E. Skema Proses Kerja .....	8
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS PERANCANGAN</b>	
A. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan.....	10
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	11
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan .....	19
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan .....	21
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN</b>	
A. Tataran Lingkungan Komunitas .....	23
B. Tataran Sistem .....	23
C. Tataran Produk .....	28
D. Tataran Elemen .....	28
<b>BAB V PAMERAN</b>	
A. Desain Final .....	33
B. Konsep Pameran.....	36
C. Respon Pengunjung.....	36

<b>BAB VI Kesimpulan .....</b>	<b>38</b>
<b>Kepustakaan .....</b>	<b>40</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>41</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Demografi kelompok pengguna .....	4
Tabel 2. Psikografi kelompok pengguna .....	4
Tabel 3. Karakter Hewan Endemik .....	14
Tabel 4. Karakter Kitty .....	19
Tabel 5. Komentar dan Tanggapan .....	37




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Menu Utama Fauna Identitas Provinsi .....	3
Gambar 2. Menu Informasi Fauna Identitas Provinsi .....	3
Gambar 3. Laptop .....	6
Gambar 4. Mifi M3z .....	6
Gambar 5. Ponsel pintar .....	7
Gambar 6. Recorder .....	8
Gambar 7. Skema .....	9
Gambar 8. Publish .....	19
Gambar 9. Pengaturan Publish .....	19
Gambar 10. Sertifikat .....	21
Gambar 11. Playstore .....	23
Gambar 12. Menu Utama .....	24
Gambar 13. Pengenalan Karakter .....	24
Gambar 14. Scane Pulau .....	25
Gambar 15. Pulau Jawa .....	25
Gambar 16. Badak Jawa .....	26
Gambar 17. Moodboard .....	29
Gambar 18. Ilustrasi Menu Utama .....	30
Gambar 19. Ilustrasi pada Pulau Jawa .....	30
Gambar 20. Ilustrasi pada Pulau Kalimantan .....	30
Gambar 21. Ilustrasi pada Pulau Maluku .....	30
Gambar 22. Ilustrasi pada Pulau Papua .....	31
Gambar 23. Ilustrasi pada Pulau Sulawesi .....	31
Gambar 24. Ilustrasi pada Pulau Sumatera .....	31
Gambar 25. Komposisi Warna .....	32

Gambar 26. Font .....	32
Gambar 27. Menu awal .....	33
Gambar 28. Pengenalan Karakter .....	33
Gambar 29. Pemilihan Pulau .....	33
Gambar 30. Pulau Jawa .....	34
Gambar 31. Pulau Papua .....	34
Gambar 32. Pulau Nusa Tenggara .....	34
Gambar 33. Pulau Sulawesi .....	34
Gambar 34. Pulau Kalimantan .....	35
Gambar 35. Pulau Sumatera .....	35
Gambar 36. Tampilan Informasi .....	35
Gambar 37. Booth Pameran .....	36
Gambar 38. Saat Pameran .....	38



	<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
---	---	----------

Semester :

Tahun Akademik :

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Raden Febryan Wishnu Dwi Dirgantara  
 Nomor Induk Mahasiswa : 41913010068  
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Edukasi Bertema Hewan Endemik Indonesia untuk Sistem Android

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**


Jakarta, 15 Juni 2017

Yang memberikan pernyataan,



**Raden Febryan Wishnu Dwi Dirgantara**



	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
---	---	----------

Semester:

Tahun akademik:

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Edukasi Bertema Hewan Endemik Indonesia untuk Sistem Android

Disusun Oleh :

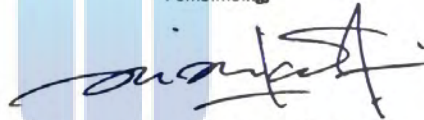
Nama : Raden Febryan Wishnu Dwi Dirgantara

NIM : 41913010068

Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 12 Juni 2017

Pembimbing,



Dr. Ariani Kusuma Wardhani S.Ds, M.Ds

Jakarta, 20 Juni 2017

Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Desain



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds