

**TUGAS AKHIR**  
**“PERANCANGAN ANIMASI EDUKASI RUMAH PINTAR”**  
**( Versi IPA Perubahan Benda Dan**  
**Versi Sentra Audio Visual Rumah Pintar )**  
**Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

**Universitas Mercubuana Jl. Raya Meruya Selatan No. 01, Kembangan, Jakarta Barat 11650**

Dwi Mahendra Septiawan

41913010001

**ABSTRAK**

Fenomena perkembangan teknologi ini dipengaruhi oleh semakin meningkatnya kualitas sumber daya manusia. Seiring dengan upaya meningkatkan kualitas sumber daya manusia, kini pendidikan sudah tidak lagi dianggap sepele oleh kebanyakan orang. Ada beberapa faktor yang dapat membantu suatu proses pembelajaran berlangsung efektif, salah satunya adalah penggunaan media pembelajaran yang dapat berperan sebagai perantara, wadah, atau penyambung pesan – pesan dari pemberi ( guru ) kepada penerima ( siswa), dan dapat membantu siswa untuk memperoleh berbagai pengalaman belajar. Dengan media Animasi edukasi, guru dapat dengan mudah menjelaskan materi yang sedang disampaikan secara efektif dan efisien, karena salah satu fungsi Animasi adalah untuk memanipulasi sesuatu yang tidak bisa dihadirkan atau diperlihatkan secara langsung, sehingga siswa dapat memahami materi tersebut dengan mudah karena materi yang disampaikan tidak lagi begitu abstrak.

Kata kunci : Perkembangan teknologi, pembelajaran efektif, animasi edukasi

**THESIS**  
**“DESIGN ANIMATION EDUCATION SMART HOME”**  
**( Sains Change of object Version and Audio Visual Class Version )**  
**PROGRAM OF STUDY PRODUCT DESIGN, FACULTY OF THE DESIGN AND**  
**CREATIVE ARTS**

**MERCU BUANA UNIVERSITY Jl. Raya Meruya Selatan No. 01, Kembangan,**  
**Jakarta Barat 11650**

Dwi Mahendra Septiawan

41913010001

**ABSTRACT**

*The phenomenon of technological development is affected by the increase the quality of human resources .Along with efforts to improve the quality of human resources , now education are no longer be taken lightly by most people .There are several factors that can help a learning held effective , one of them is the use of media learning that can be act as an intermediary , a container , or deliver message from a ( teachers ) to recipients ( students ) , and can help students to obtain various learning experience . By the animated education , teachers can easily explain the material that is being delivered effectively and efficiently , because one of the functions of animation is to manipulate something that cannot be presented or shown directly , so that students can understand of the material easily as the material that was delivered no longer so abstract .*

*Keywords : Technology development , learning effective , animation education*