

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang semakin maju sehingga memudahkan kita dalam melakukan aktifitas. Contoh semakin majunya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi adalah perkembangan dari *handphone* yang memberikan dampak besar pada kebiasaan penggunaan *handphone* tersebut. Perubahan pada penggunaan *handphone* tersebut yang pada awalnya digunakan hanya untuk keperluan komunikasi suara antar manusia, pesan singkat, pesan elektronik, dan keperluan *browsing* untuk mempermudah mendapatkan informasi, baik untuk keperluan bekerja maupun kebutuhan akan hiburan. *Handphone* android dapat digunakan untuk berbagai aktivitas karena memuat banyak fitur dan aplikasi sehingga dapat digunakan juga untuk membantu dalam pembelajaran matematika. Biasanya banyak siswa tidak menyukai pelajaran menghitung dan menghafal suatu rumus pada pelajaran matematika, sehingga dibutuhkan alternatif dan media lain untuk menunjang pembelajaran yang baru agar siswa tersebut bisa belajar dengan metode yang baru dan lebih menyenangkan.

Berdasarkan dari permasalahan yang ada maka penulis tertarik untuk membuat aplikasi yang mampu menunjang pembelajaran matematika khususnya dibidang bangun datar, agar proses belajar dan melakukan penghitungan luas atau keliling akan menjadi lebih mudah dan efisien karena pengguna cukup menginstal dan menjalankan aplikasi ini.

Kata Kunci: Android, Matematika, Handphone, Teknologi Informasi



ABSTRACT

The development of science and information technology develops more advanced so as to facilitate us in conducting activities. The example of science and information technology's increasing progress is the development of mobile phones that gives a big impact on the habits of using mobile phones. The change in using mobile phones that were originally used only for oral communication between humans, short messages, electronic messages, and browsing to get information easily, either for working or getting entertainment. Android mobile phone can be used for various activities because it contains many features and applications, besides it also can be used to help in learning mathematics. Usually many students do not like the count lesson and memorize a formula in the math lesson. Therefore, it takes alternative and other media to support new learning, so that students can learn with new and more fun method.

Based on the problems that exist, the author is interested in creating an application which is able to support the learning of mathematics, especially in the field of plane figure to make the learning process and calculate field the area or circumference become easier and efficient because the users simply install and run this application.

Keywords: Android, Math, Mobile, Information Technology

