

BUKU MENGENAL HURUF ALFABET BERBASIS AUGMENTED REALITY

Pertanggung Jawaban Penulis

Program Studi Desain Produk – Grafis dan Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2017.

Oleh: **Wari Susanto**

ABSTRAK

Perancangan Buku Menenal Huruf Alfabet Berbasis *Augmented Reality* ini dibuat untuk mempermudah dalam belajar tentang huruf, dengan adanya buku ini di harapkan anak – anak cepat bisa mengenal huruf.

Didalam belajar membutuhkan inovasi agar anak lebih suka membaca, dengan inovasi ini anak – anak tidak merasa bosan karena tanpa di sadari mereka bermain sambil belajar. Sesuai dengan perkembangan zaman saat ini, gaya hidup modern dengan serba teknologi maka penulis menciptakan inovasi penggabungan antara teknologi dan edukasi. Sehingga para orang tua tidak perlu khawatir dengan adanya perkembangan teknologi semacam ini, karena memiliki unsur edukasi.

Buku mengenal huruf alphabet berbasis augmented reality diharapkan dapat membantu meringankan para orang tua dalam mengajarkan huruf alphabet kepada anak – anaknya, karena sistem buku ini berbentuk visual dan audio sehingga para anak – anak mudah untuk mempelajarinya.

Kata Kunci: Augmented Reality, Alphabet, Buku anak – anak.

KNOWLEDGE THE ALFABET LETTERS BASED ON AUGMENTED REALITY

Author Responsibility

Product Design Study Program - Graphics and Multimedia

Mercu Buana University Jakarta, 2017.

By: **Wari Susanto**

ABSTRACT

Book Design Understanding Alphabet Based Letters Augmented Reality is made to facilitate in learning about the letters, with the book is expected to children - children can quickly read the letters.

In learning requires innovation so that children prefer to read, with this innovation children do not feel bored because without realizing they play while learning. In accordance with the development of the current era, modern lifestyle with all the technology then the authors create innovations merging between technology and education. So the parents do not have to worry about the development of this kind of technology, because it has an element of education.

Books familiar with alphabet based augmented reality letters are expected to help alleviate parents in teaching alphabet letters to their children, Because this book system is visual and audio so the children are easy to learn.

Keywords: *Augmented Reality, Alphabet, children's books.*