

TUGAS AKHIR

**BUKU MENGENAL HURUF ALFABET
BERBASIS AUGMENTED REALITY**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:

Wari Susanto

NIM : 41910120028

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing:


Ariani Kusuma Wardhani, Dr., M.Ds Cs

PRODI DESAIN PRODUK (GRAFIS DAN MULTIMEDIA)

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2017

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester : 12

Tahun Akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Wari Susanto
 Nomor Induk Mahasiswa : 41910120028
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
 Judul Tugas Akhir : Buku Mengenal Huruf Alfabet
 Berbasis Augmented Reality

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 15 Juli 2017

Yang memberikan pernyataan,




(Wari Susanto)

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester:

Tahun akademik:

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

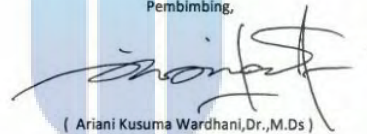
Judul Tugas Akhir : Buku Mengenal Huruf Alfabet
Berbasis Augmented Reality

Disusun Oleh

Nama : Wari Susanto
NIM : 41910120028
Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 17 Juni 2017

Pembimbing,



(Ariani Kusuma Wardhani,Dr.,M.Ds)

Jakarta,18.Juli.2017

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui,
Kordinator Tugas Akhir



(Hady Soedarwanto,ST,M.Ds)

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain



(Hady Soedarwanto,ST,M.Ds)

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT atas nikmat dan limpahan karunia-nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul BUKU MENGENAL HURUF ALFABET BERBASIS AUGMENTED REALITY, yang disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menempuh jenjang pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif di Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terselesaikan tanpa adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Ariani Kusuma Wardhani, Dr, M.DS, Sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak ide, gagasan, bimbingan dan waktunya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Hady Soedarwanto, ST. M.Ds, Sebagai ketua Program Studi Desain Produk sekaligus menjadi Koordinator Tugas Akhir yang selalu sedia membantu untuk memberikan informasi tentang Tugas Akhir.
3. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama menempuh pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Mercu Buana, Jakarta.
4. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan doa, semangat dan nasehat – nasehat yang membangun untuk menjadi lebih baik.
5. Adik – adik saya terima kasih atas doa, kasih sayang dan dukungan kalian yang telah diberikan sampat saat ini.
6. Seluruh rekan seperjuangan Desain Produk atas masukan dan energi positif yang selalu diberikan kepada penulis.
7. Seluruh narasumber yang sudah memberikan energi positif dan menerima kehadiran saya sehingga saya bisa mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

8. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu – persatu yang telah terlihat dan banyak membantu dalam Tugas Akhir ini.

Akhir dari tulisan penulis semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca. Penulis menyadari masih banyaknya kekurangan dalam perancangan Tugas Akhir ini, oleh karena itu Penulis selalu terbuka untuk menerima saran dan kritik yang positif untuk penyempurnaan skripsi ini.

Jakarta, Juni 2017

Wari Susanto



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Rumusan Masalah	3
II METODE PERANCANGAN	3
A. Orisinalitas	3
B. Kelompok Pengguna Produk	4
C. Tujuan dan Manfaat	5
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi	6
1. Logika Dasar Perancangan	6
2. Teknologi yang Dibutuhkan	7
3. Material dan Alat yang Akan Dipergunakan	8
4. Biaya Perancangan dan Produksi	9
E. Skema Proses Kerja	10
III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	11
A. Kelompok Data Yang Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk	11
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan	13

C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknik Produk Rancangan	23
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan	25
IV KONSEP PERANCANGAN	27
A. Tataran Lingkungan/Komunitas	27
B. Tataran Sistem	28
C. Tataran Produk	29
1. Konsep Produk	29
2. Brainstorming.....	29
D. Tataran Elemen	35
V. PAMERAN	38
A. Desain Final	38
B. Konsep Pameran	39
C. Respon Pengunjung	41
VI. KESIMPULAN	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN – LAMPIRAN	46
1. Hasil Pameran Tugas Akhir	47
2. Dokumentasi Pameran	48
3. Kartu Aksistensi Tugas Akhir	49
4. Hasil Sidang Tugas Akhir	50