

ABSTRACT

PERANCANGAN RUBBISH MACHINE UNTUK KEGIATAN KAMPANYE DAUR ULANG SAMPAH

Written Project Report
Study Programs Product Design Department of Graphic Design & Multimedia
Mercu Buana University Jakarta, 2017

By: Anisa Rachmah

The clean culture and culture of throwing trash in place have not seen in our society, moreover the habit and awareness to put trash in its place. In the effort of the campaign, each media have a different role and function as well as campaign strategy for handling trash, wherever the plastic waste is the consumption of the society.

Therefore we need to design product to support the automatic machine (Vending Machine) for rubbish. The purpose of designing vending machine is to be an educational tool through the activities of effective campaign, communicative and appropriate criteria design for educational campaign.

The purpose of designing Rubbish machine for recycling campaign activities inorganic waste aims to teach the behavior dispose waste in place that can be developed so that more secure and comfortable for its users, based on the development of science and tchnology of knowledge. Designed to teach behavior of garbage disposing with a campaign and design the trash the unique and innovative .

Kata Kunci: Plastic waste, Trash vending machine, Recycling campaign activities, society habit.

ABSTRAK

PERANCANGAN RUBBISH MACHINE UNTUK KEGIATAN KAMPANYE

DAUR ULANG SAMPAH

Pertanggungjawaban Tertulis
Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia Universitas
Mercu Buana Jakarta, 2017

Oleh: Anisa Rachmah

Budaya bersih dan budaya membuang sampah pada tempatnya belum terlihat pada masyarakat kita, apalagi kebiasaan dan kesadaran untuk membuang sampah. Dalam usaha kampanye, setiap media komunikasi memiliki peranan dan fungsi yang berbeda seperti halnya strategi kampanye untuk penanganan sampah dimana sampah plastik, dimana sampah plastik merupakan konsumsi dari masyarakat.

Oleh karena itu perlu adanya perancangan produk yang menunjang yaitu mesin otomatis (*vending Machine*) sampah. Desain produk rancangan ini bertujuan untuk menjadi alat edukasi melalui kegiatan kampanye yang efektif, komunikatif dan sesuai kriteria desain untuk kampanye edukasi.

Maksud dari Perancangan diharapkan Perancangan *Rubbish Machine* untuk kegiatan kampanye daur ulang sampah anorganik bertujuan mengajarkan perilaku buang sampah pada tempatnya yang dapat dikembangkan lagi supaya lebih aman dan nyaman bagi penggunaannya, sesuai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Merancang untuk mengajarkan perilaku buang sampah dengan kampanye dan merancang tempat sampah yang unik dan inovatif.

Kata Kunci: Sampah plastik, Mesin otomatis sampah, Kampanye edukasi, perilaku masyarakat