

ABSTRACT

Edy Muladi, Ir, M.Si

PERANCANGAN KOMIK “SECOND SOUL” BERTEMAKAN BUDAYA INDONESIA

Written Project Report

Study Program Design and Creative Art Department of Visual Communication Design
Mercu Buana University Jakarta, 2017

By: **Aksin Famizani**

Ebeg (*Kuda Lumping*) is one form of folk dance that developed in Banyumas area, the modernization and cultural assimilation make this art slowly begin to disappear and rarely performed again.

Based on the problem then made the comic "*Second Soul*" as a more popular media to preserve and educate the community about *Kuda Lumping*.

Comics became one of the media is quite effective as a means of conveying ideas, information, and education. In addition to using illustrations, the use of imaginative storylines plus interesting character designs will make comics easy to understand and enjoy.

Thus expected later this comic can be a trigger of public interest to know more and preserve the culture that will become the identity of a nation.

Keywords: Culture, Comic

ABSTRAK

Edy Muladi, Ir, M.Si

PERANCANGAN KOMIK “SECOND SOUL” BERTEMAKAN BUDAYA INDONESIA

Pertanggung Jawaban Tertulis

Program Studi Desain dan Seni Kreatif Jurusan Desain Komunikasi Visual

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2017

Oleh: **Aksin Famizani**

Ebeg (Kuda Lumping) adalah salah satu bentuk tarian rakyat yang berkembang di daerah Banyumas, adanya moderenisasi serta asimilasi budaya membuat kesenian ini perlahan mulai menghilang dan jarang lagi dipentaskan.

Berdasarkan masalah tersebut maka dibuatlah komik “*Second Soul*” sebagai media yang lebih populer untuk melestarikan dan mengedukasi masyarakat mengenai budaya Kuda Lumping

Dalam perkembangannya komik menjadi salah satu media yang cukup efektif sebagai sarana menyampaikan gagasan, informasi, dan edukasi. Selain menggunakan ilustrasi, penggunaan alur cerita yang imajinatif ditambah desain karakter yang menarik akan membuat komik mudah dimengerti dan digemari.

Dengan begitu diharapkan nantinya komik ini dapat menjadi pemicu ketertarikan masyarakat untuk lebih mengenal dan melestarikan kembali budaya yang akan menjadi identitas suatu bangsa.

Kata Kunci : Budaya, Komik