

ABSTRACT

Fairy tale is a fictional story that is told from generation to generation by our ancestors. The rapid advances in technology make the longer increasingly faded fairytale existence. With the moral condition of learning that can be taken, but fairy tales are being abandoned because of the hectic activity. On the other hand the widespread use of the internet and cheap access data directly make use of mobile devices more and more popular. Applications built aims to bridge that fairy tales can be preserved and enjoyed through mobile devices based on Android. This application is built using the Java programming language to access the database. In addition to using web services fairy tales can also be uploaded to the mysql database and can also be displayed on mobile devices. In the application development process modeling system created using Use Case diagrams and Activity diagrams to illustrate how workflow application. From the test results it was concluded that the fairy tale based android application can display a fairy tale based on the categories in the form of text, audio and video. Addition of mobile devices, it could be to upload tales and perform user registration.



Keywords : fairy tales, android, mobile devices, digital

113 pages, 21 images; 13 table

Bibliography: 12 (1994-2014)

ABSTRAK

Dongeng adalah sebuah cerita fiksi yang diceritakan secara turun temurun oleh nenek moyang kita. Semakin pesatnya kemajuan teknologi membuat dongeng semakin lama kian pudar keberadaanya. Dengan sarat moral pembelajaran yang dapat diambil, akan tetapi dongeng semakin ditinggalkan karena semakin sibuknya aktifitas. Disisi lain penggunaan internet semakin meluas dan murahnya akses data yang secara langsung membuat penggunaan perangkat bergerak semakin banyak diminati. Aplikasi yang dibangun bertujuan untuk menjembatani agar dongeng bisa dilestarikan dan dinikmati melalui perangkat bergerak berbasis *android*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *java* yang mengakses *database*. Selain itu dengan menggunakan *web service* dongeng bisa juga diunggah ke database *mysql* dan dapat juga ditampilkan di perangkat bergerak. Dalam proses pengembangannya aplikasi dibuat pemodelan sistem menggunakan *Use Case* diagram dan *Activity* diagram untuk menggambarkan bagaimana alur kerja aplikasi. Dari hasil pengujian didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi dongeng berbasis android ini dapat menampilkan dongeng berdasarkan kategorinya yaitu berupa teks, audio dan video. Selain itu dari perangkat bergerak, bisa juga untuk mengunggah dongeng dan melakukan pendaftaran user.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Kata Kunci: dongeng, android, perangkat bergerak, digital

113 halaman; 21 gambar; 13 tabel

Daftar acuan: 12 (1994-2014)