

TUGAS AKHIR

**PERANAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL PADA KAMPANYE SOSIAL
EDUKASI JAJAN SEHAT UNTUK ANAK**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Dosen Pembimbing:

Annisa Rachimi Rizka, S.Ds, M.Ds

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2017



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : 8 (delapan)

Tahun Akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Jehan Amelia**

Nomor Induk Mahasiswa : **42313010077**

Jurusan/Program Studi : **Desain Komunikasi Visual**

Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Judul Tugas Akhir : **Peran Desain Komunikasi Visual pada
Kampanye Sosial Edukasi Jajan Sehat untuk
Anak**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 6 Juli 2017

Yang memberikan pernyataan,



 MERCU BUANA	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester: 8 (delapan)

Tahun akademik: 2017

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

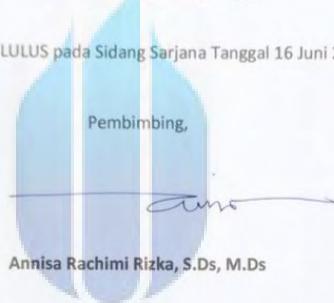
Judul Tugas Akhir

: PERAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL PADA
KAMPANYE SOSIAL EDUKASI JAJAN SEHAT
UNTUK ANAK

Disusun Oleh :

Nama	: Jehan Amelia
NIM	: 42313010077
Jurusan/Program Studi	: Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 16 Juni 2017



Jakarta, 6 Juli 2017

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Mengetahui,

:

Lukman Arief, S.Ds, M.Sn



Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya dengan judul "**Peranan Desain Komunikasi Visual pada Kampanye Sosial Edukasi untuk Anak**". Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini dibuat berdasarkan hasil penelitian dan perancangan karya yang penulis lakukan dalam mengerjakan perancangan karya ini. Selesaiannya Laporan Tugas Akhir ini dapat terlaksana berkat doa, bimbingan, saran dan dukungan secara moril dan materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Kepada kedua orangtua dan keluarga yang senantiasa berdoa dan memberikan dukungan
2. Kepada Ibu Annisa Rachimi Rizka, S.Ds, M.Ds, selaku Dosen Pembimbing yang selalu sabar dan memberi saran terbaik selama kampanye ini berlangsung sampai selesaiannya Laporan Tugas Akhir
3. Awwab Bintang S, *my best deadline partner, ever. Someone who always be there no matter what.*
4. Kepada teman-teman Desain Komunikasi Visual angkatan 2013, yang saling membantu dan mendukung satu sama lain selama berkuliah di Universitas Mercu Buana
5. Kepada teman-teman yang selalu memberi semangat dan tawa ketika penulis mulai jenuh saat tengah mengerjakan, Endah Zuraidah, Julia Lestari, Nanda Saraswati, Afifatun Mukarromah, Shelly Nadya Ulfa, Elhammi Rahmi Syifa C, Chessa Yuniarti Lani, Rafika Safitri, Indah Dwi Rahmalia dan Dian Furqoni.
6. Kepada Universitas Mercu Buana, sebagai instansi tempat penulis menimba ilmu, terimakasih para dosen yang telah memberi ilmu yang berguna untuk penulis.

7. Dan semua pihak yang mungkin penulis lupa untuk disebutkan disini tapi tidak mengurangi rasa terimakasih atas bantuannya.

Penulis menyadari dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, sekian dari penulis, penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Penulis

Jehan Amelia



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAANii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
LATAR BELAKANG PERANCANGAN.....	1
BAB II METODE PERANCANGAN	3
A. ORISINALITAS	3
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK	9
C. TUJUAN DAN MANFAAT	9
1. Tujuan	9
2. Manfaat.....	9
D. RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI	10
1. Logika Dasar Perancangan	10
2. Teknologi Yang Dibutuhkan	11
3. Material Yang Akan Dipergunakan	11
4. Biaya Perancangan Dan Produksi	12
E. SKEMA PROSES KERJA	12
1. Kerangka Berfikir Studi	12
2. ANALISIS S.W.O.T	14
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	16
A. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN.....	16
B. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA FUNSGI PRODUK PERANCANGAN.....	23
C. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK PERANCANGAN.....	30
D. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK EKONOMI PRODUK RANCANGAN.....	31
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	32
A. TATARAN LINGKUNGAN	32
B. TATARAN SISTEM	32
C. TATARAN PRODUK.....	33
D. TATARAN ELEMEN.....	47
BAB V PAMERAN	54
A. DESAIN FINAL	54
B. KONSEP PAMERAN	57
C. RESPON PENGUNJUNG.....	59
KEPUSTAKAAN.....	61

LAMPIRAN	62
----------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Biaya Perancangan dan Produksi	12
Tabel 4. 1Storyboard.....	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Cuplikan video animasi “Serial Pompi” oleh BPOM	3
Gambar 2. 2 Poster Pesan Keamanan Pangan yang diperbanyak BPOM	4
Gambar 2. 3 Leaflet Kiat-kiat Memilih Jajanan yang Aman oleh BPOM	5
Gambar 2. 4 Kampanye “Bawa Bekal” dan “Aku Anak Sehat Tupperware	6
Gambar 2. 5 Kampanye “Sarapan Sehat Sebelum Jam 9” oleh Energen.....	7
Gambar 2. 6 Buku Ilustrasi serial Petualangan Tompi dan Tohu oleh Marisa Agustina dan Ryan A.W.....	8
Gambar 2. 7 Sketsa kasar karakter perancangan	13
Gambar 4. 1 Desain poster utama	42
Gambar 4. 2 Desain poster serial lainnya	43
Gambar 4. 3 Desain X Banner	44
Gambar 4. 4 Desain tempat makan dan minum	45
Gambar 4. 5 Desain tumbler.....	46
Gambar 4. 6 Desain totebag	46
Gambar 4. 7 Desain magnet	47
Gambar 4. 8 Desain Stiker.....	47
Gambar 4. 9 Karakter Pinta.....	48
Gambar 4. 10 Karakter Jaja	48
Gambar 4. 11 Ilustrasi pedagang jajanan.....	49
Gambar 4. 12 ilustrasi gerobak pedagang kaki lima	49
Gambar 4. 13 ilustrasi jajanan yang harus diwaspadai.....	50
Gambar 4. 14 Ilustrasi buah dan sayur	50
Gambar 4. 15 Ilustrasi jajanan yang sehat	50
Gambar 4. 16 Ilustrasi background video	51
Gambar 4. 17 Tataran Elemen Warna	52
Gambar 4. 18 font O Sinistromano BLK	53
Gambar 4. 19 font Gel Pen Upright	53
Gambar 4. 20 font Bebas Neue	53
Gambar 5. 1 Desain final kampanye Anak Pintar Jajan Pintar	54
Gambar 5. 2 Desain final poster	54
Gambar 5. 3 Desain final X Banner	55
Gambar 5. 4 Desain Final tempat makan dan minum	55
Gambar 5. 5 Desain final tumbler / botol minum.....	56
Gambar 5. 6 Desain final totebag	56
Gambar 5. 7 Desain final magnet.....	56

Gambar 5. 8 Desain final stiker	57
Gambar 5. 9 Sosialisasi di SDN Meruya Utara 09 pagi.....	57
Gambar 5. 10 Antusias siswa saat sosialisasi di SDN Grogol Utara 12 pagi.....	58
Gambar 5. 11 sosialisasi di SDN Grogol Utara 12 pagi.....	58
Gambar 5. 12 Pameran di Ruang Pamer Universitas Mercu Buana Jakarta	59
Gambar 5. 14 Respon pengunjung pameran	60

