

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN VISUAL KAMPANYE  
“TERTIB ITU BAIK”**

Diajukan Guna Melengkapi Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Strata Satu (S1)



Oleh :  
**Falih Naufal Dewantoro**  
NIM 42313010010

Dosen Pembimbing :

Fatimah Yasmin Hasni, S.Sos, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA  
2017**



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : 8

Tahun Akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Falih Naufal Dewantoro  
Nomor Induk Mahasiswa : 42313010010  
Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Visual Kampanye “Tertib Itu Baik”

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 7 Juli 2017

Yang memberikan pernyataan,

METERAI  
TEMPEL  
5A1F4AEF57296443  
5000  
LIMA RIBU RUPIAH

(Falih Naufal Dewantoro)



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester: 8

Tahun akademik: 2016/2017

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Visual Kampanye "Tertib Itu Baik"

Disusun Oleh :

Nama : Falih Naufal Dewantoro

NIM : 42313010010

Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 16 Juni 2017.

Pembimbing,

Fatimah Yasmin Hasni, S.Sos, M.Ds

Jakarta, 7 Juli 2017

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Lukman Arief, S.Ds, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain

Lukman Arief, S.Ds, M.Ds

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-nya sehingga perancang dapat menyusun makalah ini dengan baik, serta tepat pada waktu yang telah di tentukan. Dalam makalah ini penulis membahas tentang Perancangan Visual Kampanye “tertib Itu Baik .

Penulisan ini disusun guna melengkapi sarat tugas akhir. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

- Ayah dan Bunda yang telah mendukung dan mendoakan,
- Bapak Lukman Arief, S.Ds, M.Sn Selaku Kaprodi DKV,
- Ibu Fatimah Yasmin Hasni, S.Sos, M.Ds Selaku Dosen Pembimbing
- Bapak Diean Arjuna, S.Ds, M.Sn dan Ibu Waridah Muthi’ah, M.Ds Selaku dosen penguji.
- Teman-teman DKV yang saling menyemangati, serta semua pihak yang mendukung berjalannya perancangan ini,

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang mendasar pada Perancangan ini, oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun penulis. Kritik konstruktif dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan penyusunan makalah selanjutnya.

Penulis berharap perancangan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, yang dapat meningkatkan pengetahuan pembaca dan bagi pengembangan dunia pendidikan dan desain pada umumnya.

Jakarta, 7 Juli 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
I. PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN .....	1
II. METODE PERANCANGAN .....	3
A. ORISINALITAS (STATE OF ART) .....	3
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK .....	7
C. TUJUAN DAN MANFAAT PERANCANGAN .....	8
D. RELAVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI.....	9
III. DATA DAN ANALISIS PERANCANGAN .....	13
A. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan .....	13
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	14
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Perancangan .....	20
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan .....	20
IV. KONSEP PERANCANGAN .....	21
A. TATARAN KOMUNITAS.....	21
B. TATARAN SISTEM .....	21
C. TATARAN PTODUK .....	23
D. TATARAN ELEMEN.....	26
V. PAMERAN.....	30
A. DESAIN FINAL .....	30
B. KONSEP PAMERAN.....	31
C. RESPON PENGGUNA .....	34
DAFTAR PUSTAKA.....	35
LAMPIRAN .....	36

## DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. <i>GUIDEBOOK</i> AYO KITA BEREMPATI .....	4
GAMBAR 2. BIAYA PERANCANGAN DAN PRODUKSI .....	10
GAMBAR 3. SKEMA KERJA.....	11
GAMBAR 4. SKETSA PERANCANGAN <i>GUIDEBOOK</i> .....	23
GAMBAR 5. <i>GUIDEBOOK</i> "TERTIB ITU BAIK" .....	23
GAMBAR 6. <i>STORYBOARD MOTION GRAPHIC</i> .....	24
GAMBAR 7. SKETSA OPTIONAL KARAKTER.....	25
GAMBAR 8. TOKOH KARAKTER .....	26
GAMBAR 9. ILUSTRASI FOTO .....	27
GAMBAR 10. PENGATURAN TATA LETAK.....	28
GAMBAR 11. DESAIN FINAL HALAMAN COVER DAN ISI <i>GUIDEBOOK</i> .....	29
GAMBAR 12. DESAIN FINAL <i>MOTION GRAPHIC</i> .....	30
GAMBAR 13. DESAIN FINAL POSTER.....	30
GAMBAR 14. DESAIN FINAL STIKER.....	31
GAMBAR 15. POSTER TUGAS AKHIR .....	32
GAMBAR 16. DOKUMENTASI PAMERAN.....	33
GAMBAR 17. RESPON PENGGUNA.....	34

## DAFTAR TABEL

TABEL 1. BAYA PERANCANGAN DAN PRODUKSI .....	10
--	----

