



APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN  
BERBASIS ANDROID UNTUK WARUNG MAKAN KHAS  
TEGAL

Disusun Oleh :

AGUS EDI SUKARTON

41511010075

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2015

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41511010075  
Nama : AGUS EDI SUKARTON  
Fakultas : ILMU KOMPUTER  
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA  
Judul Skripsi : APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN  
DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID  
UNTUK WARUNG MAKAN KHAS TEGAL

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, April 2015




Agus Edi Sukarton

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41511010075  
Nama : AGUS EDI SUKARTON  
Fakultas : ILMU KOMPUTER  
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA  
Judul Skripsi : APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN  
DAN MINUMAN BERBASIS ANDORID  
UNTUK WARUNG MAKAN KHAS TEGAL

Jakarta, April 2015

Di setuju dan diterima oleh,



Abdi Wahab, S.Kom, MT

Dosen Pembimbing


UNIVERSITAS

MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom.

Ketua Teknik Informatika



Umiy Salamah, ST., MMSI

Koordinator Tugas Akhir

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DENGAN SPESIFIKASI .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRACT .....	vi
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Metode Penelitian .....	2
1.5 Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Manfaat Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAR TEORI	
2.1 Warung Khas Makan Tegal .....	5
2.2 Pemesanan Menu Makan .....	6
2.3 Android .....	6
2.4 Android SDK .....	9
2.5 Eclipse.....	9
2.6 Sqilte .....	11
2.6.1 Penjelasan Umum .....	11
2.6.2 Fitur .....	11
2.7 ADB ( <i>Android Debug Bridge</i> ) .....	12
2.8 ADT ( <i>Android Devloment Tool</i> ) .....	12
2.9 JDK ( <i>Java Development Kit</i> ) .....	13
2.10 JSON .....	13

2.11 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	13
2.12 Elemen ERD.....	14
2.13 UML .....	15
2.14 Use Case Diagram.....	15
2.15 Diagram Robustness.....	17
2.16 Diagram Sequence.....	18
2.16.1 Aktor .....	18
2.16.2 System .....	18
2.16.3 Lifelinis.....	18
2.16.4 Activation Bars .....	19
2.16.5 Input Messages .....	19
2.16.6 Output Messages.....	19
2.17 Class Diagram .....	20
2.17.1 Class .....	20
2.17.2 Atribut .....	20
2.17.3 Behavior .....	21
2.17.4 Inheretance .....	21
2.17.5 Agregation.....	22
2.17.6 Composition .....	22
2.17.7 Association .....	23
2.18 Deployment Diagram .....	23
2.19 Metode Iconix .....	23
2.19.1 Analisis Kebutuhan .....	24
2.19.2 Analisis Desain Awal .....	24
2.19.3 Analisis Desain Rinci .....	24
2.19.4 Implementasi .....	25
2.20 BlackBox Testing.....	25

### BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Analisa Masalah .....	27
3.2 Analisis Kebutuhan .....	27
3.3 Perancangan Umpan balik Aplikasi .....	28

3.4 Perancangan Interface .....	29
3.5 Perancangan Antarmuka .....	29
3.4.1 Desain Aplikasi .....	28
3.6 Sistem Fungsional .....	34
3.5.1 Analisi Fungsional .....	34
3.7 Perancangan Sistem.....	35
3.7.1 Use Case Diagram.....	35
3.7.2 Diagram Robustness .....	39
3.7.3 Diagram Sequence .....	43
3.7.4 Diagram Class .....	48
3.7.5 Deployment Diagram .....	49
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	
4.1 Implementasi Aplikasi.....	50
4.1.1 Spesifikasi Sistem.....	50
4.1.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras .....	50
4.1.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak .....	51
4.2 Implementasi Basis Data.....	52
4.3 Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	52
4.4 Pengujian Aplikasi .....	56
4.4.1 Skenario Pengujian.....	57
4.5 Analisa Hasil Pengujian .....	64
4.6 Hasil Kuesioner Kepada Pelanggan .....	64
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	66
5.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA .....	68
LAMPIRAN .....	69

## DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Eclipse .....	10
2. Gambar 2.2 Robutsness Diagram .....	17
3. Gambar 2.3 Aktor Sequence Diagram .....	18
4. Gambar 2.4 Sysem Sequence Diagram .....	18
5. Gambar 2.5 Lifelines Sequence Digram .....	18
6. Gambar 2.6 Activation Bars .....	19
7. Gambar 2.7 Input Messages Sequence Diagram .....	19
8. Gambar 2.8 Output Messages Sequence Diagram .....	19
9. Gambar 2.9 Class Class Diagram .....	20
10. Gambar 2.10 Attribute Class Digram .....	20
11. Gambar 2.11 Behavior Class Diagram .....	21
12. Gambar 2.12 Inheritance Class Diagram .....	21
13. Gambar 2.13 Aggragation Class Diagram .....	22
14. Gambar 2.14 Composition Class Diagram .....	22
15. Gambar 2.15 Association Class Diagram .....	23
16. Gambar 2.16 Bagan Proses Pemodelan Iconix .....	24
17. Gambar 2.17 Model statis umpan balik .....	24
18. Gambar 3.1 Perancangan umpan balik .....	28
19. Gambar 3.2 Rancangan Halaman Awal Aplikasi .....	29
20. Gambar 3.3 Rancangan Antarmuka Daftar Makanan Aplkasi .....	29
21. Gambar 3.4 Rancangan Antarmuka Daftar Minuman Aplkasi .....	30
22. Gambar 3.5 Rancangan Antarmuka Detail Makanan Aplkasi .....	30
23. Gambar 3.6 Rancangan Antarmuka Detail Minuman Aplkasi .....	31
24. Gambar 3.7 Rancangan Antarmuka Daftar Pesanan .....	31
25. Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Hapus Aplkasi .....	32
26. Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Tentang Aplkasi .....	32
27. Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Bantuan Aplkasi .....	33
28. Gambar 3.11 Use Case diagram Aplikasi .....	34
29. Gambar 3.12 Diagram Robustness Melihat Daftar Makanan Dan Detail .....	38
30. Gambar 3.13 Diagram Robustness Melihat Daftar Minuman Dan Detail .....	39

31. Gambar 3.14 Diagram Robustness Pilih Menu Dan Batal Pilih.....	40
32. Gambar 3.15 Diagram Robustness Melihat Daftar Pesanan .....	40
33. Gambar 3.16 Diagram Robustness Memesan dan Membatalkan Pesanan.....	41
34. Gambar 3.17 Diagram Robustness Tentang .....	41
35. Gambar 3.18 Diagram Robustness Bantuan.....	42
36. Gambar 3.19 Diagram Robustness Gagal Lihat Daftar Menu.....	42
37. Gambar 3.20 Diagram Sequence Daftar Makanan Dan Detail. ....	43
38. Gambar 3.21 Diagram Sequence Daftar Minuman Dan Detail.....	44
39. Gambar 3.22 Diagram Sequence Pilih Dan Batal Pilih.....	44
40. Gambar 3.23 Diagram Sequence Pilih Daftar Pesanan .....	45
41. Gambar 3.24 Diagram Sequence Pesan Dan Batal Pesan .....	45
42. Gambar 3.25 Diagram Sequence Tentang.....	46
43. Gambar 3.26 Diagram Sequence Bantuan.....	46
44. Gambar 3.27 Diagram Sequence Gagal Masuk Daftar Menu.....	47
45. Gambar 3.28 Class Diagram.....	48
46. Gambar 3.29 Deployment Diagram.....	49
47. Gambar 4.1 Antar Muka Awal .....	53
48. Gambar 4.2 Antar Muka Makanan .....	53
49. Gambar 4.3 Antar Muka Detail Makanan .....	54
50. Gambar 4.4 Antar Muka Minuman .....	54
51. Gambar 4.5 Antar Muka Detail Makanan .....	55
52. Gambar 4.6 Antar Muka Daftar Makanan.....	55
53. Gambar 4.7 Antar Muka Tentang .....	56
54. Gambar 4.8 Antar Muka Bantuan.....	56
55. Gambar 4.9 Setelah Pilih Salah Salah Satu menu Makanan .....	60
56. Gambar 4.10 Setelah Klik Pili pada Detail Makanan .....	61
57. Gambar 4.11 Setelah Pilih Salah Satu Menu Minuman .....	61
58. Gambar 4.12 Setelah diklik Pilih Pada Detail Minuman .....	62
59. Gambar 4.13 Pengujian Daftar Menu Pesanan.....	62
60. Gambar 4.14 Pengujian Hapus Pesan.....	63
61. Gambar 4.15 Pengujian button pesan setelah diklik.....	63
62. Gambar 4.16 Tampilan Hasil pesanan Pelanggan .....	64



## DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1. Simbol ERD.....	14
2. Tabel 2.2 Simbol Use Case .....	16
3. Tabel 3.1 Analisis Fungsional .....	19
4. Tabel 3.2 Pelanggan Masuk Aplikasi.....	35
5. Tabel 3.3 Pelanggan Melihat Daftar Makanan Dan Minuman.....	35
6. Tabel 3.4 Pelanggan Melihat Informasi Makanan Dan Minuman .....	36
7. Table 3.5 Pelanggan Memilih dan Membatalkan Pilihan.....	36
8. Tabel 3.6 Pelanggan Melihat Daftar Pesanan dan mengisi Nama.....	36
9. Tabel 3.7 PelangganMenghapus Sebelum Memesan .....	37
10. Tabel 3.8 Pelanggan Memesan Dan Memebatalkan Pesanan .....	37
11. Tabel 3.9 Melihat Tentang.....	39
12. Tabel 3.10 Melihat Bantuan .....	40
13. Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras .....	51
14. Tabel 4.2 Struktur Tabel Makanan .....	52
15. Tabel 4.3 Struktur Tabel Minuman .....	52
16. Tabel 4.4 Sebelum Pengujian.....	57
17. Tabel 4.5 Hasil Pengujian.....	58
18. Tabel 4.6 Hasil Pengujian Lanjutan .....	58
19. Tabel 4.7 Hasil Kuiesoner .....	65