

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN FILM PENDEK
TENTANG PROKRASTINASI

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Penulis : **Jericho Sinurat**

NIM 42319010004

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :

Firmansah, S.Pd, M.Sn

BIDANG ILMU DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

2023

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Jericho Sinurat
NIM : 42319010004
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir : PERANCANGAN FILM PENDEK
TENTANG PROKRASINASI

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 21 Februari 2024

Yang menyatakan,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jericho Sinurat

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Jericho Sinurat
NIM : 42319010004
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir : Perancangan Film Pendek Tentang Prokrastinasi

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Firmansah, S.Pd, M.Sn
NIDN : 0311048705
Ketua Penguji : Firmansah, S.Pd, M.Sn
NIDN : 0311048705
Penguji 1 : Diean Arjuna D, S.Ds, M.Sn
NIDN : 0306128601
Penguji 2 : Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn
NIDN : 0321098302



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 16 Februari 2024


Mengetahui,

Dekan
Fakultas Desain dan Seni Kreatif



(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual



(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa. Atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN FILM PENDEK TENTANG PROKRASINASI" dengan tepat waktu. Atas dukungan moral dan materi yang diberikan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, maka penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa dengan Berkat-Nya dalam kecerdasan dan kesehatan memungkinkan penulis untuk melakukan semua kegiatan untuk menyelesaikan proses penyusunan perancangan ini.
2. Dosen Pembimbing, Bapak Firmansah, S.Pd, M.Sn yang selalu memberikan bimbingan, waktu, dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan ini. Semoga laporan kegiatan ini menambah wawasan dan memberi manfaat bagi pembaca.
3. Teman-teman Desain Komunikasi Visual angkatan 2019 yang sama-sama sedang menjalani Riset Desain dan saling membantu satu sama lain.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis



Jericho Sinurat

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	Jericho Sinurat
NIM	42319010004
Program Studi	Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir	PERANCANGAN FILM PENDEK TENTANG PROKRASTINASI

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 29 Februari 2024

Yang menandatangani



Jericho Sinurat

PERANCANGAN FILM PENDEK TENTANG PROKRASTINASI

Jericho Sinurat

42319010004

ABSTRAK

Film pendek ini dapat menjadi solusi yang cukup efektif untuk mengatasi masalah kecanduan game pada remaja khususnya mahasiswa. Penelitian ini bertujuan untuk merancang film pendek sebagai media edukasi yang dapat memberikan pemahaman kepada remaja akhir usia 18-24 tahun tentang bahayanya prokrastinasi atau kebiasaan menunda-nunda. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa prokrastinasi merupakan masalah yang sering terjadi pada mahasiswa dan dapat berdampak negative kepada mental kesehatan dan perkuliahan. Oleh karena itu, dibutuhkan media edukasi yang efektif untuk mengatasi masalah ini. Rancangan film pendek yang dihasilkan mengangkat tema tentang mahasiswa yang mempunyai kebiasaan menunda-nunda dan terkena dampak negatif pada Mental kesehatan dan perkuliahannya. Cerita film ini mengikuti kehidupan remaja yang melakukan prokrastinasi atau menunda-nunda tugas dan kewajibannya sebagai mahasiswa, sampai tidak sadar kalau dia sudah melakukan hal yang salah dengan menghindari apa yang seharusnya ia kerjakan. Hasil uji coba menunjukkan bahwa film pendek ini berhasil memberikan pemahaman yang lebih baik tentang prokrastinasi pada mahasiswa. Diharapkan film pendek ini dapat menjadi media edukasi yang efektif untuk mengatasi masalah prokrastinasi pada remaja akhir usia 18-24 tahun.

Kata Kunci: Film pendek, edukasi, prokrastinasi, mahasiswa

PERANCANGAN FILM PENDEK TENTANG PROKRASTINASI

Jericho Sinurat

42319010004

ABSTRACT

This short film can be an effective solution to overcome the problem of game addiction in adolescents, especially college students. This research aims to design a short film as an educational media that can provide understanding to late adolescents aged 18-24 years about the dangers of procrastination or procrastination habits. The methods used in this research are observation, interview, and literature study. The results of this study show that procrastination is a problem that often occurs in students and can have a negative impact on mental health and lectures. Therefore, an effective educational media is needed to overcome this problem. The resulting short film design raises the theme of students who have a habit of procrastinating and are negatively affected by mental health and lectures. The story of this film follows the life of a teenager who procrastinates or postpones his duties and obligations as a student, until he does not realize that he has done the wrong thing by avoiding what he should do. The pilot test results showed that this short film succeeded in providing a better understanding of procrastination in college students. It is expected that this short film can be an effective educational media to overcome the problem of procrastination in late adolescents aged 18-24 years.

Keywords: *Short film, education, procrastination, college students*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan Perancangan.....	3
C. Manfaat Perancangan.....	3
BAB II METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas.....	4
B. Target Audience/Kelompok Pengguna Sasaran.....	5
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	5
D. Skema Proses Perancangan	7
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	10
A. Data Aspek Komunikasi Karya	11
B. Data Aspek Teknis Karya Perancangan.....	12
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	23
A. Tataran Lingkungan/Komunitas (Community Level).....	23
B. Tataran Sistem (System Level).....	24
C. Tataran Produk (Products Level).....	26
D. Tataran Komponen (Components Level)	40

BAB V UJI DESAIN	42
A. Deskripsi Karya	42
B. Kegiatan Uji Desain.....	43
C. Kegiatan Uji Desain.....	45
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Biaya Perancangan.....	7
Tabel 2. Biaya Produksi	7



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Karya Film Pendek.....	4
Gambar 2. Skema Proses Perancangan	7
Gambar 3. Penempatan Karya.....	25
Gambar 4. Prokrastinasi	26
Gambar 5. Poster Film	27
Gambar 6. Pembuatan Script.....	28
Gambar 7. Pembuatan Storyboard	29
Gambar 8. Format Film Pendek	30
Gambar 9. Media Cetak	31
Gambar 10. Stiker	31
Gambar 11. Media Cetak Pin	32
Gambar 12. Media Cetak Mug.....	33
Gambar 13. Media Cetak Kaos	33
Gambar 14. Camera Movement	34
Gambar 15. Type of Shot.....	36
Gambar 16. Camera Angle.....	37
Gambar 17. Instagram.....	39
Gambar 18. Pencahayaan	41
Gambar 19. Deskripsi Karya.....	42
Gambar 20. Kegiatan Uji Desain	44
Gambar 21. Respon Karya Pameran Offline.....	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Sidang Tugas Akhir.....	48
Lampiran 2. Komentar Untuk Perbaikan	49
Lampiran 3. Dokumentasi Pameran.....	51

