

ABSTRACT

Math learning system that is currently performed at the elementary school is still using memorizing method and simple mathematics props. It is quite difficult for students to understand the learning of mathematics on the other hand it is one of the compulsory subjects in schools. The right tool which integrated with multimedia technology is needed to facilitate students in understanding math. From the finding, the new application was developed in order to help and to facilitate elementary school students in learning mathematics subject. The application is "Math Trick 2 Learning Applications For Elementary School-Based Multimedia Integrated With Mysql Programming Language". This application in order to help elementary school students in learning mathematics subject using Sisipan methods. The application was made using Luther methods which are : concept, design, material collecting, production, testing, and distribution with Adobe Flash CS6 with Action Script 2.0 and PHP programming language that integrates with Mysql programming language that serves the material, exercises, games, videos and administrator page. The Math Trick 2 in are integrated in this application, will avoid students to dominantly use memorizing method and also give them various method of study in mathematics subject.

Keywords : Mathematics, Application, Multimedia Technology, Sisipan Method.

xi+121 pages; 53 figures; 28 tables; 29 attachments;

bibliography : 18 (2001-2051)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Sistem pembelajaran Matematika yang saat ini dilakukan di sekolah tingkat dasar masih menggunakan metode hapalan dan alat peraga matematika yang sederhana, hal tersebut cukup menyulitkan siswa-siswi untuk memahami pembelajaran matematika, yang pada dasarnya merupakan salah satu pelajaran wajib di sekolah. Untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran matematika, diperlukan alat bantu yang tepat yaitu dengan bantuan teknologi multimedia. Dari permasalahan tersebut, dibuatlah sebuah aplikasi yang diharapkan dapat membantu proses pembelajaran yaitu “Aplikasi Pembelajaran MATH TRICK 2 Untuk Anak SD Integrasi PHP & MYSQL”. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu siswa siswi SD mempelajari matematika, yang selama ini didominasi dengan cara menghafal sementara aplikasi ini menggunakan metode sisipan sebagai variasi dari sistem pembelajaran. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode Luther yaitu : konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi dengan menggunakan software *Adobe Flash CS6* dengan bahasa pemrograman *ActionScript 2.0* dan *PHP* yang terintegrasi dengan bahasa pemrograman *Mysql* yang menyajikan materi, soal latihan, game, video dan halaman admin. Math Trick 2 yang terintegrasi dalam aplikasi ini, akan menghindari siswa/siswi untuk dominan menggunakan metode menghafal dan juga memberikan mereka berbagai metode penelitian dalam subjek matematika.

Kata kunci : Matematika, Aplikasi, Teknologi Multimedia, Metode Sisipan.

xi+121 halaman; 53 gambar; 28 tabel; 29 lampiran;

daftar acuan : 18 (2001-2015)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA