

ABSTRACT

Education on children must be instilled early because the child is very easy to absorb both positive and negative information. Advances in computer science, especially on Android, allows parents to have applications that can be beneficial for education and child development.

Making this application aims to educate and know the typical Indonesian animals in various islands and their respective provinces. Applications are made based on the concept of aesthetics, color and composition in such a way that children learn it easily and fun.

Keywords: *Early childhood, educate, application, aesthetics, education.*



ABSTRAK

Pendidikan pada anak harus ditanamkan sejak dini karena anak sangat mudah menyerap informasi baik positif maupun negatif. Kemajuan ilmu komputer khususnya pada Android, memudahkan orang tua untuk memiliki aplikasi yang dapat bermanfaat bagi pendidikan dan tumbuh kembang anak.

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk mengedukasi dan mengetahui hewan khas Indonesia di berbagai pulau dan provinsinya masing-masing. Aplikasi dibuat berdasarkan dengan konsep estetika, warna dan komposisi yang sedemikian rupa agar anak mempelajarinya dengan mudah dan menyenangkan.

Kata Kunci: anak usia dini, mengedukasi, Aplikasi, Estetika, Pendidikan.

