

ABSTRAK

PERANCANGAN BOARD GAME “ANLAND”

Pertanggung jawaban Tertulis
Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia Universitas
Mercu Buana Jakarta, 2015

Oleh: M.Shafaruddin AlHadi

Berdasarkan survey yang dilakukan oleh lembaga Culture Expert Crowd DNA di Indonesia, 1000 anak muda usia 13-24 mengatakan 98% dari mereka menggunakan teknologinya untuk terhubung dengan temannya dan 78% mengatakan untuk sekedar bermain game dan sosial media.

Adanya fenomena tersebut belakangan ini board game mulai banyak diperbincangkan. Board game banyak diminati karena keunikan board game terletak pada mekanisme permainan serta desainnya yang sangat kreatif. Mekanisme permainan yang disuguhkan umumnya menuntut para pemain untuk aktif berkomunikasi serta menitikberatkan pada strategi permainan.

Sistem permainan kooperatif board game mengajak pemain untuk melakukan pemecahan masalah secara bersama-sama atau kooperatif sehingga dalam sesi bermain, setiap pemain akan aktif berkomunikasi demi terciptanya kemenangan bersama. Permainan dengan sistem ini banyak menimbulkan perilaku positif seperti menimbulkan rasa kerjasama.

Maksud dari perancangan Board Game Anland ini adalah untuk menimbulkan rasa kerjasama dan interaksi ketika bermain dan meningkatkan kemampuan dalam berstrategi. Board game Anland diharapkan dapat mengembalikan esensi bermain sebagai aktivitas yang sehat.

Kata Kunci: Permainan papan, sistem permainan, kerja sama

ABSTRACT

DESIGNING OF BOARD GAME “ANLAND”

Written Project Report
Study Programs Product Design Department of Graphic Design & Multimedia
Mercu Buana University Jakarta, 2017

By: M.Shafaruddin AlHadi

According survey by the agency culture crowd DNA in indonesia, 1000 young people ages 13-24 said 98% of them used technology simply to connect with friends and 78% said just play games and social media.

The existence of this phenomenon of recent board game start much debated. Board Game much interested because of the uniqueness of the board game located on the mechanism and the design. Game mechanisms are presented Demanding of the players to active communicate and focus on the game strategy.

Board Game with cooperative system Invites players to solve the problems together or cooperative, so in the seassion of play, each player will actively communicate In order to create a victory together. The Game with this system generated a lot of positive behaviour such as sense of teamwork.

The Purpose of designing Board Game Anland with cooperative system and stacking game mechanisms are to create sense of cooperation, interaction and to improve the ability in strategy. Board Game Anland expected can restoring the essence of playing as a healthy activity.

Key Words: Board game, game system, cooperative